

AIR HOGS

VECTRON® WAVE

NÁVOD

Air Hogs® Vectron® Wave je optimální hračkou pro letecké začátečníky. Jediné co potřebujete, je místo a 6ks 1.5-V alkalických baterií (nejsou součástí balení) a můžete začít létat.

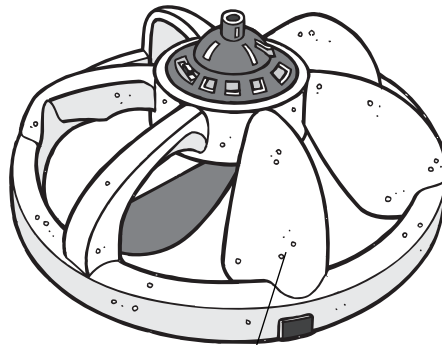
DOPORUČUJEME DOHLED DOSPĚLÉ OSOBY.

NEŽ SI ZAČNETE S AIR HOGS VECTRON WAVE HRÁT, NEJPRVE SI PEČLIVĚ PROSTUDUJTE TENTO NÁVOD!

8+
YEARS

Obsah:

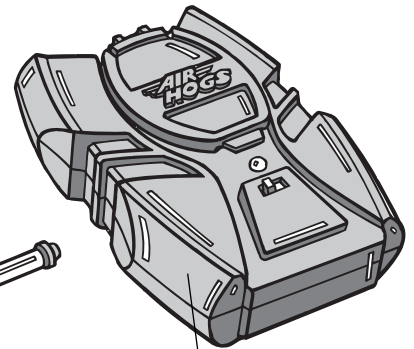
- 1 ks Air Hogs® Vectron® Wave
- 2 ks chytací tyčinky
- 1 ks nabíječka
- 1 ks návod



Vectron® Wave



Chytací tyčinka



Nabíječka

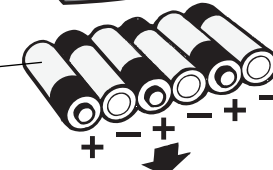
INSTALACE BATERIÍ

1. Potřebujete 6 ks 1.5-V AA alkalických AA baterií.
2. Pomocí šroubováku otevřete kryt prostoru pro baterie.
3. Pokud jsou uvnitř použité baterie – vyjměte je zatažením za konec jednotlivé baterie.
4. Vložte nové baterie – dodržte polaritu (+/-) tak, jak je označena v prostoru pro baterie.
5. Vraťte a přišroubujte zpět kryt baterií.
6. Použité baterie vyhodte do kontejneru pro elektro-odpad.

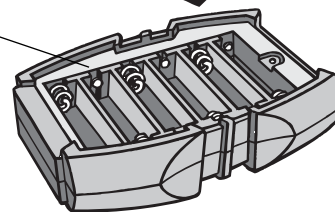
kryt prostoru pro baterie



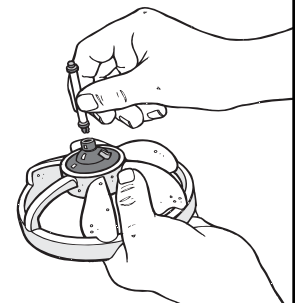
6ks alkalických 1.5 V AA baterií



prostor pro baterie

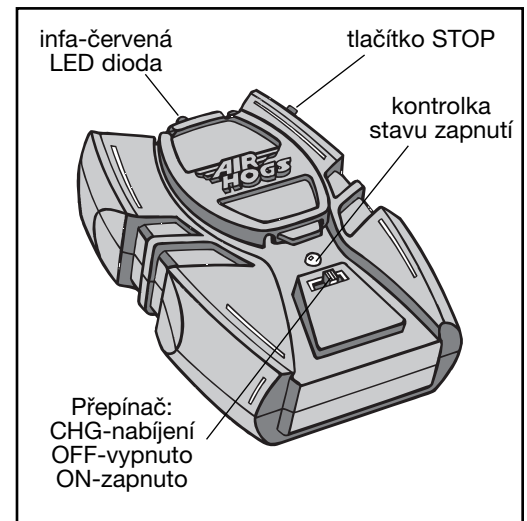
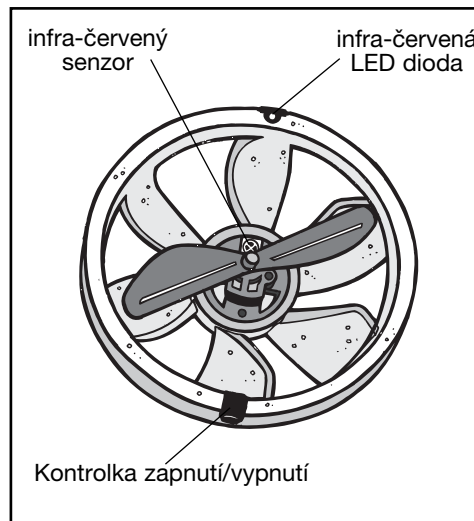
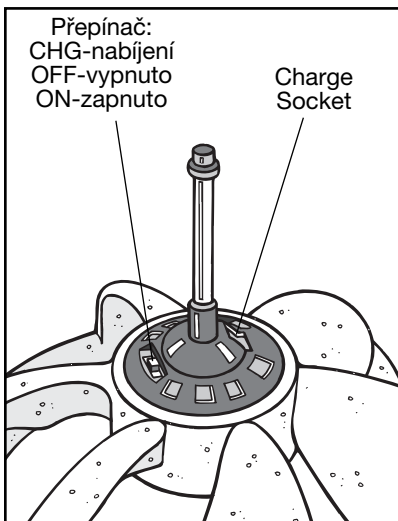


Přípevněte chytací tyčinku na vršek Vectron Wave jejím zatlačením do otvoru na jeho vrcholu. Pomocí upevněné chytací tyčinky poté můžete Vectron Wave házet a chytat.



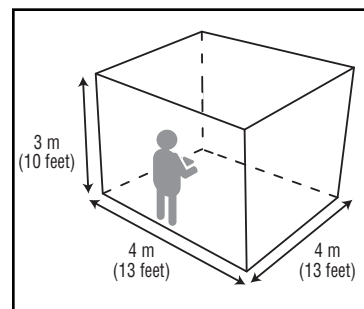
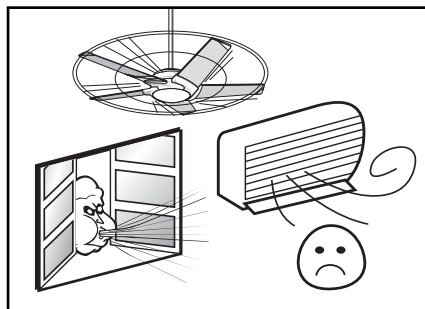
Výrobek pravidelně kontrolujte, zda nedošlo k poškození zejména kabelů a dalších součástí. V případě poškození výrobek až do opravení závady nepoužívejte.

SEZNAMUJEME SE S VECTRON® WAVE



URČENO POUZE PRO VNITŘNÍ LÉTÁNÍ

1. Létejte v dostatečně velkém pokoji, ve kterém nejsou předměty, které byste mohli rozbít. Nejlépe v pokoji o rozměrech alespoň 4m x 4m x 3m.
2. Nelétejte v blízkosti ventilátorů a výdechů z klimatizací – v jejich okolí bývá příliš silný proud vzduchu a Vectron Wave by se mohl stát neovladatelný.
3. Sluneční světlo nebo příliš silné osvětlení mohou mít vliv na letové vlastnosti Vectron Wave.
4. Nelétejte v blízkosti dalšího přístroje ovládaného infračerveným dálkovým ovladačem – mohlo by to také ovlivnit letové vlastnosti Vectron® Wave.



POZNÁMKA: Vždy se před započítím hry dovoluňte pověřené osoby.

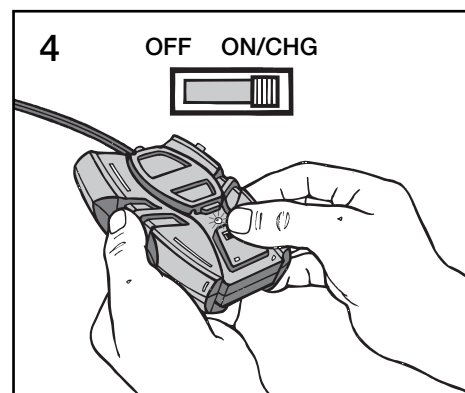
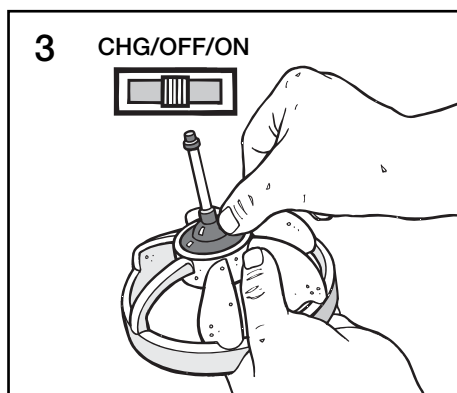
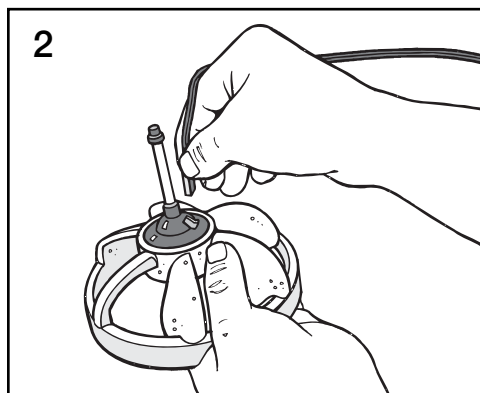
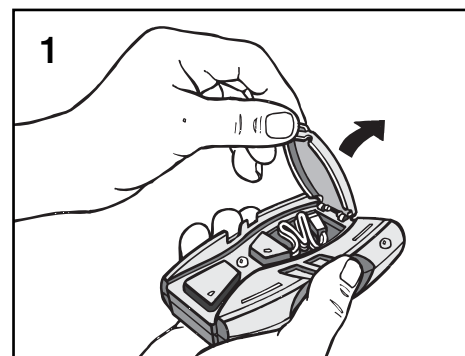
⚠ POZOR: Nelétejte v blízkosti obličeje. Vrtuli nedávejte do blízkosti obličeje, vlasů, prstů a ani dalších částí vašeho těla. Vždy vzletávejte z rovného povrchu. Nikdy

při vzletávání Vectron Wave nadržte v ruce. Nelétejte s Vectron Wave v blízkosti dalších lidí a zvířat. Vyvarujte se překážek a dalších elektrických zařízení.

NABÍJENÍ VECTRON WAVE

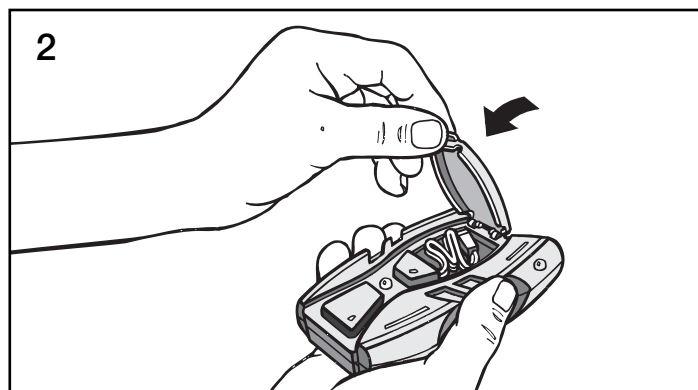
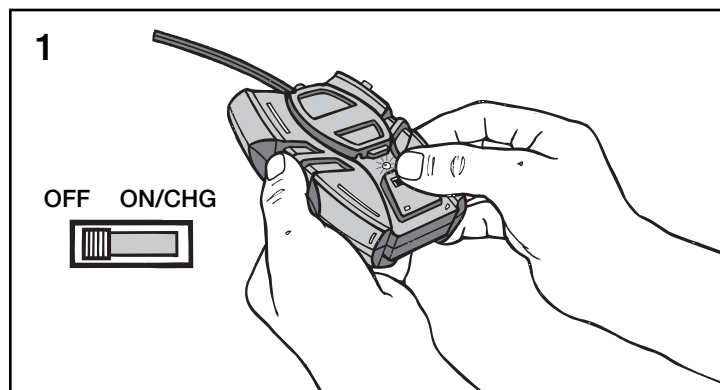
1. Otevřete kryt s nabíjecím kabelem.
2. Nabíjecí kabel zasuňte do nabíjecího portu ve Vectron® Wave.
3. Přepínač na Vectron® Wave přepněte do polohy „CHG“ (charge).
4. Přepínač na nabíječce přepněte do polohy „CHG“ (charge). LED dioda na nabíječce se rozsvítí červeně a bude blikat. Až bude Vectron® Wave plně nabitý, LED dioda bude svítit oranžově. To může trvat až 30 min (v závislosti jak byl Vectron Wave před tím nabitý a jak nové jsou baterie).

POZNÁMKA: Pro optimální letové vlastnosti Vectron® Wave před letem vždy plně nabijte.



NABÍJENÍ BYLO SKONČENO

1. Přepněte přepínač na nabíječce do polohy „OFF“.
2. Odpojte nabíjecí kabel z Vectron® Wave a uložte ho zpátky do úložného prostoru v nabíječce.



JAK SPRÁVNĚ OVLÁDAT VECTRON® WAVE

1. Přepněte Vectron Wave do polohy „ON“. Vrtule se po několika vteřinách začne točit.

⚠ **POZOR:** Když se vrtule točí, buďte při manipulaci s Vectron® Wave opatrní.

2. Položte Vectron® Wave na rovnou plochu (zem).

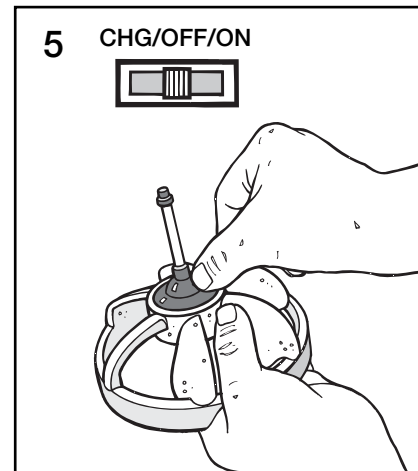
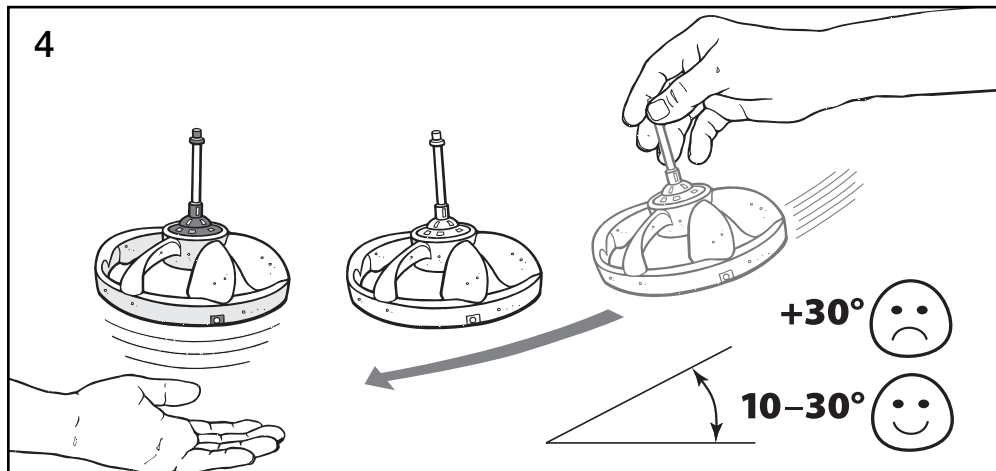
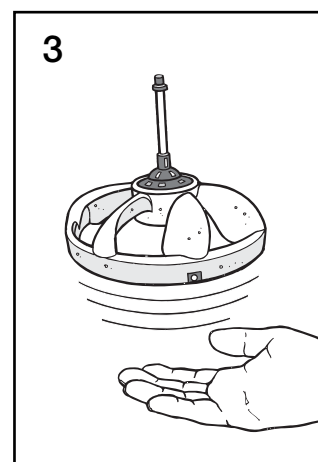
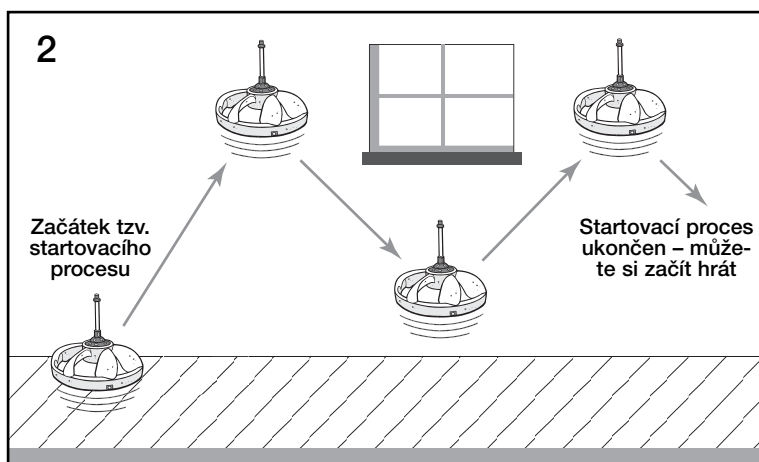
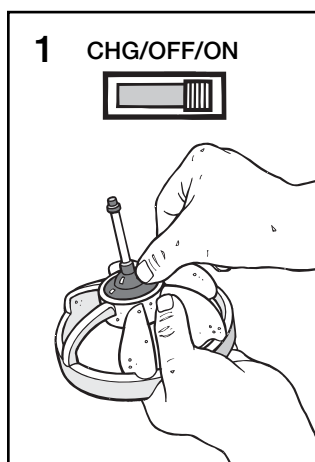
DŮLEŽITÉ: Vectron® Wave musí nejprve absolvovat tzv. startovací proces. Nejprve vzlétne vzhůru, poté pomalu sestoupá dolů a poté vzlétne znovu vzhůru. Tento startovací proces mu pomáhá si zapamatovat množství vztlaku – síly, potřebné pro vznášení. Poté, co Vectron® Wave vystoupá podruhé, je startovací proces u konce a vy si s ním můžete začít hrát. **POZOR:** Nešahajte na Vectron® Wave v průběhu startovacího procesu – byl by nestabilní.

3. Hraní s pomocí ruky: Vectron® Wave se bude vznášet nad vaši nataženou rukou.

4. Házení - klouzání: Chytněte Vectron® Wave pomocí chytací tyčinky. Mírným hozením posuňte Vectron® Wave dopředu pod úhlem 10-30 stupňů a pošlete ho tak dalšímu hráči.

5. Pro ukončení hraní zmáčkněte na nabíječe tlačítko STOP a poté na Vectron® Wave přepněte přepínač do polohy „OFF“.

POZNÁMKA: Pokud se Vectron® Wave zasekne například u stropu – zmáčkněte tlačítko STOP na nabíječe, dojde k zastavení jeho vrtule a snese se dolů.



ODSTRAŇOVÁNÍ CHYB

PROBLÉM	PŘÍČINA	ŘEŠENÍ
LED dioda na nabíječe je vypnutá (neblinká).	1. Nabíječka může být v tzv. spánkovém módu (přechází do něj po cca 2 minutách nečinnosti). 2. Baterie v nabíječe jsou vybité.	1. Nabíječku přepněte do polohy „OFF“ a poté do polohy „ON“. 2. Do nabíječky dejte nové baterie.
Tlačítko STOP nefunguje.	1. Vectron® Wave je mimo dosah. 2. Nabíječka je v tzv. spánkovém módu.	1. Přiblížte nabíječku blíže Vectron® Wave. 2. Nabíječku přepněte do polohy „OFF“ a poté do polohy „ON“.
Při nabíjení Vectron® Wave kontrolka nabíjení na nabíječe bliká červeně/zeleně.	1. Došlo k chybě při nabíjení.	1. Zkontrolujte, zda není rozpojený nabíjecí kabel – připojený k Vectron Wave a případně ho znovu připojte.

ODSTRAŇOVÁNÍ CHYB

PROBLÉM	PŘÍČINA	ŘEŠENÍ
LED dioda na nabíječce bliká zeleně.	1. Baterie v nabíječce jsou vybité.	1. Dejte do nabíječky nové baterie.
Vectron® Wave nevzlétne nebo ztratil tah.	1. Nepřepnuli jste Vectron® Wave do polohy „ON“. 2. Baterie v nabíječce jsou slabé. 3. Baterie jsou v prostoru pro baterie uloženy se špatnou polaritou (+/-). 4. Baterie ve Vectron® Wave je slabá.	1. Přepněte Vectron® Wave do polohy „ON“. 2. Vyměňte baterie v nabíječce. 3. Správně uložte baterie do prostoru pro baterie v nabíječce (se správnou polaritou +/-). 4. Znovu nabijte Vectron® Wave.
Vectron® Wave létá příliš nízko.	1. Baterie v nabíječce jsou vybité. 2. Baterie ve Vectron® Wave je vybitá. 3. Do vrtule se nachytaly nečistoty.	1. Dejte do nabíječky nové baterie. 2. Znovu nabijte Vectron® Wave. 3. Odstraňte nečistoty z vrtule.

UPOZORNĚNÍ: Pokud došlo k narušení obvyklých funkcí výrobku, mohlo to být způsobeno silným elektromagnetickým rušením. V takovém případě výrobek vypněte a znovu zapněte. Pokud by to nepomohlo, přesuňte se na

jiné místo, kde budete pokračovat ve hře. Pro správný výkon a funkčnost je potřeba mít dostatečně nabitě baterie!

BEZPEČNOSTNÍ INFORMACE K BATERIÍM

- Potřebujete 6ks 1.5-V AA alkalických baterií. (nejsou součástí balení).
- Baterie jsou malé části.
- Baterie může vyměňovat pouze dospělá osoba.
- Dodržujte polaritu +/- tak jak je vyobrazena na bateriích a v prostoru pro baterie.
- Použité baterie ihned vyměňte.
- Použité baterie vyhodte do kontejneru pro elektro-odpad.
- Při delším skladování vyjměte baterie

- NIKDY nevyhazujte baterie do ohně – může dojít k explozi nebo jejich vytečení.
- NIKDY nemíchejte nové a použité baterie a ani různé typy baterií (např. alkalické a standardní).
- NIKDY nepoužívejte dobíjecí baterie.
- NIKDY nenabíjejte baterie, které nejsou určeny k nabíjení (alkalické).
- NIKDY nevyvolávejte zkrat.

Vectron® Wave je vybaveno lithium-polymerovou baterií.

⚠ WARNING:

- Nenabíjejte bez dozoru.
- Nenabíjejte v blízkosti hořlavých materiálů.
- Nevystavujte baterie přímému slunečnímu světlu – nebezpečí výbuchu nebo vznícení.
- Baterie nerozdělávejte, nezkratujte ani nevyhazujte do ohně. Nepokládejte je na horká místa.
- Nevystavujte baterie dopadu těžkých předmětů ani je neházejte z výšky na zem.

- Nevystavujte baterie vlhku.
- Baterii helikoptéry nabíjejte pouze nabíječkou, která je součástí tohoto balení.
- Řádně si přečtěte tyto instrukce a řiďte se jimi.
- V případě vytečení nebo exploze baterie použijte pěnový hasicí přístroj.
- Použité baterie vyhodte do kontejneru pro elektro-odpad.

FC Tento výrobek je ve shodě s částí 15 FCC pravidel. Toto zařízení pracuje ve shodě s dvěma zásadami: nesmí samo poškodit jiná zařízení, která pracují na různých frekvencích a musí vykonat všechny příkazy, které dostane z ovládacího zařízení. Výrobek splňuje všechny požadavky na výrobky třídy B, část 15, FCC nařízení. Nelze však plně vyloučit, že při jeho provozu nedojde k vzájemnému rádiovému rušení s jiným výrobkem. Pokud by k tomu došlo, vypněte nejprve Vectron Wave, abyste se ujistili, že příčinou tohoto rušení je právě tento výrobek. Potom můžete zvolit některé z následujících řešení: • Přesměrujte nebo posuňte anténu na televizi/rádiu • Zvětšete vzdálenost mezi Vectron Wave a televizí nebo rádiem • Poradte se s odborníkem na rádia/televize • Jakékoliv výměny elektrosoučástí na tomto zařízení jsou v rozporu s nařízeními části 15 anebo 95 FCC pravidel a mohly by mít za následek zákaz používání takto změněného výrobku bez souhlasu výrobce, firmy Spin Master Ltd.

CANADIAN Class B statement: This class B digital apparatus meets all the requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.



Vectron® Wave obsahuje LiPo baterii - nikdy nevyhazujte s domovním odpadem, vždy pouze do kontejneru pro elektro-odpad. Obsahuje malé části, nevhodné pro děti do 3 let

Spin Master Ltd., 450 Front Street West, Toronto, ON M5V 1B6 Canada
 Customer Care: 1-800-622-8339 www.spinmaster.com/customercare
 Fax: 416-364-8005 Web: www.spinmaster.com Email: toys@spinmaster.com
 Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221, USA
 Spin Master Toys Far East Limited, Rm #1113, 11/F, Chinachem Golden Plaza,
 77 Mody Rd., Tsimshatsui E., Kowloon, HK
 Spin Master Toys UK Ltd., Riverhead House, Boston Drive, Bourne End, Buckinghamshire, SL8 5YS,
 United Kingdom Customer Service: 01628 535 000
 Email: ukservice@spinmaster.com
 Spin Master France – 36 rue de Silly – 92100 Boulogne Billancourt – France
 Service Après-Vente – Numéro vert : 0800 803 355 ou
 E-mail : Jouets@spinmaster.com – Site internet : www.spinmaster.fr

© Spin Master Ltd. Air Hogs® je ochranná známka společnosti Spin Master Ltd. Vectron® je ochranná známka Sétvena Davide. Všechna práva vyhrazena. Výrobce: Spin Master Ltd. Výrobek je v souladu s bezpečnostními předpisy a standardy číslo ASTM F963, EN71 a předváděcími předpisy. Uchovejte si tento leták pro pozdější referenci.
 • Před hraním odstraňte veškerý obalový materiál z dosahu dětí. • Výrobek by měl být pravidelně kontrolován dospělým, aby zjistil, zda výrobek není poškozen nebo neexistuje nějaké riziko zranění dětí. • V takovém případě ihned výrobek odstraňte z dosahu dětí. • Doporučujeme dohled dospělé osoby při hraní dětí. • Konečný vzhled výrobku se může lišit od vyobrazení na fotografiích nebo ilustrací v letáku. U.S. Patent No. 7, 255, 623; 6, 843, 699; 6, 899, 585 and other patents pending.
 Vyrobena: Čína.



20027483, 20027484 GTL Czech REV 2
 T44363_0001_20027483_GTL_IS_R4