

# POPIS KARET

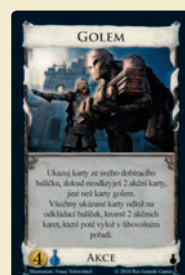
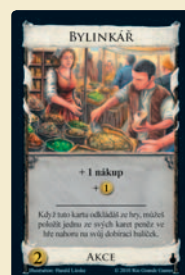
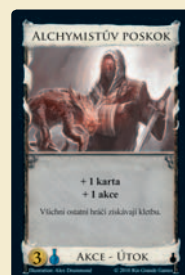
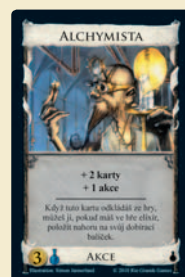
**Alchymista** - Když zahrajete tuto kartu, doberete si ihned dvě karty a můžete v tomto tahu zahrát další akční kartu. Ve fázi úklid, když tuto kartu odkládáte a pokud máte alespoň jednu kartu elixíru ve hře, můžete alchymistu položit nahoru na svůj dobírací balíček. Toto není povinné a provede se ještě před dobráním nových karet do ruky. Pokud v tuto chvíli nemáte žádné karty ve svém dobíracím balíčku, stává se alchymista jedinou kartou ve vašem dobíracím balíčku. Pokud máte ve hře více alchymistů a jeden elixír, můžete položit libovolný počet nebo, i všechny alchymisty nahoru na svůj dobírací balíček. Elixír nemusíte použít k žádnému nákupu, pouze jej musíte mít vyložený.

**Alchymistův poskok** - Pokud při zahrání alchymistova poskoka není dostatečné množství kleteb pro všechny, rozdejte je postupně podle pořadí, počínaje hráčem po vaší levici. Pokud zahrajete alchymistova poskoka a již nejsou k dispozici žádné kletby, tak i v tomto případě dostanete + 1 kartu a +1 akci. Hráč, který získal kletbu, ji položí lícem nahoru na svůj odkládací balíček.

**Bylinkář** - Když zahrajete tuto kartu, dostanete minci navíc na útratu v tomto tahu a ve své fázi nákup můžete koupit kartu navíc. Když tuto kartu odložíte ze hry (obvykle během fáze úklid), můžete si vybrat kartu peněz, kterou máte ve hře, a položit ji na svůj dobírací balíček. Pokud nemáte žádné karty ve svém dobíracím balíčku, bude tato karta peněz jedinou kartou vašeho dobíracího balíčku. Pořadí, v jakém odkládáte karty během fáze úklid, si vybíráte vy; tudíž, pokud například máte ve hře bylinkáře, elixír a alchymistu, můžete si nejdříve zvolit odložení alchymisty, položíte jej nahoru na svůj dobírací balíček, poté odložíte bylinkáře a položíte elixír nahoru na svůj dobírací balíček. Pokud máte ve hře více bylinkářů, umožní vám každý, při svém odložení, položit další kartu peněz na dobírací balíček.

**Elixír** - Toto je základní karta peněz. Stojí 4 a produkuje . Není to karta království; viz Příprava hry.

**Golem** - Ukazujte horní karty ze svého dobíracího balíčku, jednu po druhé, dokud nejsou odkryty dvě akční karty, které nejsou golem. Pokud vyčerpáte dobírací balíček před odkrytím dvou akčních karet zamíchejte svůj odkládací balíček (ne však odkryté karty) a pokračujte v hledání dvou akčních karet. V případě, že vyčerpáte celý dobírací balíček a odkládací balíček je také prázdný, obdržíte pouze akční karty, které jste našli. Odložte na odkládací balíček všechny odkryté karty kromě nalezených akčních karet, které nejsou golem. Pokud jste nenalezli žádnou, pokračujte ve svém tahu. Pokud jste našli jednu, zahrajte ji. Pokud jste našli dvě, zahrajte obě v libovolném pořadí. Obě karty musíte vyložit. Tyto akční karty nejsou ve vaší ruce a tak nejsou ovlivňovány čímkoli, co se týká karet ve vaší ruce. Například, pokud je jednou z nalezených karet trůnní sál (Dominion - základní hra), nelze jej použít na druhou nalezenou kartu.



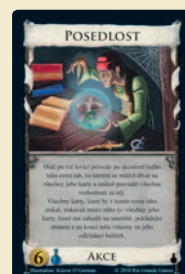
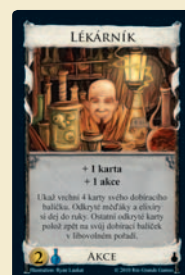
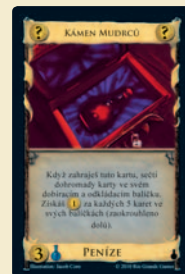


**Kámen mudrců** - Tato karta je karta peněz. Patří ovšem mezi karty království; tudíž se do hry dostane pouze tehdy, když bude vybrána jako jedna z 10 karet království při přípravě hry. Vykládá se během vaší fáze nákup, stejně jako ostatní karty peněz. Když tuto kartu vyložíte, sečtete dohromady počet karet ve svém dobíracím a odkládacím balíčku, vydělíte 5 a zaokrouhlete dolů. Výsledek je počet mincí, které vám kámen mudrců přinese. Jakmile je tato karta vyložena, tak se počet mincí, které dostanete, nemění, i kdyby se později v tahu změnil poměr karet v balíčcích. Až příště zahrájete tuto kartu, spočítejte její hodnotu znovu. Pokud hrajete více kopií ve stejném tahu, bude hodnota pravděpodobně stejná pro všechny z nich. Na pořadí vašich karet v odkládacím balíčku nezáleží, avšak záleží na pořadí karet ve vašem dobíracím balíčku. Neměňte tedy pořadí karet při počítání! Neprohližte si při počítání své odložené karty v odkládacím balíčku. Počítejte pouze karty v dobíracím a odkládacím balíčku, ne karty ve své ruce či karty ve hře či karty odložené stranou. Nemůžete vyložit další peníze poté, co ve své fázi nákup něco nakoupíte; tedy například nemůžete koupit kartu, poté vyložit kámen mudrců a pak koupit další kartu.

**Lékárník** - Nejprve si doberte kartu. Poté ukažte horní čtyři karty svého dobíracího balíčku, odkryté měďáky a elixíry si vezměte do ruky a zbylé karty vraťte nahoru na svůj dobírací balíček. Pokud ve svém dobíracím balíčku nemáte čtyři karty, odkryjte všechny, zamíchejte odkládací balíček a odkryjte z něj zbývající karty. Pokud stále nemáte dostatečný počet karet, ukažte jich tolik, kolik můžete. Všechny karty, které nejsou měďák či elixír, dejte zpět nahoru na svůj dobírací balíček v pořadí, které si zvolíte. Měďáky a elixíry si do ruky vzít musíte, nemůžete se rozhodnout jinak. Pokud po ukázání čtyř karet nezůstávají ve vašem dobíracím balíčku žádné karty, tak karty, které vrátíte zpět, budou jedinými kartami ve vašem dobíracím balíčku.

**Posedlost** - Vy neprovádíte tah s balíčkem hráče po své levici; tah provádí tento hráč podle vašich rozhodnutí a vy získáváte karty. Toto je velmi důležitý rozdíl vzhledem k vzájemnému ovlivňování karet - „ty“ na všech kartách stále odkazuje na hráče, který je posedlý, ne na hráče, který posedlost zahrál. Posedlost má více částí:

- Můžete se dívat na karty posedlého hráče během celého tahu, což znamená, že uvidíte jeho další karty v ruce během fáze úklid. Také uvidíte všechny karty, které má hráč nárok vidět díky pravidlům pro karty; například, můžete se podívat na karty, které si posedlý hráč položil stranou do domorodé vesnice (Dominion - Pobřeží). Můžete také počítat jakékoli karty, které může počítat posedlý hráč.
- Provádíte všechna rozhodnutí za posedlého hráče, včetně toho, jaké karty se vyloží, jaký pokyn na kartě se provede, jaká karta bude získána či koupena.
- Všechny karty, které by měl jakýmkoli způsobem získat posedlý hráč, místo něj získáte vy; včetně zakoupených karet a včetně karet získaných díky akcím. Takto získané karty položte na svůj odkládací





balíček, dokonce i tehdy, když by si tyto karty měl hráč vzít do ruky, či položit nahoru na svůj dobírací balíček, či umístit kamkoli jinam. Získáte pouze karty, které by posedlý hráč mohl získat; nezískáte žetony, které by získal (například u karty pirátská loď z Dominionu - Pobřeží).

- Kdykoli má být během tahu posedlého některá jeho karta zahozena na smetiště, je položena stranou, a posedlý hráč si ji na konci tahu po fázi úklid položí na svůj odkládací balíček. Tato karta se považuje za kartu, která byla zahozena na smetiště, takže takto můžete například zahodit důlní osadu (Dominion - Intriky) na smetiště a získat 2. Navrácení těchto karet na konci tahu pro vás neznamena získané karty (takže je nedostanete vy, ale posedlý hráč). Karty ostatních hráčů, které jsou během tahu posedlého zahozeny na smetiště, nejsou navráceny zpět.
- Karty předávané díky maškaram (Dominion - Intriky) nejsou získány či zahozeny, takže jsou předány jako normálně. Karty vracející se do společné zásoby díky velvyslanci (Dominion - Pobřeží) také nejsou zahazovány na smetiště, a tak se normálně vrací do společné zásoby.
- Pokud přinutíte posedlého hráče zahrát útočnou kartu, tento útok vás zasáhne jako obyčejně. Pokud chcete použít kartu reakce jako odpověď na tento útok (například tajemnou komnatu z Dominionu - Intriky), vy budete jedním z hráčů ukazujících reakci, nikoli posedlý hráč.
- Posedlost způsobí extra tah, který má být odehrán obdobně jako v případě karty strážnice (Dominion - Pobřeží). Extra tah nastane pouze po úplném dokončení vašeho tahu - vše budete mít odloženo na odkládacím balíčku a v ruce dobrány karty pro další tah. Strážnice pouze sama sobě znemožňuje provedení dvou po sobě jdoucích tahů, nebrání v tom jiným kartám či pravidlům. Tudiž, pokud například zahrajete posedlost, pak po tahu pod vlivem posedlosti získává tento "posedlý" hráč ještě svůj normální tah. Avšak pokud během tohoto normálního tahu hráč zahraje strážnici, neumožní mu to extra tah.
- Pokud zahrajete strážnici i posedlost ve stejném tahu, nastane nejprve extra tah za strážnici, poté extra tah za posedlost. Pokud hráče přinutíte zahrát strážnici během tahu, ve kterém je posedlý, pak tento hráč dostane extra tah a během tohoto extra tahu již dělá rozhodnutí sám a získává také karty, které si bere či kupuje. Pokud posedlý hráč zahraje posedlost, stane se posedlým hráč po jeho levici a platí pro něj rozhodnutí, která bude provádět hráč, jehož posedlost byla zahrána. Tah pod vlivem posedlosti (a ostatní extra tahy) se nepočítá při shodě vzhledem k podmínkám vítězství. Jakmile hra končí, neproběhnou už žádné další tahy, ani extra tahy z posedlosti a strážnice.
- Na rozdíl od strážnice, není posedlost dlouhodobá karta. Je odložena ve fázi úklid v tahu, kdy byla vyložena.
- Posedlost je kumulativní; pokud ji zahrajete dvakrát v jednom tahu, tak po tomto tahu proběhnou dva extra tahy.

**Přeměna** - Pokud nemáte pro zahození na smetiště k dispozici žádnou kartu, nedostanete nic. Pokud takto zahodíte na smetiště kletbu, nedostanete nic. *Kletba není akční karta, bodovací karta, ani karta peněz. Pokud zahodíte kartu s více než jedním typem, získáte*





každou příslušnou věc. Například, pokud na smetiště zahodíte kartu „akce - vítězné body“ (například šlechtici z Dominionu - Intriky), získáte jak vévodství, tak zlaták. Karty získáváte ze společné zásoby a pokládáte je na odkládací balíček. Pokud již nejsou příslušné karty ve společné zásobě, tyto karty nedostanete.

**Učedník** - Pokud v ruce nemáte k dispozici žádné karty pro zahození na smetiště, nedobíráte si žádné karty. Pokud zahodíte kartu stojící 0, jako například kletbu či měďák, nedobíráte si žádné karty. V opačném případě dobíráte jednu kartu za každou minci, kterou zahozená karta stojí, a další dvě karty, pokud má odhozená karta v ceně 1. Například, pokud zahodíte golema, který stojí 4, doberete si 6 karet.

**Univerzita** - Získávání akční karty není povinné. Pokud se rozhodnete kartu získat, berete si ji ze společné zásoby, nesmí stát více než 5 a pokládáte ji na svůj odkládací balíček. Karty s kombinovanými typy, z nichž jeden je akce, jsou akční karty a mohou být takto získány. Karty s 1 v ceně nemohou být takto získány.

**Vidění** - Nejprve je ukázána horní karta dobíracího balíčku každého hráče, a ta je buď odložena na odkládací balíček, nebo vrácena zpět na dobírací balíček. Pokud hráčům záleží na pořadí, postupujte po směru hodinových ručiček, počínaje u sebe. U každého hráče se rozhodujete samostatně. Poté co ukončíte tuto rozhodnutí, ukážete horní karty ze svého dobíracího balíčku, dokud neukážete kartu, která není akční kartou. Pokud vyčerpáte karty v dobíracím balíčku, aniž byste ukázali kartu, která není akční kartou, zamíchejte svůj odkládací balíček a pokračujte. Pokud již nemáte ani odkládací balíček, zastavte. Vezměte si do ruky všechny ukázané akční karty plus první ukázanou kartu, která není akční kartou. Pokud úplně první ukázaná karta nebyla akční kartou, vezměte si do ruky pouze ji. Karty kombinovaného typu, z nichž jeden typ je akce, jsou akční karty. Do ruky si berete pouze karty, které otočíte před odkrytím „neakční“ karty; do ruky si neberete kartu odloženou v první části pokynu na kartě vidění nebo karty z balíčků jiných hráčů.

**Vinice** - Tato karta království je kartou vítězných bodů, ne akční kartou. V průběhu hry nemá žádnou funkci, na konci hry má cenu 1 za každé 3 akční karty ve vašem balíčku (v tomto případě se počítají všechny vaše karty). Zaokrouhuje se dolů; pokud tedy máte 11 akčních karet, přinese vám vinice 3. Karty s kombinovanými typy, z nichž jeden je akce, jsou akčními kartami a jsou započítány do celkového počtu akčních karet. Při hře 3 a více hráčů umístěte během přípravy do společné zásoby všech 12 vinic, ale při hře 2 hráčů umístěte do společné zásoby pouze 8 vinic.

