Nastal podzim. Zdálo se, že léto nikdy neskončí, ale věštec měl pravdu. Léto je pryč. Přichází doba sklizně. Od zavedení trojpolního systému se zemědělství výrazně zdokonalilo a výnosy se zvýšily. Podzim, doba oslav. Ženci strávili perný týden kosením obilí na polích, ale dnes začínají slavnosti ukončení žní – dožínky. Děvčata už upletla ohromný věnec z klasů obilí všeho druhu, do věnce zapletla ovoce, cukrovinky a koláče. S ním pak budou doprovázet babu (poslední vůz obilí) z pole do dvora ve společnosti živých snopů. Hospodyně napečou mílové buchty a všichni se přemístí do šenku, kde budou hodovat a tančit do ranního úsvitu. Na dožínkové veselici si najde každý to své.

Toto je 4. rozšíření ke hře Dominion. Přidává do Dominionu 13 nových karet království, a také pět unikátních karet. Hlavním tématem je rozmanitost; jsou zde karty, které vás odmění za rozmanitost karet ve vašem balíčku, ve vaší ruce a ve hře, a rovněž karty, které vám tuto rozmanitost pomohou získat.

Věříme, že si toto rozšíření světa Dominionu užijete.

Obsah

150 karet

132 karet království, 11 akčních karet (každá karta 10krát):

1 bodovací:

12krát

5 karet odměn (každá 1krát):

13 podkladových karet:

Pro každou kartu království, kromě karet odměn, existuje jedna podkladová karta (s modrým lemem na rubové straně).

Název: Pytel zlata

Pokyny/schopnosti karty

Typ karty
(karta akce - odměna, bílá)

Cena (0 mincí)

K tomu, abyste mohli Dominion: Roh hojnosti hrát, potřebujete ještě kompletní edici hry Dominion, buď základní edici Dominion či edici Dominion: Intriky. Tyto edice vám poskytnou základní karty, které ke hře potřebujete (karty peněz, karty vítězných bodů a karty kleteb), a také úplná pravidla pro přípravu a průběh hry. Roh hojnosti může být také kombinován se všemi dalšími edicemi hry Dominion.

PŘÍPRAVA

Rozšíření Dominion: Roh hojnosti obsahuje 13 podkladových karet (jednu pro každou kartu království). Základní karty peněz, karty vítězných bodů, karty kleteb a kartu smetiště použijte ze základní edice Dominionu, nebo ze samostatné edice Dominionu: Intriky. Jako u předchozích her Dominionu si hráči musí pro každou hru zvolit sadu 10 karet království. Pokud si hráči zvolí náhodný výběr sady karet, zamíchají vybrané podkladové karty z této edice s vybranými podkladovými kartami z ostatních edic a rozšíření Dominionu.

Pokud při hře použijete kartu mladá čarodějka, vyberte navíc kartu království s cenou 2 nebo 3 a její balíček položte do společné zásoby. Označte jej podkladovou kartou mladé čarodějky (dospodu a našikmo). Tímto se vytvoří balíček „prokletí“ mladé čarodějky (nezaměňovat s balíčkem kleteb); karty, které ve hře začínají v tomto balíčku, jsou kartami „prokletí“. Kartu si můžete vybrat jakýmkoli způsobem, který vám vyhovuje. Pokud pro zvolení 10 karet království používáte náhodný výběr, můžete otáčet karty z balíčku podkladových karet, dokud neotočíte jednu s cenou 2 nebo 3, a tuto kartu pak použijte. Pokud používáte kartu obchodní stezka (z rozšíření Dominion: Prosperita) a do balíčku „prokletí“ je vybrán balíček některé karty vítězných bodů, položte na něj žeton mince, stejně jako na ostatní balíčky karet vítězných bodů. Obdobně, pokud se balíčkem „prokletí“ stane samotná karta obchodní stezka, položte žetony mincí na všechny balíčky karet vítězných bodů jako obvykle. Pokud používáte promo kartu černý trh a mladá čarodějka se nachází v balíčku černého trhu, vytvořte pro mladou čarodějku balíček „prokletí“.

Pokud při hře použijete kartu turnaj, připravte 5 karet odměn jako balíček nedaleko balíčků karet ve společné zásobě. Karty odměn nejsou součástí společné zásoby.

Ukázka přípravy hry:

Karty peněz **Karty vítězných bodů** **Karty kleteb** **Smetiště**

Karty království

Karty odměn

Karty „prokletí“

Nová pravidla

„Ve hře“ – Karty akcí a karty peněz, které má hráč vyloženy před sebou lícem nahoru, jsou „ve hře“, dokud nebudou přesunuty někam jinam (obvykle, dokud nebudou odloženy ve fázi Úklid). Pouze zahrané karty jsou ve hře. Ve hře nejsou karty položené stranou, karty zahozené na smetiště, ani karty, které má hráč v ruce, a karty, které jsou ve společné zásobě a v dobíracím či odkládacím balíčku hráče. Ve hře také nejsou karty odměn, které zatím nikdo nezískal. Karty reakce, jako například karta koňští handlíři, nejsou odhalením přivedeny „do hry“. Pokyny na kartě nebo její atributy budou platit teprve poté, co se karta dostane do hry. Výjimkou může být text na kartě, který říká něco jiného, jako například u karet reakce. Vyložené dlouhodobé karty (Dominion: Pobřeží) jsou ve hře, dokud nejsou odloženy.

Hráč nemusí vyložit všechny karty peněz, které má v ruce, a může je vyložit v jakémkoli pořadí. Dokonce nemusí vyložit žádnou kartu peněz. Během fáze Nákup hráč vyloží, dříve než nějakou kartu koupí, všechny karty peněz, které vyložit chce, i kdyby měl hráč nákup navíc, nemůže vyložit další karty peněz po nákupu karty.

Mladá čarodějka přidává do hry balíček karet království navíc. Tento balíček je stejný jako ostatní balíčky; pokud je dobrán, počítá se do podmínky pro ukončení hry. Karty z něj mohou být kupovány a mohou být získávány přímo díky kartám, jako například roh hojnosti atp. Balíček je součástí společné zásoby.

Součástí rozšíření Dominion: Roh hojnosti jsou karty odměn: pytel zlata, diadém, stoupenci, princezna a věrný oř. Tyto karty nejsou nikdy součástí společné zásoby. Toto je jediné nové pravidlo pro karty odměn, které může mít různé důsledky. Pokud jsou karty odměn dobrány, není dobrání tohoto balíčku počítáno jako podmínka pro ukončení hry. Karty odměn nemohou být kupovány nebo získávány díky kartám, jako například roh hojnosti. Karty odměn mohou být získány pouze pomocí karty turnaj, nebo díky kartám, které získávají jiné karty než ze společné zásoby (například zloděj, základní Dominion). Velvyslanec (Dominion: Pobřeží) nemůže vrátit karty odměn do jejich balíčku. Zahozené karty odměn se dávají na smetiště, stejně jako ostatní karty; tzn. nevrací se do balíčku karet odměn. Při použití černého trhu nedávejte karty odměn do balíčku černého trhu. Karty odměn nemohou být kupovány, ale mají svou cenu 0, důvodem je využití jinými kartami, jako je například karta nové provedení.

Některé karty v rozšíření Dominion: Roh hojnosti odkazují na karty, které jsou jiné. „Odlišně pojmenované“ karty jsou jednoduše karty s odlišnými názvy (jako například karty odměn) – nejsou kopie stejné karty. „Kopie“ karet jsou karty, které mají stejný název – min. dvě kopie stejné karty.

Doporučené sady deseti karet

ROH HOJNOSTI a DOMINION:

Lovecká trofej: lovci, roh hojnosti, sklizeň, turnaj, zvěřinec, jarmark, kovárna, lichvář, milice, sklepení.
Zlé znamení: nové provedení, osada, roh hojnosti, šašek, věštkyně, dobrodruh, laboratoř, úředník, špion, trůnní sál.
Šaškova dílna: koňští handlíři, mladá čarodějka, selský dvůr, šašek, tržiště, dílna, hostina, laboratoř, přestavba, trh; „prokletí“: kancléř.

ROH HOJNOSTI a INTRIKY

Poslední smích: koňští handlíři, lovci, selský dvůr, sklizeň, šašek, pěšák, podvodník, služebník, správce, šlechtici.

Koření života: mladá čarodějka, nové provedení, roh hojnosti, tržiště, turnaj, dar poddaných, důlní osada, hradní nádvoří, měditepec, velký sál; „prokletí“: studna přání.
Malá vítězství: lovci, nové provedení, osada, turnaj, věštkyně, harém, pěšák, spiklenec, velký sál, vévoda.

Hráči mohou hrát Dominon s jakoukoli sadou deseti karet království pocházejících z jakékoli základní edice Dominonu, rozšiřující edice či z promo edice. Doporučené sady jsou určeny pouze k tomu, aby byly zdůrazněny některé zajímavé vztahy mezi kartami a pozoruhodné herní strategie.

Popis karet

Diadém: Toto je karta peněz mající hodnotu 2 jako stříbrňák. Tuto kartu vykládáte ve své fázi Nákup jako ostatní karty peněz. Při vyložení této karty získáte navíc + 1 za každou nevyužitou akci, kterou máte. Jsou tím míněny akce, ne akční karty. Pokud tedy například vyložíte kartu selský dvůr (která vám dává + 2 akce) a pak diadém, dává vám diadém navíc + 2, čili celkem 4. Pokud ve svém tahu nevyložíte žádné akční karty, zbude vám jedna nevyužitá akce, dostanete díky diadému celkem 3. Diadém je karta odměny; podívejte se na nová pravidla výše.

Koňští handlíři: Při vyložení této karty získáte + 1 nákup a + 3 a odložíte 2 karty z ruky. Pokud nemáte dost karet na odložení, pak odložte tolik, kolik máte; stále získáváte + 1 nákup a + 3. Když jiný hráč vyloží kartu útok, tak dříve než jeho karta cokoli způsobí, můžete ukázat z ruky kartu koňští handlíři. Pokud to uděláte, položte ji stranou a na začátku svého nejbližšího tahu si ji vraťte zpět do ruky a doberte si kartu. V době, kdy karta leží stranou, není ve hře ani ve vaší ruce a nemůže být dále ukazována při útocích. Proto bude působit pouze na jeden útok za kolo. Můžete tuto kartu ukázat kvůli útoku a stále ji ve svém nejbližším tahu vyložit. Na jeden útok můžete ukázat i více karet koňští handlíři. Pokud například jiný hráč zahraje kartu stoupenci, můžete ze své ruky ukázat a položit stranou dvě karty koňští handlíři, poté si vzít kletbu, ale nemusíte již odkládat další karty, neboť v tuto chvíli budete mít v ruce pouze tři karty. Poté si ve svém nejbližším tahu vezmete obě karty koňští handlíři zpět do ruky a také si doberete dvě karty.

Lovci: Nejprve si doberete kartu a získáte + 1 akci. Poté ukážete karty v ruce a budete ukazovat karty ze svého dobíracího balíčku, dokud se neobjeví karta odlišná od kopií karet ve vaší ruce. Kopie je každá karta, která má stejný název jako jakákoliv karta ve vaší ruce. Pokud dobírací balíček při ukazování karet vyčerpáte, zamíchejte svůj odkládací balíček (ne ukázané karty) a pokračujte v ukazování karet. Pokud ani tehdy nějakou nenaleznete, tak pouze všechny ukázané karty odložte. Pokud naleznete kartu, která neodpovídá žádné kartě ve vaší ruce, dejte si ji do ruky a ostatní ukázané karty z dobíracího balíčku odložte.

Mladá čarodějka: Díky této kartě je během přípravy přidán do společné zásoby balíček karet, nazývaný balíček „prokletí“; viz příprava. Tento balíček navíc je stejný jako ostatní balíčky karet království – karty v něm mohou být kupovány, mohou být získávány díky kartám, jako je karta roh hojnosti, jeho vyčerpání se počítá do podmínky pro zakončení hry.
Při vyložení karty mladá čarodějka, poté co si doberete 2 karty a odložíte 2 karty, mohou ostatní hráči ukázat z ruky kartu „prokletí“; kdo to neudělá, vezme si kletbu. Tento útok zasáhne ostatní hráče postupně. Je to důležité v případě, kdy je v balíčku s kletbami málo karet. Hráči mohou na kartu mladá čarodějka reagovat i kartou reakce, například kartou koňští handlíři či kartou hradní příkop (edice základní Dominion); tyto karty působí dříve, než jsou ukazovány karty z balíčku „prokletí“. Pokud se v balíčku „prokletí“ nachází karta tajemná komnata (edice Dominion: Intriky), nejprve ji můžete ukázat pro její schopnost reakce a poté, pokud je stále ve vaší ruce, ji můžete ukázat, abyste se vyhnuli zisku kletby.

Nové provedení: Zahoďte na smetiště kartu z ruky a vezměte si kartu stojící přesně o 1 více; pak zahoďte na smetiště další kartu z ruky a vezměte si kartu stojící přesně o 1 více než druhá zahozená karta. Pokud v ruce nemáte žádné karty, nezahodíte na smetiště nic ani si nic nevezmete; pokud máte v ruce pouze jednu kartu, zahoďte ji a vezměte si kartu stojící o 1 více než zahozená karta. Získané karty si vezměte ze společné zásoby a odložte je na svůj odkládací balíček. Pokud již není žádná karta s přesnou cenou, kterou potřebujete, nezískáte za zahozenou kartu žádnou kartu. Kartu nové provedení můžete například použít na zahození karty statek a k získání stříbrňáku, poté zahodíte měďák, ale za něj nezískáte nic.

Osada: Nejprve doberete kartu a dostanete + 1 akci. Pak můžete buď odložit jednu kartu a získat další + 1 akci; nebo můžete odložit jednu kartu a získat + 1 nákup; nebo můžete odložit dvě karty a získat obojí, + 1 akci i + 1 nákup; nebo nemusíte odložit žádnou kartu. + 1 akci nebo + 1 nákup navíc dostanete pouze v tom případě, pokud skutečně odložíte kartu pro příslušný pokyn. Nelze odložit více karet, abyste získali vícenásobné + akce nebo vícenásobné + nákupy.

Princezna: Pokud je tato karta ve hře, zlevňuje všechny karty (až do minima 0). Když tato karta odchází ze hry, končí i zlevňování karet. Zlevňování platí pro karty umístěné kdekoli – karty ve společné zásobě, karty v ruce, karty v balíčcích. Pokud jste například vyložili kartu princezna, potom kartu nové provedení, můžete na smetiště zahodit měďák a získat tak stříbrňák, protože cena stříbrňáku bude 1, zatímco cena měďáku je stále 0. Použití karty princezna na kartu trůnní sál (edice základní Dominion) nezlevní karty o 4, protože je ve hře stále pouze jedna kopie karty princezna. Princezna je karta odměny; podívejte se na nová pravidla výše.

Pytel zlata: Vezměte si zlaťák ze společné zásoby a položte jej nahoru na svůj dobírací balíček. Pokud ve svém dobíracím balíčku nemáte žádnou kartu, stává se zlaťák jeho jedinou kartou. Pokud již ve společné zásobě není zlaťák, nevezmete si nic. Pytel zlata je karta odměny; podívejte se na nová pravidla výše.

Roh hojnosti: Tato karta má hodnotu 0. Tuto kartu vyložíte ve své fázi Nákup stejně jako jiné karty peněz. Neprodukuje žádné mince, které byste mohli utratit. Avšak při vyložení si vezmete kartu s cenou až 1 za každou odlišně pojmenovanou kartu, kterou máte ve hře. To zahrnuje tuto vyloženou kartu, ostatní vyložené karty peněz, vyložené akční karty a jakékoli dlouhodobé karty (rozšíření Dominion: Pobřeží) vyložené ve vašem předchozím tahu. Počítají se pouze aktuální karty ve hře, ne takové, které ve hře byly, ale již nejsou. Pokud jste například v tomto tahu vyložili kartu hostina (edice základní Dominion) a zahodili jste ji na smetiště, pak nebude pro kartu roh hojnosti započítávána. Karta, kterou si vezmete, musí pocházet ze společné zásoby a bude odložena na váš odkládací balíček. Pokud si vezmete bodovací kartu, tak kartu roh hojnosti zahoďte na smetiště. Karty kombinovaného typu, z nichž jedním je bodovací karta (například karta šlechtici, edice Dominion: Intriky), jsou bodovacími kartami. Kartu roh hojnosti ve své fázi nákup nemusíte vyložit a vy si vybíráte pořadí vykládání karet peněz. Kartu roh hojnosti nezahazujete na smetiště, pokud je ve hře, a bodovací kartu získáte jiným způsobem (například nákupem).

Selský dvůr: Ukazujte karty ze svého dobíracího balíčku, dokud neukážete kartu peněz nebo akční kartu. Pokud před nalezením takovéto karty dobírací balíček spotřebujete, zamíchejte svůj odkládací balíček (kromě ukázaných karet) a pokračujte v ukazování karet. Pokud stále nemůžete najít příslušnou kartu, pak jen všechny ukázané karty odložte na odkládací balíček. Pokud kartu peněz či akční kartu najdete, dejte si ji do ruky a zbytek ukázaných karet odložte na odkládací balíček. Karta kombinovaného typu, kde jedním z typů je karta peněz či akční karta (například karta diadém, peníze – odměna), je kartou peněz či akční kartou, a proto si ji můžete vzít do ruky. Kartu peněz či akční kartu si nevybíráte – zastavíte při první kartě odpovídající jednomu z typů.

Sklizeň: Ukažte 4 horní karty svého dobíracího balíčku. Pokud v něm není dostatek karet, ukažte všechny dostupné, zamíchejte svůj odkládací balíček a ukažte zbývající. Pokud stále nemůžete ukázat celkem 4 karty, ukažte jich tolik, kolik můžete. Ukázané karty odložte a získáte + 1 za každou odlišně pojmenovanou ukázanou kartu. Pokud byste například ukázali měďák, stříbrňák, měďák a statek, tak byste získali + 3.

Věrný oř: Nejprve si vyberte jakékoliv dva pokyny ze čtyř možností; poté tyto pokyny proveďte v uvedeném pořadí. Pokud si tedy zvolíte +2 karty a poslední pokyn, doberete si karty dříve, než získáte stříbrňáky a odložíte

svůj dobírací balíček na svůj odkládací balíček. Posledním pokynem získáte stříbrňáky a odložíte svůj dobírací balíček na svůj odkládací balíček. Stříbrňáky si vezmete ze společné zásoby; jsou-li ve společné zásobě méně než čtyři stříbrňáky, získáte všechny zbývající. Nemůžete si prohlédnout svůj dobírací balíček, ačkoliv jej pokládáte na svůj odkládací balíček. Věrný oř je karta odměny; podívejte se na nová pravidla výše.

Stoupenci: Pokyny provádějte v uvedeném pořadí. Doberte si 2 karty; pak získáte kartu statek ze společné zásoby, tu odložíte na svůj odkládací balíček; poté všichni ostatní hráči dostanou kletbu ze společné zásoby, tu si každý odloží na svůj odkládací balíček; potom každý hráč kromě vás odloží karty z ruky tak, aby mu v ruce zbyly 3 karty. Hráč, který má v ruce 3 či méně karet, neodloží žádné karty. Pokud již karta statek není k dispozici, nezískáváte žádnou kartu. Pokud nezbývá dostatek karet kletba, rozdávejte zbývající karty kletba postupně dokola. Stoupenci jsou karta odměny; podívejte se na nová pravidla výše.

Šašek: Každý hráč, který nemá ve svém dobíracím balíčku žádnou kartu, zamíchá svůj odkládací balíček, aby mohl kartu odložit. Pokud stále nemá žádné karty, neodkládá žádnou. Každý hráč, který odložil kartu vítězných bodů, si vezme kletbu. V jiném případě se u každého hráče rozhodnete: buď si kopii odložené karty vezme tento hráč, nebo vy. Získané kopie a kletby musí pocházet ze společné zásoby a jsou odloženy na odkládací balíčky hráčů, kteří je získali. Pokud již ve společné zásobě není kopie odložené karty, nikdo tuto kopii nezískává. Tento útok zasáhne ostatní hráče postupně. Může to být důležité v případě, kdy je již v některých balíčcích méně karet. Karta kombinovaného typu, kde jedním typem je karta vítězných bodů (například šlechtici, edice Dominion: Intriky), je kartou vítězných bodů.

Tržiště: Na konci hry má karta tržiště hodnotu 2 za každých 5 odlišně pojmenovaných karet ve vašem balíčku, zaokrouhleno dolů. Pokud máte v balíčku 0–4 odlišné karty, je hodnota karty tržiště 0; pokud máte odlišných karet 5–9, je hodnota 2; pokud máte 10–14 odlišných karet, je hodnota 4; pokud máte 15–19 odlišných karet, je hodnota karty tržiště 6, atd. Standardně je ve hře k dispozici 17 odlišně pojmenovaných karet, ale občas může být odlišných karet více, například díky kartě mladá čarodějka nebo kartě turnaj. Při hře ve dvou hráčích použijte pouze 8 karet tržiště, při hře ve 3 či více hráčích jich použijte 12.

Turnaj: Nejprve získáte + 1 akci. Poté každý hráč, včetně vás, může z ruky ukázat kartu provincie. Pak, pokud jste ukázali kartu provincie, odložte ji a vezměte si kartu odměny, kterou si vyberete, nebo kartu vévodství. Kteroukoliv kartu jste si vzali, položte na svůj dobírací balíček. Pokud nebyly ve vašem dobíracím balíčku žádné karty, stane se jedinou kartou vašeho dobíracího balíčku. V edici Dominion: Roh hojnosti je pět karet odměn, které jsou připraveny na začátku hry; viz příprava. Karty odměn si můžete vzít pouze z balíčku karet odměn. Z balíčku karet odměn

si můžete vzít jakoukoliv kartu odměny; nemusíte si vzít horní kartu. Místo karty odměny si můžete vzít vévodství, ať jsou karty odměny k dispozici, nebo ne. Můžete si zvolit získání vévodství, i když je balíček karet vévodství prázdný, nebo získání odměny, i když karty odměn již nejsou k dispozici; v těchto případech si nevezmete nic. Poté, ať už si kartu vezmete či ne, pokud žádný jiný hráč neukázal z ruky provincii, doberete si kartu a získáváte + 1.

Takže tato karta bude zahrána jedním ze čtyř způsobů:

1. Pokud neukážete provincii ani nikdo jiný, získáte + 1 akci a + 1 kartu a + 1;
2. pokud provincii ukážete, ale nikdo jiný ne, získáte kartu odměny nebo vévodství, kterou si doberete, a dostanete + 1 akci a + 1;
3. pokud provincii ukážete a také někdo další, získáte + 1 akci a kartu odměny nebo vévodství si položíte na dobírací balíček;
4. pokud provincii neukážete, ale někdo jiný ano, získáte pouze + 1 akci.

Když si berete kartu odměny, vezměte si, jakoukoliv zbývající kartu odměny chcete. Karty odměn, které ještě nikdo nezískal, si můžete kdykoli prohlédnout.

Věštkyně: Každý hráč kromě tebe ukazuje horní karty svého dobíracího balíčku, dokud neukáže kartu vítězných bodů nebo kartu kletby. Pokud před nalezením takovéto karty dobírací balíček spotřebuje, zamíchá svůj odkládací balíček (ale ne ukázané karty) a pokračuje v ukazování karet. Pokud stále nemůže najít příslušnou kartu, pak jen všechny ukázané karty odloží na odkládací balíček. Pokud kartu vítězných bodů či kartu kletby najde, položí si ji nahoru na svůj dobírací balíček a zbytek ukázaných karet odloží na odkládací balíček. Pokud již v hráčově dobíracím balíčku není žádná jiná karta, stává se nalezená karta jedinou kartou jeho dobíracího balíčku. Karta kombinovaného typu, jejíž jeden z typů je karta vítězných bodů (například karta šlechtici, edice Dominion: Intriky), je kartou vítězných bodů. Kartu vítězných bodů či kartu kletby si hráči nevybírají – zastaví při první kartě odpovídající jednomu z typů.

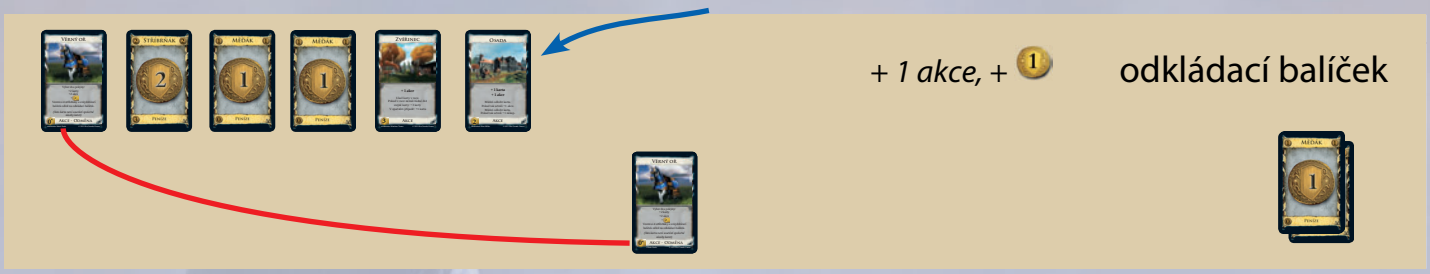
Zvěřinec: Máte-li v ruce dvě či více karet se stejným názvem, doberete si pouze jednu kartu; pokud nemáte v ruce žádné shodné karty, doberete si tři karty. Záleží pouze na názvu karet; například měďák a stříbrňák jsou odlišné karty, i když obě jsou karty peněz. Pokud po vyložení karty zvěřinec nemáte v ruce žádnou kartu, pak nemáte žádné shodné karty a získáváte + 3 karty.

Vývoj hry: Valerie Putman and Dale Yu

Poděkování: Vinay Baliga, Bill Barksdale, Alex Bishop, Josephine Burns, Wei-Hwa Huang, Zach Kessler, Michael M. Landers, Tom Lehmann, Destry Miller, Anthony Rubbo, John Vogel, Steve Wampler, Jeff Wolfe, Doug Zongker a Columbus Area Boardgaming Society.

Příklad jednoho tahu

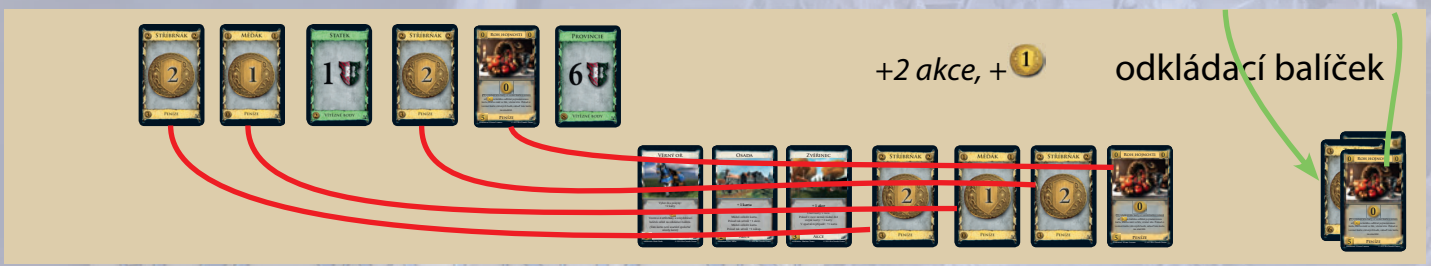
Na začátku svého tahu má Michal v ruce turnaj, stříbrňák, měďák, měďák, zvěřinec. Nejprve vyloží turnaj. Neukáže kartu provincie ze své ruky, ale neudělá to ani nikdo jiný. Dobere si kartu osada a získává + 1 akci a + 1.



Vyloží kartu osada, dobere kartu statek a získává + 1 akci. Odkládá měďák, aby získal další + 1 akci, ale neodloží nic, aby získal + 1 nákup.

Nyní vyloží zvěřinec. Získává + 1 akci a ukazuje své karty v ruce: stříbrňák, měďák, statek. Nemá žádné duplikáty karet, tudíž si dobere tři karty: stříbrňák, roh hojnosti, provincie. Mohl by zahrát ještě dvě akce, ale už nemá akční karty, které by vyložil, takže se přesune do fáze Nákup.

Nejprve vyloží měďák a dva stříbrňáky. Poté vyloží roh hojnosti. Tím nezískává žádnou , ale protože má šest odlišně pojmenovaných karet ve hře (turnaj, osada, zvěřinec, měďák, stříbrňák, roh hojnosti), tak si vezme kartu stojící až 6. Vezme si zlaťák a odloží jej na svůj odkládací balíček. Protože to není karta vítězných bodů, tak kartu roh hojnosti nezahazuje na smetiště. Na útratu má nyní 6 a kupuje si kartu tržiště.



Poté odkládá na odkládací balíček všechny své karty ve hře a karty statek a provincie ze své ruky, a dobere si nové karty do ruky.

Donald X. Vaccarino