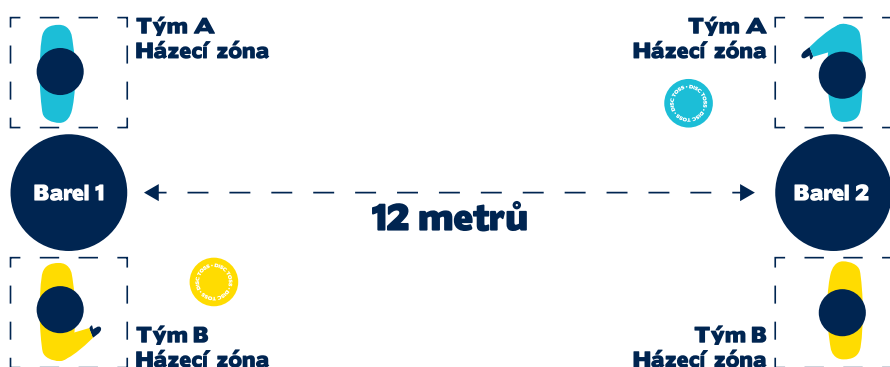


HRA DISK TOSS

PRAVIDLA

Hra Disk toss je ideální pro velké otevřené prostory, hodí se na zahradu, hřiště či do parku. Postavte dva barely cca 12 metrů od sebe (podle zkušenosti hráčů) tak, aby byly natočeny bočními otvory k sobě. Pokud to lze, zajistěte každý barel 2 kolíky do země pomocí oček na spodní straně barelu.



Hru Disk toss hrají dva týmy o dvou hráčích. U každého z barelů se nachází 1 člen z každého týmu. Hráč, který hází, se musí nacházet přímo u barelu ve vyznačené oblasti. Hráč, který odráží disk, se může volně pohybovat kolem svého barelu, jen se ho nesmí dotknout.

Hráči hází disk z házecí zóny a snaží se co nejpřesněji zasáhnout protilehlý barel. Tým může skórovat, pokud hráč trefí barel napřímo nebo když jeho spoluhráč tečuje disk, který zasáhne barel (viz bodování níže). Hráč, který nehází, může disk pouze odrazit, aby přesměroval jeho let, nemůže ho chytit, držet nebo se ho dvakrát dotknout.

Týmy se střídají v házení a odrážení disků. Začíná hráč z týmu A (barel 1), hází na protilehlý barel a jeho spoluhráč je připraven zasáhnout v případě potřeby. Následně hází hráč z týmu B (barel 1). Poté se role prohodí, hráči (barel 2), kteří teď odráželi, budou nyní házet.

Takto hra pokračuje, dokud jeden z týmů nezíská **21 bodů**.

BODY

1 bod - Sražený dotek - Spoluhráč odrazí disk, který se dotkne barelu z vnější strany.

2 body - Přímý dotek - Disk se dotkne barelu z vnější strany, bez pomoci spoluhráče.

3 body - Sražený zásah - Spoluhráč odrazí disk, který spadne dovnitř barelu.

10 bodů - Přímý zásah horem - Disk spadne dovnitř barelu horním otvorem, bez pomoci spoluhráče.

Okamžité vítězství - Přímý zásah bokem - Disk spadne do barelu bočním otvorem, bez pomoci spoluhráče.

Mód expert: Pokud za sebou máte několik partií a chcete si hru ztížit, můžete hrát na přesné skóre 21. Když získáte více než 21 bodů, vracíte se zpět na 11 bodů.

VARIANTA PRO DVA

Tato varianta se hraje bez pomoci spoluhráče, tedy jde o přímý zásah protilehlého barelu. Každý z hráčů se postaví k jednomu z barelů. Střídají se v hodech. Vítězí hráč, který získá **16 bodů**.

2 body - Přímý dotek - Disk se dotkne barelu z vnější strany.

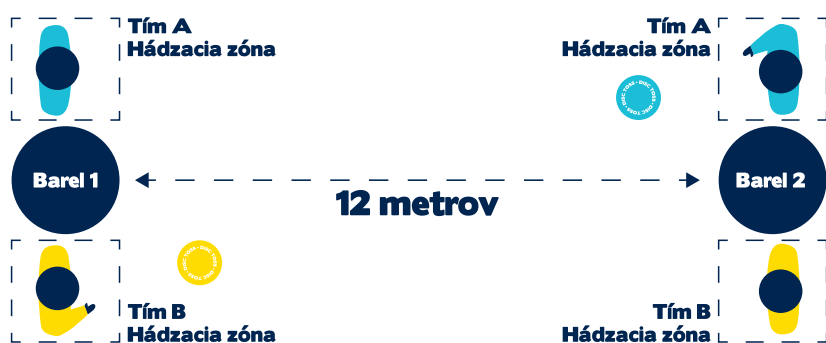
10 bodů - Přímý zásah horem - Disk spadne dovnitř barelu horním otvorem.

Okamžité vítězství - Přímý zásah bokem - Disk spadne do barelu bočním otvorem.

HRA DISK TOSS

PRAVIDLÁ

Hra Disk toss je ideálna pre veľké otvorené priestory, hodí sa na ihrisko, do parku či záhrady. Postavte dva barely cca 12 metrov od seba (podľa skúsenosti hráčov) tak, aby boli natočené bočnými otvormi k sebe. Ak je to možné, zaistite každý barel 2 kolíkmi do zeme pomocou očiek na spodnej strane banelu.



Hru Disk toss hrajú dva tímy s dvomi hráčmi. Pri každom z barelov sa nachádza 1 člen z každého tímu. Hráč, ktorý hádže, sa musí nachádzať priamo pri bareli vo vyznačenej oblasti. Hráč, ktorý odráža disk, sa môže voľne pohybovať okolo svojho banelu, len sa ho nesmie dotknúť.

Hráči hádžu disk z hádzacej zóny a snažia sa čo najpresnejšie zasiahnuť protiľahlý barel. Tím môže skórovať, ak hráč trafí barel priamo alebo keď jeho spoluhráč tečuje disk, ktorý zasiahne barel (pozri bodovanie nižšie). Hráč, ktorý nehádže, môže disk iba odráziť, aby presmeroval jeho let, nemôže ho chytiť, držať alebo sa ho dvakrát dotknúť.

Tímy sa striedajú v hádzaní a odrážaní diskov. Začína hráč z tímu A (barel 1), hádže na protiľahlý barel a jeho spoluhráč je pripravený zasiahnuť v prípade potreby. Následne hádže hráč z tímu B (barel 1). Potom sa úlohy prehodia, hráči (barel 2), ktorí doteraz odrážali, budú odteraz hádzať.

Takto hra pokračuje, dokiaľ jeden z tímov nezíska **21 bodov**.

BODY

1 bod - Zrazený dotyk - Spoluhráč odrázi disk, ktorý sa dotkne banelu z vonkajšej strany.

2 body - Priamy dotyk - Disk sa dotkne banelu z vonkajšej strany, bez pomoci spoluhráča.

3 body - Zrazený zásah - Spoluhráč odrázi disk, ktorý spadne do vnútra banelu.

10 bodov - Priamy zásah z hora - Disk spadne do vnútra banelu horným otvorom, bez pomoci spoluhráča.

Okamžité víťazstvo - Priamy zásah bokom - Disk spadne do banelu bočným otvorom, bez pomoci spoluhráča.

Mód expert: Ak máte za sebou niekoľko partí a chcete si hru sťažiť, môžete hrať na presné skóre 21. Keď získate viac než 21 bodov, vraciate sa späť na 11 bodov.

VARIANT PRE DVOCH

Tento variant sa hrá bez pomoci spoluhráča, teda ide o priamy zásah protiľahlého banelu. Každý z hráčov sa postaví k jednému z barelov. Striedajú sa v hádzaní. Víťazí hráč, ktorý získa **16 bodov**.

2 body - Priamy dotyk - Disk sa dotkne banelu z vonkajšej strany.

10 bodov - Priamy zásah z hora - Disk spadne do vnútra banelu horným otvorom.

Okamžité víťazstvo - Priamy zásah bokom - Disk spadne do banelu bočným otvorom.