

# Hurá na sýr!



*Zábavná hra s kostkou pro 2 až 6 přátel sýrů od šesti let.*

Myši jdou! A co chtějí myši? Správně, sýr a toho je dostatek. Ale pozor: i odporné myši díry mohou lákavě vonět. Pouze ten, kdo má správný čich a není příliš hamižný, získá nejvíce sýra.

## HRACÍ POTŘEBY

### 36 karet

- Na zadní straně karet jsou obrázky s 1–6 sýrovými dírami, každá hodnota je na 6 kartách.
- Na přední straně najdete obrázek myši nebo pasti. Čím více sýrových děr, tím více pastí na přední straně karet. Podívejte se na schéma.



### 1 hrací kostka



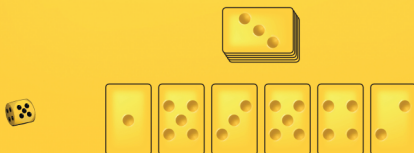
### Návod v českém a slovenském jazyce

## CÍL HRY

Hráči musí nasbírat co nejvíce sýrových děr na kartách. Avšak, čím více děr karta má, tím větší je šance, že na druhé straně karty číhá past. Někdy je možné se na kartu předem tajně podívat, jindy se musíte spolehnout na štěstí. Kdo jako první otočí třetí kartu s pastí, prohrál. Kdo nasbírá nejvíce sýrových děr, vyhrál.

## PŘÍPRAVA HRY

Všech 36 karet se zamíchá a položí na stůl jako dobírací balíček. Nyní se sejme prvních šest karet z balíčku a položí se na stůl do řady sýrovými dírami nahoru. Těchto šest karet tvoří nabídku sýrů. Hru začíná nejmladší hráč. Vezme si kostku a začne.



## PRŮBĚH HRY



Hra probíhá ve směru hodinových ručiček. Když přijde hráč na řadu, hodí nejprve kostkou. Výsledek na kostce určí jeho další možnosti:

### 1. Žádná karta v nabídce neodpovídá počtem sýrových děr hodnotě hozené na kostce.

Hráč si vybere nějakou vyloženou kartu a podívá se, co je na její přední straně. Přitom musí dávat pozor na to, aby nikdo z jeho spoluhráčů neviděl, co se na přední straně karty nachází. Poté vrátí kartu zpět na její místo.

**DŮLEŽITÉ:** Pokud hrají dva nebo tři hráči, sejme hráč dodatečně vrchní kartu z balíčku a položí ji na odkládací balíček, který se vytvoří hned vedle.

### 2. Pokud je alespoň jedna karta s odpovídajícím počtem sýrových děr vyložena v nabídce, hráč si zvolí jednu z těchto karet a rozhodne se, zda:

#### A) kartu si ponechá

nebo

#### B) kartu ze hry odebere.

A. Pokud si chce hráč kartu ponechat, odkryje její přední stranu a položí ji před sebe bez ohledu na to, zda se na druhé straně nachází myš nebo past. Poté doplní z balíčku řadu sýrových karet opět na šest.

B. Pokud by chtěl hráč kartu ze hry odebrat, položí ji, aniž by se na ni podíval, na odkládací balíček. Poté doplní z balíčku nabídku sýrových karet opět na šest.

Poté, co hráč jednu z těchto akcí provedl, přijde na řadu hráč po jeho levé ruce.

## KONEC HRY

Hra končí, jakmile jeden z hráčů získá tři karty s pastí. Tento hráč prohrává a nesmí zhodnotit své karty. Všichni ostatní hráči zhodnotí své sýrové karty tak, že spočítají sýrové díry na jejich zadních stranách. Karty s pastí se nepočítají! Hráč, který získá největší počet sýrových děr, vyhrává. Pokud dojde k remíze, vyhrává ten hráč, který má nejvíce sýrových karet.

Hra končí také, pokud je vyčerpán balíček karet. Poté všichni hráči zhodnotí své sýrové karty a určí vítěze, viz výše.



Autor: Melis Looover

Ilustrace: Michael Menzel

Překlad: Klára Častová

© 2013 ABACUS SPIELE Verlags GmbH & Co. KG



Výrobce a distributor pro ČR:

ALBI Česká republika a.s.

Thámova 13

186 00 Praha 8

[www.albi.cz](http://www.albi.cz)

[www.modernihry.cz](http://www.modernihry.cz)

e-mail: [hry@albi.cz](mailto:hry@albi.cz)

infolinka: +420 737 221 010

