



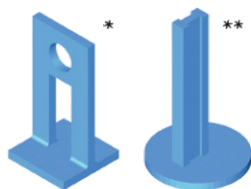
iKNOW

OTÁZKY A ODPOVEDE

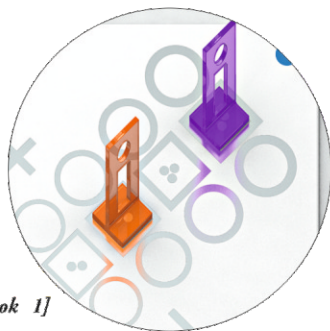
Snažte sa správne odpovedať na otázky a zároveň uhádnuť, ako sa v hre bude dariť vašim spoluhráčom.

Pravidlá pre 3 a viac hráčov

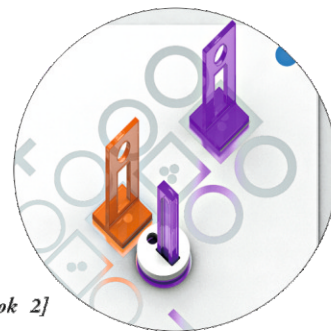
- Začiatok hry:** Položte hraciu dosku na stôl a každému hráčovi dajte po jednej figúrke iKNOW* (na odpovede) a iBET** (na stávky) rovnakej farby a jeden biely žetón.
- Prvé kolo:** Vyberte hráča, ktorý bude v prvom kole predčítať. Tento hráč zvolí kategóriu a označí ju v rohu hernej dosky priehľadným žetónom. Potom prečíta nahlas otázku z tejto kategórie. V tejto fáze sa nečítajú žiadne pomôcky. Hráč, ktorý predčítava, sa nezapája do daného kola so svojimi figúrkami iKNOW a iBET.
- iKNOW:** Hráč sediaci naľavo od predčítavajúceho umiestni svoju figúrku iKNOW **do prázdneho štvorcového políčka** na hracej doske (Obrázok 1). Ak si myslí, že dokáže na otázku správne odpovedať hneď po prvej pomôcke, umiestni svoju figúrku na políčko označené tromi bodkami. Ak chce dostať dve pomôcky, umiestni figúrku na políčko označené dvomi bodkami. Ak hráč umiestni svoju figúrku na políčko označené jednou bodkou, dostane spolu tri pomôcky. Ostatní hráči môžu potom umiestniť svoje figúrky iKNOW v poradí, v akom sedia v smere hodinových ručičiek.



- iBET:** Hráč, ktorý umiestnil svoju figúrku najvyššie, stavi ako prvý na ľubovoľného protihráča, a to tak, že umiestni svoju iBET figúrku **na prázdne kruhové pole „+“** (ak si myslí, že protihráč odpovie správne) alebo na pole „-“ (ak tipuje, že protihráč odpovie chybné). Potom rovnakým spôsobom stavia ostatní hráči v poradí. Staviť sa smie iba na voľné políčka (Obrázok 2).
- Pomôcky:** Keď sú všetky figúrky iKNOW a iBET rozmiestnené na hracej doske, predčítavajúci hráč prečíta pomôcku v hodnote troch žetónov (na kartičke označená tromi bodkami). Hráči, ktorých figúrky iKNOW sú umiestnené na políčkach označených tromi bodkami, potom odpovedajú na otázku (hráč, ktorý umiestnil svoju figúrku najvyššie, odpovedá ako prvý). Potom sa prečíta pomôcka v hodnote dvoch žetónov a na otázku môžu odpovedať hráči, ktorých figúrky iKNOW sú umiestnené na políčkach s dvomi bodkami. Napokon sa číta pomôcka v hodnote jedného žetónu a odpovedajú hráči, ktorí stoja na políčkach označených jednou bodkou. Až keď na otázku odpovedia všetci hráči, môže predčítavajúci hráč prečítať správnu odpoveď.



[Obrázok 1]



[Obrázok 2]

Kategórie otázok:

Osobnosti

Svet

Ľudská tvorba

Rôzne

6. **Kontrola výsledkov:** Predčítavajúci hráč skontroluje, kto na otázku odpovedal správne a kto chybné a kto správne odhadol výsledky ostatných hráčov, a to postupne od najvyššej úrovne označenej tromi bodkami.

- **Kto vyhráva:** Ak ste na otázku odpovedali správne, vyhrávate biele žetóny v počte podľa úrovne, na ktorú ste odpovedali (3 bodky = 3 žetóny atď.). Ak ste správne odhadli úspešnosť iného hráča, vyhrávate ďalší biely žetón. Za chybnú odpoveď neprichádzate o žiadne žetóny, ale za chybný odhad strácate jeden biely žetón. **Na konci každého kola predčítavajúci vždy dostane dva biele žetóny a všetky figúrky a vrátia jednotlivým hráčom.**



7. **Ďalšie kolo:** Hráč, ktorý ako prvý správne odpovedal na otázku z predchádzajúceho kola, vyberá kategóriu otázok do ďalšieho kola a umiestni priehľadný žetón na príslušnú farbu v rohu hernej dosky. Hráč sediaci naľavo od predčítavajúceho z predošlého kola sa teraz stáva predčítavajúcim a prečíta novú otázku. Ak nikto neodpovedal správne, priehľadný žetón označujúci kategóriu sa posunie po smere hodinových ručičiek na ďalšiu kategóriu na hracej doske.

8. **Vítaz:** Vyhráva hráč, ktorý ako prvý nazbiera žetóny v hodnote 20 bodov.

Ďalšie tipy pre variant s 3 a viac hráčmi

1. Odpovedajte len vtedy, keď ste na rade. Aj keď vám správna odpoveď napadne skôr, môžete odpovedať len vtedy, keď si vypočítate počet pomôcok, ktorý ste si dopredu sami stanovili. Svoju odpoveď nemôžete v priebehu hry meniť.
2. Staviť musíte vždy. Sami na seba však staviť nemôžete.
3. Blufujte! Ak viete správnu odpoveď, nedajte to na seba znáť! Nezabudnite, že súper v rade za vami môžu vašu odpoveď zopakovať.

Pravidlá pre 2 hráčov

1. Obaja hráči dostanú po jednej figúrke iKNOW (na odpovede) a iBET (na stávky) rovnakej farby a jeden biely žetón.
2. Začína mladší hráč tak, že vyberie jednu zo štyroch kategórií a prečíta súperovi otázku. Ten potom umiestni svoju figúrku iKNOW do prázdneho štvorcového políčka na hracej doske. Ak sa domnieva, že dokáže na otázku správne odpovedať hneď po prvej pomôcke, umiestni svoju figúrku na políčko označené tromi bodkami. Ak chce počuť dve pomôcky, umiestni figúrku na políčko označené dvoma bodkami. Ak hráč umiestni svoju figúrku na políčko označené jednou bodkou, dostane spolu tri pomôcky. Potom predčítavajúci umiestni svoju figúrku iBET podľa toho, či si myslí, že jeho protivník odpovie správne (na kruhové pole „+“) alebo chybné (na kruhové pole „-“).
3. Hráč získava za správnu odpoveď biele žetóny v počte podľa úrovne, na ktorej odpovedal. Predčítavajúci získava za správny odhad jeden biely žetón. Za chybný odhad jeden biely žetón stráca.
4. Hráči sa v predčítavaní otázok striedajú. Kategórie otázok postupne striedajte po dvoch kolách, tak aby obaja hráči odpovedali na otázky z rovnakých oborov. Víťazí hráč, ktorý ako prvý dosiahne 15 bodov.

Užitočné odporúčania

1. Biele žetóny majú hodnotu jeden bod a čierne žetóny majú hodnotu päť bodov. V priebehu hry môžete vymeniť päť bielych žetónov za jeden čierny, aby sa vám lepšie zmestili na vašu figúrku iBET.
2. Videonávod nájdete na YOUTUBE na kanáli ALBI Slovensko alebo na webe albi.sk.



1 bod



5 bodov