

Tabulka výherních kombinací, nejvyšší je nahoře

Příklad	Kombinace	Vysvětlení
	Královská postupka (Royal Flush)	10-J-Q-K-A stejné barvy (jakékoli)
	Čistá postupka (Straight Flush)	5 po sobě následujících karet stejné barvy
	4 stejné karty (Four of a kind)	4 karty stejné hodnoty
	Trojice a dvojice (Full House)	3 karty stejné hodnoty + 2 karty stejné hodnoty
	Barva (Flush)	5 karet stejné barvy
	Postupka (Straight)	5 po sobě následujících karet různé barvy
	Trojka (Three of a kind)	3 karty stejné hodnoty
	Dvě dvojky (Two Pair)	2 karty stejné hodnoty + 2 karty stejné hodnoty
	Dvojka (One Pair)	2 karty stejné hodnoty
	Nejvyšší karta (High Card)	Pokud nemáte žádnou kombinaci, počítá se nejvyšší karta.

Pokud mají dva hráči stejnou kombinaci, vyhrává ten, kdo má vyšší karty (např.: postupka 9-10-J-Q-K bude vyšší než postupka 3-4-5-6-7). Pokud mají 2 hráči kombinaci se stejnou hodnotou, potom vyhrává ten, kdo má nejvyšší samostatnou kartu, tzv. kicker. (např.: 10-10-A vyhrává nad 10-10-Q). Eso může být použito jako nejvyšší nebo i jako nejnižší karta.

Tabulka úkolů pro hráče, který prohrál partii

Hráč, který prohrál herní partii, má...	Hráč, který prohrál herní partii, ...
5, 4, 3, 2, 1 nebo 0 svlékacích žetonů 	... si svlékne tolik kusů oblečení, aby mu na těle zbylo jen 5, 4, 3, 2, 1 nebo 0 kusů oděvu. Vítěz rozhodne, jak, případně kdo, mu je svlékne.
3 žetony na mazlení 	... sám/a sebe pomazlí (NE na intimních partiích)
2 žetony na mazlení 	... sám/a sebe pomazlí (na intimních partiích)
1 žeton na mazlení 	... pomazlí jiného hráče (NE na intimních partiích). Vítěz rozhodne o tom, kde a koho.
0 žetonů na mazlení 	... pomazlí jiného hráče (na intimních partiích). Vítěz rozhodne o tom, koho.
3 žetony odměn 	... políbí někoho na ústa. Vítěz rozhodne, koho.
2 žetony odměn 	... dotýká se jiného hráče ústy nebo jazykem (NE na intimních partiích). Vítěz rozhodne, koho.
1 žeton odměn 	... dá francouzský polibek jinému hráči. Vítěz rozhodne, komu.
0 žetonů odměn 	... orálně uspokojí jiného hráče na intimních partiích (orální sex). Vítěz rozhodne, koho.
0 žetonů extáze 	... vyzkouší jednu polohu z kamasútry. Vítěz polohu vybere z jedné karty ze své výherní kombinace a také určí, kdo a s kým ji vyzkouší.

červenání



KamaPoker

Pravidla hry



UPOZORNĚNÍ: Hlavním cílem hry KamaPoker je poskytnout dvěma či více dospělým hráčům vzrušující erotický zážitek. V žádném případě NESMÍ sloužit k tomu, aby byl někdo nucený k nějakým aktivitám proti své vůli. **Respektujte, prosím, navzájem vaše osobní limity a přání.** Účast ve hře musí být vždy dobrovolná a na vlastní odpovědnost. Autoři této hry nenesou v žádném případě odpovědnost za případné újmy, které by mohly být přímo či nepřímo způsobeny hraním této hry. Uvědomte si prosím rizika případného nechráněného sexu a raději použijte ochranu proti početí.

Úvod

KamaPoker je založen na známé verzi hry poker **Texas hold'em Limit Poker**, ale pravidla jsou mírně upravená, aby hra byla ještě lépe hratelná (například je ve hře „small blind“ ale ne „big blind“). Místo peněz se hra točí okolo zábavy, intimity a sexuality. Samozřejmě může každý hráč kdykoli v průběhu hry určit své vlastní limity či ve hře skončit.

Karty a žetony

Hra obsahuje 52 hracích karet a 48 pokerových žetonů (20 svlékacích žetonů, 12 žetonů na mazlení, 12 žetonů odměn a 4 žetony extáze). Na začátku hry obdrží každý hráč 5 svlékacích žetonů, 3 žetony na mazlení, 3 žetony odměn a 1 žeton extáze.

Pravidla hry

Hra má 4 kola: svlékáci, mazlíci, odměňovací a kolo extáze. V každém kole hráči hrají do té doby, než se odehrají všechny žetony určené k tomuto kolu. Z tohoto důvodu se může jedno kolo skládat z více herních partií. Každá herní partie určuje pouze jednoho vítěze, který získává svoji vloženou sázku. Ti, co prohráli, vrátí své prohrané žetony do banku (zpátky do krabice). Počet žetonů, které hráči stále vlastní, určí, jaká akce se bude odehrávat.

Herní partie (1., 2. a 3. kolo)

1. Určíte hráče, který bude rozdávat (dealer) a který zamíchá karty.
Pozor: rozdávající hráč hraje také a tato role se mění po každé herní partii po směru hodinových ručiček.
2. Hráč po levici rozdávajícího hráče (small blind) vsadí jeden žeton stejného typu, jako je právě herní kolo (např.: ve svlékacím kole použije svlékáci žetony). Hráč, který už nemá žádné tyto žetony, už v další herní partii hrát nemůže.
3. Rozdávající hráč dá každému hráči **dvě karty**, na které se hráči mohou podívat, ale neukazují je ostatním.
4. **První kolo sázek** začíná hráč po levici od small blind (při hře ve 2 hráčích tedy opět ten, kdo rozdával karty). Poté mohou všichni hráči udělat jednu z následujících možností:
 - **Složit karty (Fold)** – lícem dolů tak, aby ostatní neviděli jejich hodnotu. Vsažené žetony tohoto hráče jdou rovnou do banku.
 - **Dorovnat sázku (Call)** – hráč přihodí další žetony, aby dorovnal vyšší sázky protihráče.
 - **Zvýšit sázku (Raise)** – maximálně o 1 žeton. Ostatní hráči po směru hodinových ručiček se poté opět postupně musí rozhodnout, zda složí karty, dorovnají sázku nebo ji dále navýší. Hráč může také složit karty ihned v prvním kole, aniž by přišel o žetony. V této herní partii (a během „akcí“) bude považován za jednoho z hráčů, který prohrál. Pokud už hráč nemá další žetony na sázení, může stále zůstat ve hře s těmi žetony, které již vsadil. Pokud již nikdo nechce přihodit další sázku a všichni hráči dorovnali, hraje se dál.
5. Rozdávající hráč položí vrchní kartu vedle balíčku, aniž by ukázal její hodnotu (burn) a vyloží lícem nahoru **3 společné karty**, které jsou viditelné pro všechny hráče (flop).
6. Poté začíná **druhé kolo sázek**. Postupně mohou opět všichni aktivní hráči (ti, co nesložili své karty), začínaje hráčem po levici rozdávajícího, složit karty, dorovnat sázku, zvýšit sázku nebo se zdržet další sázky (check), pokud nikdo už další žetony nepřihodil. Pokud již nikdo nechce přihodit další sázku a všichni hráči dorovnali, hraje se dál.
7. Rozdávající hráč opět položí vrchní kartu vedle balíčku, aniž by ukázal její hodnotu a vyloží lícem nahoru **čtvrtou společnou kartu**, která bude viditelná pro všechny hráče (turn).
8. **Třetí kolo sázek** probíhá stejně jako druhé kolo sázek.
9. Rozdávající hráč opět položí vrchní kartu vedle balíčku, aniž by ukázal její hodnotu a vyloží lícem nahoru **pátou společnou kartu**, která bude viditelná pro všechny hráče (river).
10. **Čtvrté kolo sázek** probíhá stejně jako druhé kolo sázek.
11. Hra končí dvěma způsoby: Buď jeden z hráčů vysokými sázkami donutí ostatní položit karty, nebo na konci hry zůstane více hráčů. Ti pak vyloží karty a porovnávají své „výherní kombinace“. **Vítězem se stává ten, kdo má nejvyšší kombinaci z pěti karet** (vlastních i společných ze stolu). Všechny možné **výherní kombinace jsou uvedeny na poslední straně těchto pravidel**.
12. Počet žetonů, které zbyly hráčům po odehrání herní partie, určuje druh akce, která bude následovat. Poté, co se akce odehraje, se začne s další herní partií. Tak se pokračuje do té doby, než zůstane jen jeden hráč se stejným typem žetonů, jako je herní kolo. Tento hráč vrátí všechny zbývající žetony do banku a hra pokračuje dalším kolem, kterého se zúčastní již opět všichni hráči. 4. kolo extáze se hraje zjednodušeně – viz. popis kola Extáze na další straně.



SVLÉKÁNÍ: kdo se svlékne po ukončené herní partii? (1. kolo hry)

- Nikdo z těch, kteří prohráli v herní partii, na sobě nemůže mít více kusů oblečení, než kolik zůstává těchto žetonů ve hře. Vítěz herní partie rozhodne, kdo koho svlékne a samotný vítěz se samozřejmě může zúčastnit také. Když zůstanou žetony tohoto kola pouze jednomu člověku, vyhrává tuto herní partii on a může si vybrat, jestli chce být svlékán, nebo naopak někoho svléknout. Poté se všechny zbývající žetony vrátí do banku. Všichni hráči musí do dalšího kola pokračovat již zcela svléčení. I vítěz se tedy musí na závěr nechat dobrovolně svléknout.



MAZLENÍ: Kdo se s kým pomazlí po ukončené herní partii? (2. kolo hry)

Typ mazlení je určený **počtem žetonů na mazlení, které zbývají hráči, který tuto herní partii prohrál:**

- Hráči, který prohrál herní partii, zbývají pouze **3 žetony na mazlení**: Musí sám sebe „pomazlit“, aniž by se dotýkal/a svých intimních partií. Vítěz rozhodne, na kterých místech na těle.
- Hráči, který prohrál herní partii, zbývají pouze **2 žetony na mazlení**: Musí sám sebe „pomazlit“ na svých intimních partiích.
- Hráči, který prohrál herní partii, zbývá pouze **1 žeton na mazlení**: Vítěz rozhodne o tom, kde a koho bude prohraný hráč mazlit, aniž by se dotkl/a jeho/jejích intimních partií.
- Hráči, který prohrál herní partii, nezbyvají **žádné žetony na mazlení**: Vítěz rozhodne o tom, koho prohraný hráč pomazlí na intimních partiích.



ODMĚNY: Kdo koho odmění po ukončené herní partii? (3. kolo hry)

- Hráči, který prohrál herní partii, zbývají pouze **3 žetony odměn**: Vítěz rozhodne, koho má ten, kdo prohrál, polibit na ústa.
- Hráči, který prohrál herní partii, zbývají pouze **2 žetony odměn**: Vítěz rozhodne, koho se ten, kdo prohrál, bude dotýkat ústy nebo jazykem. Tentokrát ještě vynecháte intimní partie.
- Hráči, který prohrál herní partii, zbývá pouze **1 žeton odměn**: Vítěz rozhodne o tom, komu dá ten, kdo prohrál, francouzský polibek.
- Hráči, který prohrál herní partii, nezbyvají **žádné žetony odměn**: Vítěz rozhodne o tom, koho ten, kdo prohrál, orálně uspokojí na intimních partiích (orální sex).



EXTÁZE: Kdo dosáhne vyvrcholení? (4. kolo hry - tentokrát bez sázení)

- Každý má pouze 1 žeton extáze, který hráči automaticky vloží do hry. Hraje se rychlá hra: Každý hráč obdrží opět 2 karty, ale všech 5 společných karet se obrátí najednou. Poté hráči ihned vyloží své karty.
- Vítěz si vybere jednu kartu ze své výherní kombinace a také určí dvojici, která tuto polohu má vyzkoušet. Samozřejmě může vítěz do dvojice zvolit sám sebe.

Všechny akce jsou přehledně znázorněny na poslední straně těchto pravidel.

Herní varianty

Tato pravidla si můžete libovolně dále upravovat. Stačí jen zapojit vaši představivost a kreativitu.



Výrobce a distributor pro ČR:
Albi Česká republika a.s.
Thámová 13
186 00 Praha 8
www.albi.cz
www.modernihry.cz
Infolinka: +420 737 221 010

tease & please®
collection

© 2011 Moodzz BV
P.O. Box 101
5320 AC Hedel
Netherlands
www.teaseandplease.eu

Všechna práva vyhrazena