

# MODRÝ KÓD

*Deduktivní párty hra*



## Pravidla hry

*Nemocnice Rubava je na nohou. Doktoři budou muset obhajovat své atestace. Hovoří se dokonce o propouštění. Všichni lékaři budou muset osvědčit rychlý úsudek a bystrou mysl! Kdo se ukáže být nejlepším diagnostikem a kdo je jenom pátým kolem u vozu? To zjistíte již brzy...*

Modrý kód je deduktivní pártý hra, ve které se zhostíte rolí lékařů z populárního seriálu TV Prima Modrý kód. Váš úkol – správně diagnostikovat pět pacientů dříve, než to dokážou vaši kolegové! Jedině tak budete mít jistotu, že pro vás v nemocnici zůstane místo.

## OBSAH HRY



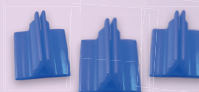
6 mazatelných  
diagnostických destiček



6 karet lékařů



120 karet pacientů



6 stojánků na karty



6 mazacích popisovačů

## POPIS DŮLEŽITÝCH KOMPONENT

MODRÝ KÓD	CHYBY:	Otoky	Duřnost	Kašel	Změny vědomí	Hubnutí	Krvácení	Změny srdece	Změny na kůži	Bolest břicha	Horečka	Zvracení	Bolest hlavy	Stres	Sport	Alkohol	Krevní testy	Testy moči	Zobrazovací metody	Kultivace, biopsie
Anafylaktický šok	•••	•																		
Angína	•••																			
Apendicitida	•••																			
Bodné zranění	•••																			
Cirhóza	•••	•																		
Hepatitida	•••																			
Chřipka	•••																			
Infarkt myokardu	•••																			
Lopus	•••																			
Meningitida	•••																			
Migréna	•••																			
Pankreatitida	•••																			
Simulant	•••																			
Spalničky	•••																			
Syfilis	•••																			
Tuberkulóza	•••																			
Zlomenina	•••																			
Zlůzové kameny	•••																			

**Diagnostické destičky** vám budou pomáhat v diagnóze pacienta. Na destičky budete zaznamenávat, kterými příznaky váš pacient trpí a kterými ne, a také výsledky testů. Sloupce diagnostické destičky představují jednotlivé příznaky a testy, řádky pak nemoci. Je-li v daném sloupci pro danou nemoc symbol ●, znamená to, že tento zdravotní stav se vyznačuje tímto příznakem. Pokud tam tento symbol není, nemoc tento příznak nemá.

**Příklad:** *Angína má symbol ● u příznaků otoky, změny na kůži a horečka a testů anamnéza – sport a krevní testy. Znamená to, že se vyznačuje těmito příznaky, zatímco jiné příznaky angínu vylučují.*

Počet teček za názvem zdravotního stavu naznačuje, jak je daný stav vzácný – jinými slovy, jak často na něj můžete narazit v balíčku. Stav s jednou tečkou jsou nejvzácnější, stavy se třemi tečkami jsou nejméně vzácné.

Způsob, jakým budete zaznamenávat na své diagnostické destičky, je na vás – můžete škrtat, kroužkovat, podtrhávat apod.

**Karty pacientů** obsahují informaci o daném zdravotním stavu – název a příznaky, podle kterých budou vaši spoluhráči odpovídat na vaše otázky. Každá karta obsahuje 5 příznaků a/nebo výsledků testů. Kromě toho obsahují i doplňující informaci a ilustrační obrázek. Tyto prvky mají pouze edukativní a estetický účel – neplní žádnou herní funkci.





## B. Diagnóza pacienta

Namísto otázky na příznak či výsledek testu se můžete pokusit pacienta diagnostikovat. V takovém případě se zeptáte přímo na daný stav, např.: „*Má můj pacient spalničky?*“ nebo „*Má můj pacient bodné zranění?*“. Hráč po vaší levici vám opět musí po pravdě odpovědět. Pokud se netrefíte, zaznamenejte chybu do příslušné kolonky na své diagnostické destičce.

**Tip:** *Nečekejte s diagnózou na chvíli, kdy vyřadíte všechny stavy až na jeden. Nebojte se občas zaryskovat. Čas, který získáte rychlou diagnózou, může představovat cenný náskok proti vašim spoluhráčům.*

Každého pacienta můžete dvakrát chybně diagnostikovat. Při třetí chybě váš pacient odchází (k jinému lékaři) – odhodte jeho kartu, vymažte svoji diagnostickou destičku a z balíčku pacientů si vezměte další kartu, kterou následně umístíte do svého stojánku. Poté hraje další hráč.

Pokud stav uhodnete správně, kartu pacienta si ponechte stranou – první, kdo jich získá pět, vyhrává. Zároveň vymažte svoji diagnostickou destičku a vezměte si kartu novou. Následně hraje další hráč.

## KONEC HRY

Hra končí, když některý z hráčů získá pátou kartu pacienta. Tento hráč je vítězem.

Poté, co někdo z vás vyhraje, můžete podle dohody ještě soupeřit o druhé, třetí a další místa.

## AUTOŘI

**Návrh hry:** David Rozsival • **Odborný poradce:** MUDr. Pavel Tatíček • **DTP:** Michal Peichl

**UPOZORNĚNÍ:** Modrý kód je společenská hra. Příznaky a výsledky testů nemocí a zranění jsou pro herní účely zjednodušeny. Některé stavy se mohou vyznačovat jinými příznaky nebo se uvedené příznaky objevit nemusí. Nelze spoléhat na informace obsažené v této hře jako na alternativu k lékařské pomoci od svého lékaře nebo jiného poskytovatele odborné zdravotní péče.

Pokud máte nějaké konkrétní otázky týkající se jakékoli lékařské záležitosti, měli byste se poradit se svým lékařem nebo jiným profesionálním poskytovatelem zdravotní péče.

Pokud si myslíte, že trpíte nějakým zdravotním stavem, měli byste okamžitě vyhledat lékařskou pomoc.



Prima

Albi