

# MOŠTÁRNA - VYSVĚTLIVKY

V těchto vysvětlivkách najdete popis všech 59 karet setkání.

Pro vaši první hru vám postačí popis prvních 6 karet setkání – není zapotřebí číst celé vysvětlivky.

## KARTY SETKÁNÍ Č.1 AŽ Č.6



### Karta setkání č. 1: *Vezmi si 2 karty*

*Vezmi si 2 karty z dobíracího balíčku.*

**Toto pravidlo se týká všech karet setkání ve hře:** Získané karty ovoce drží hráči neustále **v ruce**. Vždy, když si má hráč vzít karty ovoce, bere si je **do ruky** (není-li výslovně uvedeno jinak). Obdobně platí, že má-li hráč předat karty jinému hráči, popř. je umístit na tržiště, vyrobit Supermošt apod., vždy pracuje s kartami, **kteřé má právě v ruce**. Pokud se dobírací balíček karet vyčerpá, zamíchejte odhazovací balíček a vytvořte z něj nový dobírací balíček.



### Karta setkání č. 2: *Vyměň banán za 2 karty*

*Dej některému z ostatních hráčů kartu banánu – tento hráč ti musí dát 2 své karty.*

Dodatek: Má-li hráč, který tuto akci aktivoval, v ruce kartu banánu, musí ji nabídnout k výměně. Má-li hráč, se kterým se banán mění, pouze 1 kartu, musí ji vyměnit (samozřejmě to může být také banán).

**Toto pravidlo se týká všech karet setkání ve hře:** Vždy, když má hráč předat karty jinému hráči, sám si vybere, které karty předá.

**Toto pravidlo se týká všech karet setkání ve hře:** Pokud je na kartě uvedeno „některý z ostatních hráčů“, „ostatní hráči“, „jiný hráč“ apod., nelze určit sebe samotného.

**Toto pravidlo se týká všech karet setkání se značkou:** Pokud hráč, který akci aktivoval, nemůže splnit všechny podmínky uvedené v popisu akce, tato akce se ruší a hráč si vezme 1 kartu z dobíracího balíčku. Pokud hráč všechny uvedené podmínky splňuje, musí akci provést (např. pokud v případě karty č. 2 nemá hráč kartu banán, vezme si z dobíracího balíčku 1 kartu a tím jeho tah končí).



### Karta setkání č. 3: *Vezmi si 1 kartu, pak vyměň 3 karty*

*Vezmi si kartu z dobíracího balíčku. Pak urči některého z ostatních hráčů – ten ti musí dát 3 své karty. Vezmi si je a poté mu dej 3 své karty.*

Dodatek: Určenému hráči lze vrátit stejné karty, které sám předtím předá. Pokud určený hráč má méně než 3 karty, aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).



### Karta setkání č. 4: *Nabídní každému 1 kartu*

*Vylož všechny své karty z ruky na stůl. Ostatní hráči si mohou vzít dle pořadí po jedné kartě. Za každou takto odebranou kartu si vezmi 2 karty z dobíracího balíčku.*

Dodatek: Vyložené karty, které si ostatní hráči nevezmou, si bere zpět hráč, který akci aktivoval. Pokud hráč žádné karty nemá, aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).



### Karta setkání č. 5: *Dober si do 3 karet*

*Odhoď z ruky libovolný počet karet a potom si z dobíracího balíčku vezmi tolik karet, dokud nebudeš mít právě 3 karty.*

Dodatek: Má-li hráč, který tuto akci aktivoval, 3 a více karet a žádnou nechce odhodit, žádné karty pak nedobírá.

**Toto pravidlo se týká všech karet setkání ve hře:** Je-li na kartě uvedeno „libovolný počet“, může to být i „0“.



### Karta setkání č. 6: *Risk je zisk*

*Postupně vykládej a otáčej karty z dobíracího balíčku. Kdykoliv si je můžeš vzít – jakmile však otočíš stejnou kartu podruhé, všechny otočené karty odhod'.*

Dodatek: Hráč, který tuto akci aktivoval, postupně otáčí jednu kartu po druhé. Pokaždé, když otočí kartu s novým druhem ovoce, musí se rozhodnout, zda si otočené karty ponechá nebo bude otáčet dál. Jakmile si hráč karty vezme, popř. je odhodí na odhazovací balíček, jeho tah tím končí.

## A NYNÍ MŮŽETE ZAČÍT SVOJI PRVNÍ HRU!

Na další stránku vysvětlivek otočte až poté, co se ve hře objeví karta setkání č. 7.

# KARTY SETKÁNÍ Č. 7 AŽ Č. 59

Jakmile se ve hře objeví nová karta setkání, hru přerušte, přečtěte si k nové kartě pravidla vč. dodatků a potom pokračujte ve hře!



**Karta setkání č. 7: 2 ananasy za 5 karet**

*Odhod' 2 karty ananasy a poté si vezmi 5 karet z dobíracího balíčku.*

Dodatek: Má-li hráč, který tuto akci aktivoval, pouze 1 ananas nebo nemá žádný, aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).

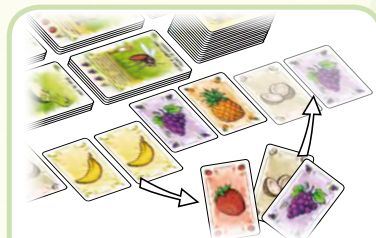


**Karta setkání č. 8: Vyměň karty na tržišti 1:1**

*Doplň tržiště do celkového počtu 5 karet. Pak vyměň libovolný počet svých karet (alespoň však jednu) za karty na tržišti v poměru 1:1.*

Dodatek: Nemá-li hráč, který tuto akci aktivoval, v ruce alespoň 1 kartu na výměnu, aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).

**Toto pravidlo se týká všech karet setkání, které se odkazují k tržišti:** Po otočení první karty setkání, která se odkazuje na tržiště, je nutno toto tržiště připravit. Hráč, který je na tahu, vezme z dobíracího balíčku 5 karet a vyloží je lícem vzhůru do řady vedle malých balíčků. Tato řada se bude dále nazývat tržiště. Tržiště může obsahovat libovolný počet karet. Jakmile se tržiště vyprázdní, **obvykle** se doplní na **5 karet až po** ukončení probíhající akce (existují však výjimky, např. právě tato karta setkání, kde se tržiště doplňuje na začátku akce).



**Příklad:** Hedvika umístí na tržiště karty kokos a hroznová kulička a poté si z tržiště vezme 2 karty banány.



**Karta setkání č. 9: Vyměň na tržišti 1 jahodu za 3 karty**

*Umístí kartu jahody na tržiště a pak si z tržiště vezmi až 3 karty – ani jedna však nesmí být jahoda.*

Dodatek: Nemá-li hráč, který tuto akci aktivoval, žádnou kartu jahody nebo jsou na tržišti pouze samé jahody, aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).



**Karta setkání č. 10: Od nejbohatšího dostaneš 2 karty**

*Hráč, který má nejvíce karet, ti musí 2 karty dát. Poté si vezme 1 kartu z dobíracího balíčku.*

Dodatek: Stačí, když má alespoň jeden z hráčů více karet než hráč, který tuto akci aktivoval. Pokud je ve hře více hráčů s nejvyšším počtem karet, hráč, který tuto akci aktivoval, si jednoho z nich zvolí. Pokud má nejvíce karet přímo hráč, který tuto akci aktivoval, aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).

**Toto pravidlo se týká všech karet setkání ve hře:** Vždy po příchodu na novou kartu setkání hráč nejprve dá 1 svoji kartu každému hráči, který se již na této kartě setkání nachází, a až poté vyhodnotí akci (např. který hráč má nejvíce karet, apod.).



**Karta setkání č. 11: Vezmi si z tržiště 1 druh karty**

*Vezmi si z tržiště všechny karty od jednoho druhu.*

Dodatek: Hráč, který tuto akci aktivoval, si musí vzít z tržiště alespoň 1 kartu. Pokud na tržišti zůstává poslední karta, musí si ji vzít a na konci svého tahu doplnit tržiště do počtu 5 karet.



**Karta setkání č. 12: Ukryj své karty**

*Ukryj libovolný počet svých karet z ruky (alespoň však jednu) pod svůj žeton zvířete – takto schované karty se nepočítají jako karty v ruce. Ukryté karty si můžeš kdykoliv vzít zpět do ruky.*

Dodatek: Obecně platí (ne nutně ve všech případech), že je výhodné všechny své karty ukryt. Na ukryté karty se lze kdykoliv podívat a kdykoliv si je vzít zpátky do ruky (i během tahu ostatních hráčů), pokud si je však hráč vezme zpět do ruky, musí si vzít všechny ukryté karty! Nemá-li hráč, který tuto akci aktivoval, žádnou kartu, aplikuje se pravidlo značky

(viz karta č. 2).

**Toto pravidlo se týká všech karet setkání ve hře:** Ukryté karty se nepočítají jako karty v ruce (tj. nezapočítávají se při vyhodnocování, nelze je dávat na tržiště či ostatním hráčům, nelze z nich vyrobit Supermošt, atp. – jediná přípustná akce je vzetí ukrytých karet zpět do ruky).



**Příklad:** Martin se rozhodne ukryt všechny 4 karty, které má v ruce, a umístí je tedy pod svůj žeton zvířete.



**Karta setkání č. 13: Vezmi si 2 karty a přidej 1 kartu na tržiště**

*Vezmi si 2 karty z dobíracího balíčku. Pak umístí na tržiště 1 svoji libovolnou kartu.*

Dodatek: Hráč, který tuto akci aktivoval, může na tržiště umístit zcela libovolnou kartu, tj. ne nutně tu, kterou získal na začátku akce z dobíracího balíčku.



**Karta setkání č. 14: Rozdělení**

Každý z ostatních hráčů odloží 1 libovolnou kartu. K těmto kartám případně doplň další z dobíracího balíčku, dokud nebude počet karet odpovídat počtu hráčů. Počínaje tebou si z těchto karet každý hráč dle pořadí vezme 1 kartu.

Dodatek: Hráč, který tuto akci aktivoval, dodá za každého hráče (včetně sebe) bez karet po jedné kartě z dobíracího balíčku.

**Karta setkání č. 15: Vezmi si 3, jsi-li nejchudší**

Pokud patříš mezi hráče, kteří mají nejnižší počet karet, vezmi si z dobíracího balíčku 3 karty.

Dodatek: Připomínáme, že po příchodu na novou kartu setkání hráč nejprve dá 1 svoji kartu každému hráči, který se již na této kartě setkání nachází, a až poté vyhodnotí akci (v tomto případě kdo má nejméně karet). Pokud hráč, který tuto akci aktivoval, nepatří mezi hráče s nejnižším počtem karet, aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).

**Karta setkání č. 16: Ukradni ovoce**

Přesuň zloděje na novou kartu setkání a každému hráči, jehož figurka se na této kartě setkání nachází, vezmi 1 tebou náhodně určenou kartu.

Dodatek: Jakmile se tato karta objeví ve hře, přichystejte si figurku zloděje. Podobně jako v případě přesunu hráčů i v případě zloděje platí, že se vždy přesouvá na novou kartu setkání. Hráč, který tuto akci aktivoval, může zloděje přesunout i na prázdnou kartu setkání, nezíská však žádné karty.



**Toto pravidlo se týká všech karet setkání s figurkou zloděje:** Vždy po příchodu na novou kartu setkání s figurkou zloděje musí hráč nejprve přemístit 1 svoji kartu na tržiště (až poté dát 1 kartu všem případným hráčům s figurkou na této kartě setkání) a teprve poté vyhodnotí akci.

**Karta setkání č. 17: Sběr ovoce**

Sesouladit s textem na kartě.

Dodatek: Nemá-li hráč, který tuto akci aktivoval, žádnou kartu, aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).

**Karta setkání č. 18: Doplnění zásob**

Premísti libovolný počet svých karet na tržiště. Z dobíracího balíčku si vezmi stejný počet karet + 1.

Dodatek: Hráč, který tuto akci aktivoval, se může rozhodnout, že žádnou svoji kartu na tržiště nepřemístí – v tom případě si jednoduše vezme 1 kartu z dobíracího balíčku a jeho tah tím končí.

Výroba Supermoštu z této karty: hráč musí odhodit tři různé páry totožných karet.

**Karta setkání č. 19: Pošli zloděje pryč, vezmi si 2 karty z tržiště**

Nachází-li se na nějaké kartě setkání či před nějakým hráčem figurka zloděje, odstraň zloděje ze hry a vezmi si do ruky až 2 karty z tržiště.

Dodatek: Hráč, který tuto akci aktivoval, si po vykonání akce obvykle bere obě karty, jsou-li na tržišti k dispozici. Je-li ve hře karta č. 26, může se figurka zloděje nacházet před samotnými hráči. Pokud není figurka zloděje ve hře, aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).

**Karta setkání č. 20: Ochránka**

Vezmi si 1 kartu z dobíracího balíčku. Dokud se tvoje figurka nachází na této kartě setkání, nemusíš se zbavovat žádných karet.

Dodatek: Hráč, který tuto akci aktivoval a jehož figurka se nachází na této kartě setkání, neztrácí žádné karty (např. když soupeř aktivuje akci, díky které by oba hráči získali/přišli o karty – hráč s touto kartou může pouze získat, nikoliv ztratit).

**Karta setkání č. 21: Přesuň zloděje, vezmi si 1 kartu z tržiště**

Přesuň zloděje na neobsazenou kartu setkání. Poté si vezmi 1 kartu z tržiště.

Dodatek: Podobně jako v případě přesunu hráčů i v případě zloděje platí, že se vždy přesouvá na novou kartu setkání. Neobsazená karta je taková, na které se nenachází žádné figurky (tudíž nelze zloděje přesunout např. na tuto kartu).

**Karta setkání č. 22: Vezmi si 2 karty z tržiště**

Vezmi si 2 karty z tržiště. Pokud se na tržišti nachází pouze 1 karta, tržiště napřed doplň z dobíracího balíčku, aby obsahovalo 5 karet.

**Karta setkání č. 23: Vyměň všechny karty s tržišťem**

Vyměň všechny své karty za všechny karty na tržišti.

Dodatek: Hráč, který tuto akci aktivoval, může vyměnit i 0 vlastních karet za celé tržišť. V tom případě pak tržišť musí doplnit z dobíracího balíčku, aby obsahovalo 5 karet.

**Karta setkání č. 24: Vezmi si žeton ovoce**

Vezmi si 1 libovolný žeton ovoce ze zásoby. Žeton lze opakovaně využívat při výrobě Supermoštu.

Dodatek: Jakmile se tato karta setkání objeví ve hře, vytvořte společnou zásobu 5 žetonů ovoce poblíž malých balíčků. Hráč, který tuto akci aktivoval, si pak 1 žeton ze společné zásoby vezme – **pokud se v ní však už žádný žeton nenachází, všichni hráči své žetony do společné zásoby vrátí** (a tím je možné akci dokončit). Žetony se nepovažují za karty; pouze při výrobě Supermoštu funguje žeton jako náhrada odpovídajícího druhu karty. **Hráč si žeton po výrobě Supermoštu ponechává a neodhazuje jej** – může jej tedy použít i v dalších tazích.



**Příklad:** Petr si bere žeton kokosu ze společné zásoby.

Výroba Supermoštu z této karty: hráč musí odhodit 4 karty jednoho druhu a 1 libovolnou kartu.

**Karta setkání č. 25: Vytvoř zlevněný Supermošt**

Pokud se přesuneš z této karty a chceš vyrobit Supermošt, na jeho výrobu ti stačí o 1 libovolnou kartu méně.

Dodatek: Hráč, který tuto akci aktivoval, může její efekt využít až ve svém následujícím tahu, po přesunu na novou kartu setkání. Akci může hráč rovněž využít po výrobě Supermoštu z této karty setkání ve svém předcházejícím tahu.

**Karta setkání č. 26: Spolupráce se zlodějem**

Umísti před sebe figurku zloděje. Pokaždé, když některý z ostatních hráčů vyrobí Supermošt, vezmi si 2 karty spotřebované na jeho výrobu.

Dodatek: Tato akce je aktivní po celou dobu, kdy se figurka zloděje nachází před hráčem, který tuto akci aktivoval. Ten má nárok pouze na karty, nikoliv na žetony ovoce či koktejlu, které byly případně použity při výrobě Supermoštu.

**Karta setkání č. 27: Příspěvek od bohatých**

Vezmi si 1 náhodnou kartu od každého hráče, který má více karet než ty. Všichni takto „obrani“ hráči si pak vezmou 1 kartu z dobíracího balíčku.

Dodatek: Připomínáme, že po příchodu na novou kartu setkání hráč nejprve dá 1 svoji kartu každému hráči, který se již na této kartě setkání nachází, a až poté vyhodnotí akci (v tomto případě kdo má více karet). Pokud hráč, který tuto akci aktivoval, sám patří mezi hráče s nejvyšším počtem karet, aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).

**Karta setkání č. 28: Výměna žetonů ovoce**

Urči některého z ostatních hráčů, se kterým vyměníš svůj žeton ovoce za jeho. Pokud ty nebo nikdo z ostatních hráčů žádný žeton ovoce nemá a výměnu tedy nelze uskutečnit, získáváš 1 žeton ovoce ze společné zásoby.

Dodatek: Hráč, který tuto akci aktivoval, si vybírá oba žetony k výměně – svůj i určeného hráče.

**Karta setkání č. 29: Vezmi si 2 karty za každý hrozen**

Umísti na tržišť libovolný počet hroznů - za každou umístěnou kartu si vezmi 2 karty z dobíracího balíčku.

Dodatek: Pokud hráč, který tuto akci aktivoval, nemá žádné karty hroznů, aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).

**Karta setkání č. 30: Jsi-li nejchudší, zdvojnásob své karty**

Pokud patříš mezi hráče, kteří mají nejnižší počet karet, vezmi si z dobíracího balíčku přesně tolik karet, kolik jich právě máš v ruce.

Dodatek: Připomínáme, že po příchodu na novou kartu setkání hráč nejprve dá 1 svoji kartu každému hráči, který se již na této kartě setkání nachází, a až poté vyhodnotí akci (v tomto případě kdo má nejméně karet). Pokud hráč, který tuto akci aktivoval, nepatří mezi hráče s nejnižším počtem karet, aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).

Výroba Supermoštu z této karty: hráč musí odhodit 2 různé trojice totožných karet.





**Karta setkání č. 31: Výměna karet s jiným hráčem**

Urči některého z ostatních hráčů, který má nejméně o 1 kartu více než ty. S tímto hráčem vyměň veškeré své karty za jeho karty. Určený hráč si potom vezme 1 kartu z dobíracího balíčku.

Dodatek: Hráč, který tuto akci aktivoval, může vyměnit své karty i s hráčem, která má méně karet, než on sám. Pokud všichni ostatní hráči mají o 2 karty více než hráč, který tuto akci aktivoval, aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).

**Karta setkání č. 32: Pošli 2 karty vlevo**

Všichni hráči vyberou 2 ze svých karet a pošlou je sousedovi po své levici (má-li některý z hráčů méně než 2 karty, pošle tolik karet, kolik jich má). Pokud po této akci některý z hráčů žádnou kartu nemá, vezme si 1 kartu z dobíracího balíčku.

Dodatek: karty si hráči posílají rubem vzhůru.

**Karta setkání č. 33: Dostaneš kokos**

Každý z ostatních hráčů ti musí věnovat kartu kokosu. Hráči, kteří kartu kokosu nemají, ukážou všechny své karty a pak si vezmou 1 kartu z dobíracího balíčku.

Dodatek: Pokud ani jeden z ostatních hráčů kartu kokosu nemá, pak hráč, který tuto akci aktivoval, nic nezískává.

**Karta setkání č. 34: Vezmi si 1 žeton dvojtahu**

Vezmi si ze společné zásoby žeton „dvojtahu“. Pokud žeton vrátíš zpátky na konci některého ze svých následujících tahů, můžeš okamžitě provést další tah.

Dodatek: Jakmile se tato karta setkání objeví ve hře, vytvoříte společnou zásobu 3 žetonů dvojtahu. Hráč, který tuto akci aktivoval, si pak 1 žeton dvojtahu ze společné zásoby vezme – **pokud se v ní však už žádný žeton dvojtahu nenachází, všichni hráči své žetony dvojtahu do společné zásoby vrátí** (a tím je možné akci dokončit). Žeton dvojtahu není možné použít ve stejném tahu, kdy jej hráč získal.



**Příklad:** Kuba si bere žeton dvojtahu ze společné zásoby.

**Karta setkání č. 35: Dárek za návštěvu**

Vezmi si 1 kartu z dobíracího balíčku.

Pokud se přesouváš z této karty setkání na kartu setkání s figurkami ostatních hráčů, každý z těchto hráčů ti musí dát 1 svoji kartu – ty sám však žádné karty těmto hráčům dávat nemusíš.

Dodatek: Kromě zisku 1 karty se akce se projeví až v dalším tahu hráče, který tuto akci aktivoval (popř. si z této karty setkání vyrobil Supermošť), tj. v okamžiku, kdy se přesune z této karty setkání na novou kartu setkání. Pokud se hráč přesune na kartu setkání s figurkou zloděje, nedává 1 kartu na tržiště, ale naopak si 1 kartu z tržiště vezme.

**Karta setkání č. 36: Vezmi si 3 karty**

Vezmi si 3 karty z dobíracího balíčku.

**Karta setkání č. 37: Ukradni 1 kartu**

Vezmi si od některého z ostatních hráčů 1 náhodnou kartu.

Dodatek: Je možné si zvolit i hráče, kteří se nacházejí na jiné kartě setkání než hráč, který tuto akci aktivoval. Pokud ani jeden z ostatních hráčů žádnou kartu nemá, pak hráč, který tuto akci aktivoval, nic nezískává.

**Karta setkání č. 38: Tržiště: 2+1+1...**

Vezmi si 2 karty z tržiště. Každý další hráč dle pořadí si z tržiště vezme 1 kartu.

Dodatek: Připomínáme, že karty na tržišti se doplňují až po ukončení akce. Pokud tedy na některého hráče žádné karty nezbydou, nic nezískává.

**Karta setkání č. 39: Vezmi si 1 žeton koktejlu**

Vezmi si ze společné zásoby žeton „koktejlu“. Ve svých následujících tazích jej můžeš vrátit – vrácení žetonu se při výrobě Supermošťu počítá jako libovolná karta.

Dodatek: Jakmile se tato karta setkání objeví ve hře, vytvoříte společnou zásobu 3 žetonů koktejlu. Hráč, který tuto akci aktivoval, si pak 1 žeton koktejlu ze společné zásoby vezme – **pokud se v ní však už žádný žeton koktejlu nenachází, všichni hráči své žetony koktejlu do společné zásoby vrátí** (a tím je možné akci dokončit).



**Příklad:** Anča si bere žeton koktejlu ze společné zásoby.

**Karta setkání č. 40: Nabídka, kterou nelze odmítnout**

Na této kartě setkání jsou vždy k dispozici 2 karty. Obě karty si vezmi. Potom na tuto kartu setkání umístíš 1 kartu z ruky a 1 kartu z dobíracího balíčku.

Dodatek: Jakmile se tato karta setkání objeví ve hře, umístíte na ni 2 karty z dobíracího balíčku.

**Karta setkání č. 41: Urči 1 druh ovoce**

Urči 1 druh ovoce a poté otočíš 5 karet z dobíracího balíčku. Vezmi si všechny otočené karty, které odpovídají určenému ovoci. Ostatní otočené karty umístíš na tržiště.

Dodatek: Pokud ani jedna z otočených karet neodpovídá druhu ovoce určeného hráčem, který tuto akci aktivoval, všechny se přesouvají na tržiště a hráč nic nezískává.

**Karta setkání č. 42: Podpora nebo dárek**

Počínaje tebou si každý se všech hráčů buďto vezme 1 kartu z tržiště (má-li méně než 5 karet), nebo umístí 1 kartu na tržiště (má-li více než 5 karet). Pokud se tržiště vyčerpá, hráči si mohou vzít kartu z dobíracího balíčku.

Výroba Supermoštu: odhod' z ruky všechny karty, které jsou právě na tržišti.

Dodatek: Má-li hráč, který tuto akci aktivoval, přesně 5 karet, žádné karty neztrácí ani nezískává.



**Příklad:** Žeňa vyrábí Supermošt z karty č. 42: odhodí 2 kokosy, 1 jahodu a 1 banán – tj. karty ovoce, které odpovídají těm na tržišti.

Výroba Supermoštu z této karty: hráč musí odhodit přesně ty karty, které se právě nacházejí na tržišti (viz příklad).

Výroba Supermoštu: odhod' z ruky všechny karty, které jsou právě na tržišti.

**Karta setkání č. 43: Vyměň s tržištěm 1 za 2**

Doplň tržiště do celkového počtu 5 karet. Vyměň 1 svoji kartu za 2 karty z tržiště.

Dodatek: Pokud hráč, který tuto akci aktivoval, nemá ani jednu kartu, aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).

**Karta setkání č. 44: Vezmi si 3, 2 nebo 1 kartu**

Pokud máš 2 karty či méně, vezmi si z doplňovacího balíčku 3 karty. Pokud máš 3 nebo 4 karty, vezmi si z doplňovacího balíčku 2 karty. Pokud máš 5 či více karet, vezmi si z doplňovacího balíčku 1 kartu.

**Karta setkání č. 45: Vezmi si 3 a odhod' 2**

Vezmi si 3 karty z dobíracího balíčku. Potom odhod' 2 libovolné karty.

Dodatek: Hráč, který tuto akci aktivoval, může odhodit jakékoliv karty, tj. ne nutně ty, které právě získal.

**Karta setkání č. 46: Výměna místa**

Prohod' svoji figurku s jiným hráčem a pokračuj v akci na nové kartě setkání.

Dodatek: Pokud se hráč, který tuto akci aktivoval, přesune na kartu, kde se nachází figurka jiného hráče či zloděje, nemusí před vykonáním nové akce odevzdávat žádné karty.

**Karta setkání č. 47: Vezmi si 2 karty za každý dárek**

Každému z ostatních hráčů můžeš (a nemusíš) dát 1 svoji kartu. Za každou věnovanou kartu si vezmi 2 karty z dobíracího balíčku.

Dodatek: Hráč, který tuto akci aktivoval, rozhoduje o věnování své karty u každého spoluhráče nezávisle na ostatních. Pokud hráč, který tuto akci aktivoval, nemá ani jednu kartu, aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).



**Příklad:** Olja dá po jedné kartě Žeňovi a Petrovi; Pavlovi však žádnou kartu nedá. Potom si Olja vezme 4 karty z dobíracího balíčku.





### Karta setkání č. 48: Náhodná cena

Otoč 4 karty z dobíracího balíčku. Nyní můžeš z této karty setkání vyrobit Supermošt, a to ze surovin uvedených na otočených kartách. Otočené karty po skončení tahu odhod' na odhazovací balíček.

Dodatek: Z této karty setkání lze vždy vyrobit Supermošt za uvedenou cenu 7 koktejlů (tj. 7 libovolných karet). Pokud hráč, který akci aktivoval, nemá po otočení 4 karet z dobíracího balíčku prostředky na výrobu Supermoštu, nemůže se zpětně rozhodnout pro výrobu za uvedenou cenu 7 koktejlů a jeho tah končí. Má-li hráč, který tuto akci aktivoval, i po přičtení případných žetonů ovoce či žetonů koktejlu 3 a méně karet, nemůže Supermošt vyrobit a aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).



**Příklad:** Lenka se rozhodne aktivovat akci a otočí 4 karty: 2 ananasy a 2 banány. Bohužel jí chybí 1 banán, a proto nemůže Supermošt vyrobit.



### Karta setkání č. 49: Doplni na tržišti 2 stejné karty, abys získal 4

Umísti na tržišti 2 totožné karty. Potom si vezmi 4 karty z dobíracího balíčku.

Dodatek: Pokud hráč, který tuto akci aktivoval, nemá 2 totožné karty, aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).



### Karta setkání č. 50: Vzdálený přístup

Můžeš vyrobit Supermošt z jakékoliv karty setkání. Rozhodneš-li se pro kartu č. 50, můžeš při výrobě tohoto Supermoštu spotřebovat 1 požadovanou kartu z tržiště namísto z ruky.

Dodatek: Pokud se hráč, který tuto akci aktivoval, rozhodne vyrobit Supermošt z této karty setkání (č. 50), může odhodit jednu z požadovaných karet (ananas, hrozen či jahodu) z tržiště namísto z ruky – pokud se nějaká z těchto karet na tržišti nachází. Pokud hráč, který tuto akci aktivoval, nemá potřebné karty k výrobě Supermoštu z žádné dostupné karty setkání, aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).



### Karta setkání č. 51: Vezmi si 1 kartu mixu

Vezmi si 1 kartu mixu ze zvláštního balíčku. Pokud se v něm už žádné karty mixu nenachází, vezmi si 2 karty z tržiště. Na výrobu Supermoštu lze použít pouze 1 ovoce zobrazené na kartě mixu.

Dodatek: Jakmile se tato karta setkání objeví ve hře, zamíchejte karty mixu a vytvořte z nich zvláštní balíček. Hráč, který tuto akci aktivoval, si pak 1 kartu mixu ze zvláštního balíčku vezme – pokud se v něm však už žádná karta mixu nenachází, hráč si



vezme 2 karty z tržiště (jsou-li k dispozici). Karty mixu se za všech okolností považují za běžné karty ovoce. Při výrobě Supermoštu může hráč využít pouze 1 ovoce ze 2 zobrazených.



### Karta setkání č. 52: Dostaneš 2 karty z tržiště, pokud jsi zde sám

Vezmi si 1 kartu z dobíracího balíčku.

Nachází-li se na začátku tvého dalšího tahu na této kartě setkání pouze tvá figurka, vezmi si až 2 karty z tržiště.

Dodatek: Hráč, který se na tuto kartu setkání přesune, z ní může vyrobit Supermošt nebo využít akci. Pokud využije akci, vezme si odsadit na další řádek kartu a jeho tah tím končí. Zbytek akce, tj. dobrání 2 karet, může hráč vykonat až na počátku svého dalšího tahu, pokud se jeho figurka stále nachází na této kartě setkání.



### Karta setkání č. 53: Vezmi si polovinu soupeřových karet

Urči některého z ostatních hráčů. Tento hráč ti musí dát svých karet polovinu (zaokrouhluje se nahoru). Tomuto hráči pak dej stejný počet svých karet -1. Nakonec si určený hráč vezme 1 kartu z tržiště.

Dodatek: Hráč, který tuto akci aktivoval, může vrátit jakékoliv karty, tj. ne nutně ty, které právě získal.



### Karta setkání č. 54: Vezmi si karty ze stolu

Z dobíracího balíčku otoč tolik karet, kolik je ve hře hráčů. Z těchto karet si vezmi 2, ostatní hráči v pořadí si postupně berou 1 kartu. Poslední hráč v pořadí nic nezískává.



### Karta setkání č. 55: Odhod' karty a vezmi si nové z tržiště

Odhod' libovolný počet karet na odhazovací balíček a vezmi si stejný počet karet z tržiště.

Dodatek: Pokud hráč, který tuto akci aktivoval, nemá ani jednu kartu, aplikuje se pravidlo značky (viz karta č. 2).

**Karta setkání č. 56: 1 karta pro každého**

Z dobíracího balíčku si vezmi tolik karet, kolik je ve hře hráčů. Potom dej každému z ostatních hráčů 1 kartu.

Dodatek: Hráč, který tuto akci aktivoval, může ostatním hráčům dát jakékoliv své karty, tj. ne nutně ty, které právě získal.

**Karta setkání č. 57: Výměna dáreků**

Každý z ostatních hráčů ti dá 1 svoji kartu. Potom dej každému z ostatních hráčů 1 svoji kartu. Pokud některý z hráčů žádnou kartu nemá, žádnou ani nedostane.

Dodatek: Hráč, který tuto akci aktivoval, může ostatním hráčům dát jakékoliv své karty, tj. ne nutně ty, které právě od ostatních získal. Pokud nějaký hráč žádné karty nemá, výměna se ho netýká (žádné karty nedává ani nezíská).

**Karta setkání č. 58: Věrný opičí kamarád**

Umístí figurku zloděje vedle své vlastní figurky. Od této chvíle putují obě figurky na nové karty setkání společně. Dokud tě doprovází zloděj, můžeš akci na kartě setkání využít dvakrát za sebou.

Dodatek: Hráč, který tuto akci aktivoval, má k dispozici figurku zloděje i v dalších tazích (dokud nezíská zloděje jiný hráč, či dokud není zloděj odstraněn ze hry, apod.). Dvakrát za sebou je možné provést pouze akci na kartě setkání, není však možné dvakrát za sebou vyrobit Supermošt.

**Karta setkání č. 59: Vezmi si 1 ovoce**

Vezmi si 1 kartu z dobíracího balíčku.

K vítězství ve hře je zapotřebí alespoň jednu vyrobit Supermošt z této karty setkání.

Dodatek: Toto je poslední karta ve velkém balíčku. Pokud se objeví ve hře v okamžiku, kdy některý z hráčů vyrobí poslední Supermošt nutný k ukončení hry, ignorujte druhou část akce (tj. není nutné vyrobit Supermošt z této karty). Pokud se však tato karta setkání objeví ve hře PŘEDTÍM, než některý z hráčů vyrobí poslední Supermošt nutný k ukončení hry, platí celý text akce, tj. nutnou podmínkou k vítězství je výroba Supermoštu z této karty. To může znamenat, že k ukončení hry bude nutno vyrobit více Supermoštů, než je uvedeno v pravidlech.

**Příklad:** Ve hře 4 hráčů je zapotřebí k ukončení hry vyrobit 3 Supermošty. Pokud některý z hráčů vyrobí třetí Supermošt z karty č. 59, hra se dohraje dle stávajících pravidel. Pokud však některý z hráčů vyrobí třetí (čtvrtý, atd.) Supermošt zatímco je karta č. 59 ve hře, konec hry nenastává – nastane až v okamžiku, kdy některý z hráčů vyrobí Supermošt z karty č. 59. Vyhrát však mohou jen ti hráči, kteří vyrobili Supermošt z karty č. 59 – vítězem hry se pak stává hráč, který vyrobil nejvíce Supermoštů včetně Supermoštu z karty č. 59.

## ZÁZNAMY ODEHRANÝCH PARTIÍ PRO RŮZNÉ HERNÍ SKUPINY

Pokud Supermošt hrajte s různými hráči, můžete použít následující tabulku k záznamům, aby bylo zřejmé jaké karty setkání v jakém počtu použít v další partii s danou skupinou hráčů. Pamatujte, že před každou partií dáte do hry 24 karet setkání!

Příklad: Skupina Vojty, Lenky, Kuby a Petra bude začínat příští partií Supermoštu s uvedenými kartami setkání.

Jména hráčů	Karty setkání
Vojta, Lenka, Kuba, Petr	2 × č.9, 3 × č.10, 1 × č.11, 4 × č.12, 4 × č.13, 3 × č.14, 4 × č.15, 3 × č.16.