



PARKY NA CESTÁCH

PRAVIDLA

Podívejte se, jak hrát:
[TRAILSGAME.COM](https://www.trailsgame.com)

SAMOSTATNÁ HRA
ZE SVĚTA PARKŮ
VERZE 1.1

 **Keymaster™**





Fifty-Nine Parks

@KEYMASTERGAMES x @FIFTYNINEPARKS

VÍTEJTE NA CESTĚ!

Doufáme, že vás tato hra inspiruje k tomu, abyste vyrazili ven a začali zkoumat přírodu. Chcete-li ve hře **PARKY – NA CESTÁCH** uspět, musíte v ní sbírat kameny a trhat listy či žaludy. Pokud se ale vydáte na procházku do opravdových přírodních rezervací a parků, nezapomeňte, že byste si domů měli odnášet pouze své vzpomínky.

HERNÍ MATERIÁL

- | | |
|--|---|
|  5 destiček lokací cesty |  1 destička začátku cesty ▶ |
|  1 destička konce cesty ◀ |  1 žeton ornitologické trofeje |
|  1 kostka divokých zvířat |  4 žetony čutor |
|  1 figurka divokých zvířat (medvěd) |  4 figurky turistů |
|  15 kostiček upomínek – žaludů |  1 žeton slunce |
|  15 kostiček upomínek – listů |  42 karet odznaků |
|  15 kostiček upomínek – kamenů |  32 karet fotografií |

PŘEHLED HRY

Ve hře **PARKY – NA CESTÁCH** putujete přírodou tam a zpět. V každém tahu se váš turista bude pohybovat po cestě a při té příležitosti sbírat upomínky nebo fotografovat. Během putování můžete získat bonusy, jestliže narazíte na divoká zvířata. Na začátku nebo na konci cesty pak můžete vyměnit své upomínky za odznaky a pokračovat v putování opačným směrem.

OBSAH

2-3 • PŘEHLED	10-11 • ZAČÁTEK & KONEC CESTY
4-5 • PŘÍPRAVA	12-13 • KONEC HRY & ČASTÉ OTÁZKY
6-7 • PRŮBĚH TAHU	14-15 • PODROBNOSTI O ODZNAČÍCH
8-9 • NA CESTĚ	16 • TIRÁŽ

Kdykoli nějaký hráč dorazí na konec cesty, slunce se pohne. Když nastane noc, lokace na cestě budou poskytovat silnější akce, ale nebude to trvat věčně. Jakmile slunce opustí cestu, nastane poslední kolo.

KONEC HRY

Každý hráč si spočítá body za své odznaky a fotografie. Ornitologickou trofej získá ten, kdo na svých odznacích a fotografiích shromáždil nejvíce spatřených ptáků. Hráč s nejvyšším bodovým skóre se stane vítězem!

PŘÍPRAVA HRÁČŮ

Na začátku hry dostane každý hráč figurku turisty a čutoru ve zvolené barvě, stejně jako jednu upomínku od každého druhu – kámen, žalud a list. Hráči budou začínat s naplněnou čutorou, jak ukazuje obrázek níže.

KAŽDÝ HRÁČ

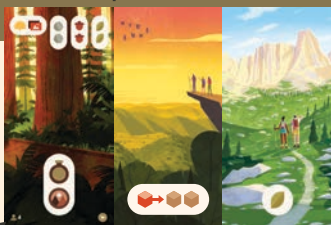


PŘÍPRAVA HERNÍ PLOCHY

1 LOKACE CESTY



3





2a






3



*Pro první hru
doporučujeme použít
toto uspořádání cesty.*

1. CESTA • Zamíchejte pět destiček lokací cesty. Poté je vyložte vedle sebe denní stranou nahoru. Pod odpovídající lokace umístěte kostičky upomínky (šedé kameny, zelené listy a hnědé žaludy). Ornitologickou trofej položte pod lokaci  .

2.  ZAČÁTEK CESTY /  KONEC CESTY • Položte destičku začátku cesty (**2a**) nalevo od cesty a destičku konce cesty (**2b**) napravo od cesty. Každá z těchto destiček má ve spodní části symbol , jenž se váže k počtu hráčů. Ujistěte se, že je destička otočena nahoru tou stranou, která odpovídá situaci v dané partii.

3. ODZNAKY • Zamíchejte karty odznaků a položte je jako balíček lícem dolů pod začátek cesty. Otočte a umístěte po 2 kartách odznaků vedle začátku a konce cesty. Poté si každý hráč vezme jednu kartu odznaku do ruky. Tento odznak je určen pouze pro něj a měl by ho udržovat v tajnosti před ostatními.



4. BALÍČEK FOTOGRAFIÍ • Zamíchejte karty fotografií a položte je jako balíček lícem dolů pod konec cesty.

5. DIVOKÁ ZVÍŘATA & SLUNCE • Položte figurku medvěda na prostřední lokaci cesty. Kostku divokých zvířat umístěte nadosah všech hráčů. Žeton slunce položte nad destičku konce cesty tak, aby ukazoval na symbol nejvíce vpravo.

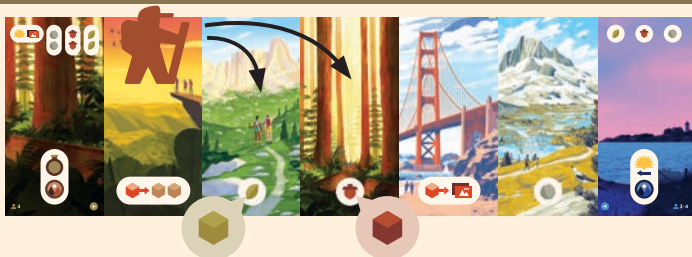
6. TURISTÉ • Náhodně určete začínajícího hráče.


Hra 2-3 hráčů • Každý hráč postaví svou figurku na začátek cesty ➤ čelem k cestě.

Hra 4 hráčů • Začínající hráč a hráč nalevo od něho postaví své figurky na konec cesty ◀ čelem k cestě. Zbývající dva hráči postaví své figurky na začátek cesty ➤ čelem k cestě.

Nyní jste připraveni vydat se na cestu!

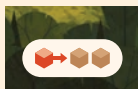
PRŮBĚH TAHU



PUTOVÁNÍ PO CESTĚ • Ve svém tahu posuňte svého turistu o 1 až 2 destičky ve směru, kterým právě hledí (ten poznáte podle natočení kšiltu a hole  →). Poté proveďte akci destičky, na níž váš turista zakončí svůj pohyb.

Přehled akcí, jež provádíte na jednotlivých lokacích cesty:

	DEN • Získáváte 1 žalud.	
	NOC • Získáváte 2 žaludy.	
	DEN • Získáváte 1 list.	
	NOC • Získáváte 2 listy.	
	DEN • Získáváte 1 kámen.	
	NOC • Získáváte 2 kameny.	



DEN • Vyměňte 1 upomínku za 2 upomínky jiného druhu.



NOC • Vyměňte 1 upomínku za 1 upomínku od každého ze zbývajících druhů.

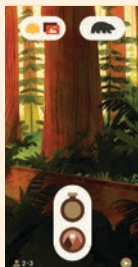


DEN • Zaplaťte 1 libovolnou upomínku a proveďte akci fotografování (viz str. 8).



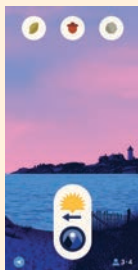
NOC • Proveďte akci fotografování zdarma.

➤ ZAČÁTEK CESTY



- 1 Otočte svého turistu čelem k cestě.
- 2 Pokud máte prázdnou čturu, naplňte ji a otočte plnou stranou nahoru.
- 3 Můžete získat odznaky (viz str. 10).

◀ KONEC CESTY



- 1 Otočte svého turistu čelem k cestě.
- 2 Získejte sluneční bonus.
- 3 Posuňte slunce doleva (viz str. 11).
- 4 Můžete získat odznaky (viz str. 10).

ČUTORA • Místo abyste se ve svém tahu pohnuli o 1 až 2 destičky, můžete použít svou plnou čturu a přesunout svého turistu o libovolný počet destiček ve směru, kam hledí. Jakmile svou čturu využijete, otočte ji prázdnou stranou nahoru. Od této chvíle ji nelze použít, dokud nebude znovu plná. Prázdnou čturu lze opět naplnit ve chvíli, kdy dorazíte na začátek cesty.

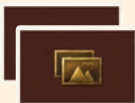


Plná



Prázdná


2 si vezměte,
1 z nich si
nechte



NEBO

Vezměte
si 1 lícem
nahoru



FOTOGRAFOVÁNÍ • Fotografie pro vás znamenají body nebo zpozorované ptáky. Kdykoli provádíte akci fotografování , máte na výběr ze dvou možností: vzít si vrchní 2 karty z balíčku fotografií, jednu z nich si nechat a druhou položit lícem nahoru na odkládací hromádku, **NEBO** si vzít vrchní kartu z odkládací hromádky.

Získané fotografie si položte lícem dolů před sebe. Smíte se na ně kdykoli podívat, ale neukazujte je ostatním, dokud nenastane konec hry.

Pokud karty v balíčku fotografií dojdou, otočte odkládací hromádku lícem dolů, čímž vznikne nový balíček. Karty nemíchejte!

Na konci hry všichni své fotografie otočí, započítají si jimi poskytnuté body a srovnají počty vyobrazených ptáků za účelem získání ornitologické trofeje (viz str. 12).




2 body




1 bod • 1 pták



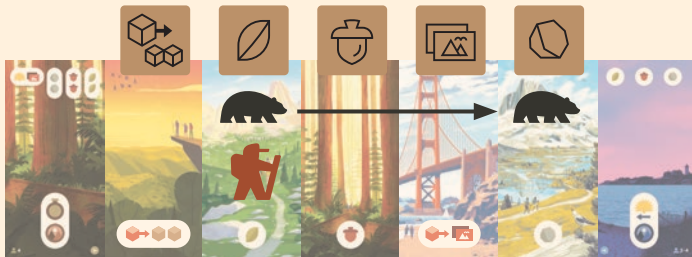
0 bodů • 2 ptáci

DIVOKÁ ZVÍŘATA  • Když váš turista skončí pohyb na destičce, na níž se nachází figurka medvěda, dojde k setkání s divokými zvířaty! Hodte kostkou divokých zvířat a přesuňte medvěda na lokaci se symbolem odpovídajícím hozenému symbolu na kostce. Následně můžete využít akci této lokace. Jestliže je otočena noční stranou nahoru, můžete provést noční variantu dané akce.

Pokud vám na kostce padne , můžete medvěda přesunout na jakoukoli lokaci cesty; smíte ho dokonce nechat i tam, kde právě je. Nelze ho však přesunout na začátek nebo konec cesty.

Poznámka: Akci získanou pohybem svého turistu můžete provést před i po akci získané díky divokým zvířatům.

STĚNY KOSTKY DIVOKÝCH ZVÍŘAT A JIM ODPOVÍDAJÍCÍ LOKACE



PŘÍKLAD: *Váš turista dorazil do lokace s listy. V této lokaci se nachází rovněž figurka medvěda, proto si házíte kostkou. Padne vám symbol kamene, takže přesunete medvěda na lokaci s kameny. Díky tomu získáte list ze své lokace a kámen z lokace, kam se přesunul medvěd.*




Pokud je tento symbol součástí odznaku nebo slunečního bonusu, hodte kostkou divokých zvířat, přesuňte figurku medvěda a proveďte akci příslušné lokace.



ZÍSKÁVÁNÍ ODZNAKŮ • Když váš turista dorazí na začátek nebo konec cesty, máte možnost získat odznaky. Můžete získat kterýkoli z odznaků vyložených na příslušném kraji cesty, stejně jako odznak ze své ruky. Lze získat všechny tři, jeden či dva nebo také vůbec žádný. Abyste odznak získali, zaplatte upomínky uvedené v jeho ceně (A) a poté tento odznak vyložíte před sebe.

Za získané odznaky můžete dostat body (B), a na některých jsou dokonce vyobrazeni ptáci (C). Odznaky často v momentě jejich získání umožňují provést bonusovou akci (D). Jedná se o jednorázový efekt, který máte k dispozici ihned po zaplacení ceny odznaku. Další odznaky poskytují bonusy založené na určitých kategoriích vámi nasbíraných odznaků. Kategorie odznaku je uvedena v levém horním rohu (E). Přehled odznaků a jimi poskytovaných bonusů naleznete na str. 14-15.

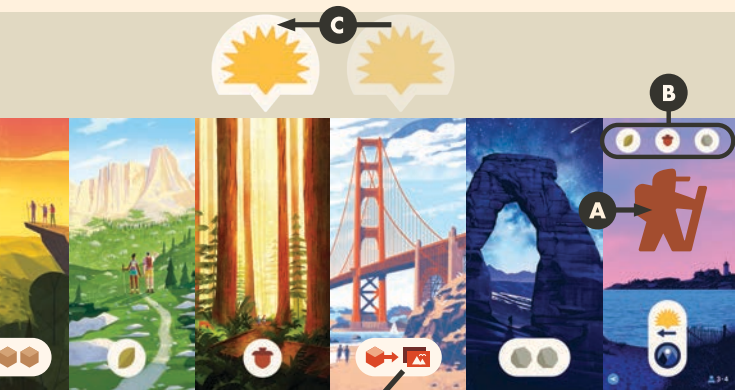
Jakmile váš tah skončí, nahradte všechny získané vyložené odznaky novými kartami z balíčku odznaků. Jestliže se vám podařilo získat odznak z ruky, ihned si vezměte z balíčku novou kartu, kterou udržujte v tajnosti.

SLUNCE  • Slunce v průběhu hry putuje nad cestou. Pohybuje se od konce cesty směrem k jejímu začátku nad jednotlivými destičkami. Jakmile některou z lokací cesty opustí, otočte její destičku noční stranou nahoru.

Jestliže váš turista dorazí na konec cesty (**A**), získáváte aktuální sluneční bonus (*pro začátek cesty to neplatí*):

- Pokud se slunce nachází nad sluneční stupnicí (**B**), získáváte bonus, na který žeton slunce ukazuje.
- Pokud se slunce nachází nad některou lokací cesty, můžete provést její akci.

Následně posuňte žeton slunce o jedno pole směrem k začátku cesty (**C**). Slunce se pohybuje nejprve mezi jednotlivými poli sluneční stupnice na konci cesty, poté přes každou lokaci cesty a nakonec po sluneční stupnici na začátku cesty. Jakmile žeton slunce opustí některou z lokací cesty, otočte její destičku noční stranou nahoru, ale případné figurky turistů a medvěda na ní ponechejte. Začátek ani konec cesty se nikdy neotáčí.



Můžete provést akci lokace, nad níž se slunce právě nachází.



Poté, co se slunce pohne, otočte tuto lokaci noční stranou nahoru.


LIMIT 8 UPOMÍNEK • Na konci svého tahu můžete mít nanejvýš 8 upomínek. Pokud jich máte více, vyberte si z nich osm a zbývající vraťte do zásoby.

KONTROLA NA KONCI TAHU • Jakmile dokončíte pohyb svého turisty a provedete akci příslušné destičky, ujistěte se, že:

- nemáte více než 8 upomínek;
- máte v ruce svou osobní kartu odznaku;
- na obou krajích cesty jsou vyloženy 2 karty odznaků.

Poté přichází se svým tahem na řadu hráč nalevo od vás. Tímto způsobem se pokračuje až do konce hry.

KONEC HRY

Jestliže turista některého hráče dosáhne konce cesty a žeton slunce se v tu chvíli nachází nad polem nejvíce vlevo  na sluneční stupnici na začátku cesty, provede tento hráč zdarma akci fotografování a položí si žeton slunce před sebe. Slunce už se nadále nepohybuje, takže nikdo nezíská sluneční bonusy, pokud jeho turista dorazí na konec cesty. Jakmile provede svůj poslední tah hráč sedící napravo od hráče, který získal žeton slunce, je načase spočítat body!

Otočte své fotografie a spočítejte, kolik ptáků jste zpozorovali, tj. kolik se jich nachází na vašich fotografiích a odznacích. Hráč, který zpozoroval nejvíce ptáků, získá ornitologickou trofej v hodnotě 4 bodů. Jestliže největší množství ptáků vidělo více hráčů, získá 4 body každý z nich.

Sečtete své body získané za odznaky, fotografie a ornitologickou trofej. Hráč s nejvyšším bodovým skóre se stává vítězem!

Jestliže má nejvíce bodů více hráčů, uplatněte tato rozhodovací kritéria (v uvedeném pořadí):

1. Více odznaků 2. Více fotografií 3. Více ptáků

Pokud i poté panuje shoda, příslušní hráči se o vítězství dělí.

ČASTÉ OTÁZKY

Mohu svého turistu přesunout na destičku, kde se již nachází turista jiného hráče? Ano, turisté se na cestě vzájemně neblokuji.

Mohu použít čturu a přesunout svého turistu přímo na začátek nebo konec cesty? Ano, můžete se přesunout přímo na jednu z těchto destiček podle toho, jakým směrem váš turista hledí.

Co se stane, když získám odznak, ale nemohu provést jeho bonusovou akci? V takovém případě o bonusovou akci přijdete. Vyplatí se být připraven!

Dojde k pohybu slunce, pokud dorazím na začátek cesty? Nikoli.

Co se stane, pokud získám odznak Sluneční svit v posledním kole hry? Provedte akci fotografování.

Hledáte inspiraci? Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči? Připojte se do skupiny „Hry nás baví“!

Máte chybějící nebo poškozenou komponentu? Napište nám na info@albi.cz, rádi Vám zdarma zašleme novou!



NÁZEV ODZNAKU	BODY & PTÁCI	BONUSOVÁ AKCE
ASTRONOMIE	1 bod	Získáváte jeden odznak zdarma. Může se jednat o jeden z odznaků vyložených na vašem kraji cesty nebo o váš odznak z ruky.
FOTOGRAFOVÁNÍ	4 body	Provedte akci fotografování (viz str. 8).
HOROLEZEC	6 bodů	Žádná.
KARTOGRAFIE & NAVIGACE	3 body	Získáváte 2 upomínky vyobrazené na odznaku.
NADŠENÝ FOTOAMATÉR	2 body	Provedte dvakrát za sebou akci fotografování (viz str. 8).
ORNITOLOGIE	3 body + 2 ptáci	Žádná.
PÁTRAČ	2 body + 1 pták	Provedte akci divokých zvířat (viz str. 8).
POZOROVATEL	2 body + 1 pták	Získáváte 2 body navíc, jestliže na konci hry budete mít nejvíc zpozorovaných ptáků. Jestliže je takových hráčů více a vy mezi ně patříte, získáváte i tak 2 body navíc.



NÁZEV ODZNAKU	BODY & PTÁCI	BONUSOVÁ AKCE
PRVNÍ POMOC	1 bod	Získáváte 1 libovolnou upomínku.
RECYKLACE	4 body	Vyměňte 1 svou upomínku za 2 upomínky jiného druhu. Pokud nemáte žádnou upomínku, již byste mohli vyměnit, tento bonus propadá.
SBĚRATEL	Tento odznak má hodnotu 1 bodu za každý odznak dané kategorie, včetně tohoto. Pokud například máte na konci hry odznak Sběratel listů a 3 další odznaky z kategorie listů, má odznak Sběratel listů hodnotu 4 bodů .	
SLAŇOVÁNÍ	Tento odznak má hodnotu tolika bodů, jakou má váš odznak s nejvyšší bodovou hodnotou. Pokud vám například váš nejhodnotnější odznak poskytuje 6 bodů , má i odznak Slaňování hodnotu 6 bodů .	
SLUNEČNÍ SVIT	5 bodů	Získáváte bonus v závislosti na aktuální poloze slunce. <i>Nepohybujte jeho žetonem!</i>
VĚDA	3 body	Tento odznak spadá do všech tří kategorií – žaludů, listů i kamenů. Započítává se do všech sběratelských odznaků.
VÝZKUM	2 body	Tento odznak stojí o 1 upomínku méně za každý odznak dané kategorie, který jste už získali.

VÝTVARNÍCI, KTEŘÍ SE PODÍLELI NA TÉTO HŘE

Benjamin Flouw
benjaminflouw.com

THE APPALACHIAN TRAIL *zal. 1923*



Little Friends of Printmaking
thelittlefriendsofprintmaking.com

JOSHUA TREE NATIONAL PARK *zal. 1994*



Dan McCarthy
danmccarthy.org

CAPE COD NATIONAL SEASHORE *zal. 1961*



Nicolas Delort
nicolasdelort.com

ARCHES NATIONAL PARK *zal. 1929*
GREAT SAND DUNES NATIONAL PARK *zal. 2004*



Daniel Danger
tinymediaempire.com

OLYMPIC NATIONAL PARK *zal. 1938*



Glenn Thomas
glennthomas.studio

MUIR WOODS NATIONAL MONUMENT *zal. 1908*
THE CONTINENTAL DIVIDE TRAIL *zal. 1978*



Chris Turnham
christurnham.com

THE PACIFIC CREST TRAIL *zal. 1938*
GOLDEN GATE NATIONAL RECREATION AREA *zal. 1972*



TIRÁŽ

NÁVRH HRY • Henry Audubon / **VÝVOJ** • Mattox Shuler, Matt Aiken, Jennifer Graham-Macht a Kyle Key / **REDAKCE PRAVIDEL** • Travis D. Hill, Donny Behne a Brigitte Indelicato / **NÁVRH VZHLEDU & UMĚLECKÉ VEDENÍ** • Mattox Shuler a J.P. Boneyard (hlavní výtvarník ilustrací pro *Fifty-Nine Parks Print Series*)
DALŠÍ ILUSTRACE & NÁVRHY • Kyle Key a Mattox Shuler

PŘEKLAD • Václav Pražák / **DTP CZ VERZE** • Marek Jaroš
DTP CZ VERZE • Marek Vejborný a David Rozsival