

Párty ALIAS

Ženy verzus muži



Obsah:

herný plán, 400 kariet
obsahujúcich 2 400 slov,
presýpacie hodiny,
2 figúrky, pravidlá



karty mužov

karty žien

Cieľ hry

Hráči vytvoria dva tímy. Muži sú v jednom tíme, v druhom tíme sú ženy. Oba tímy sa snažia ako prvé dosiahnuť cieľ tak, že budú správne vysvetľovať a hádať slová.

Má to ale háčik. Muži vysvetľujú slová zo sveta žien, ženy zasa vysvetľujú typicky mužské slová.

Pravidlá v stručnosti

1. Jeden tím tvoria muži, druhý ženy.
2. Tímy sa striedajú vo vysvetľovaní. Hráči v každom tíme sa striedajú vo vysvetľovaní.
3. Muži vysvetľujú slová žien z mužských kariet, ženy vysvetľujú slová mužov zo ženských kariet.
4. Počet správne uhádnutých slov = počet krokov dopredu na hernom pláne.
5. Chyby a preskočené slová = kroky dozadu na hernom pláne.
6. Políčko, na ktorom figúrka vášho tímu stojí, určuje slová z kariet, ktoré máte vysvetľovať.
7. Vyhráva tím, ktorý sa ako prvý dostane do cieľa.

Priebeh hry

1. Oddelte mužské karty  od ženských .

Kôpky zamiešajte každú zvlášť a položte ich vedľa herného plánu. Každý tím si vyberie figúrku a umiestni ju **na políčko štart**.

2. Dámy majú prednosť! Preto ako prvý začína vždy tím žien.

3. Jeden hráč v tíme bude slová vysvetľovať, ostatní členovia tímu budú hádať. Hráč, ktorý bude vysvetľovať, si vezme kôpku kariet so slovami patriacimi jeho tímu. Slová na kartách sú číslované 1 – 6. **Najprv teda skontrolujte, aké je číslo políčka, na ktorom vaša figúrka stojí, a pustite sa do vysvetľovania slova alebo slovného spojenia s rovnakým číslom na karte.** Otočte presýpacie hodiny a začnite vysvetľovať (pozri *Vysvetľovanie*). Vždy keď tím slovo uhádne, položí vysvetľujúci hráč kartu na stôl a začne opisovať ďalšie slovo s rovnakým číslom na nasledujúcej karte. Slová sa musia uhádnuť presne. Ak je opisovaným slovom „bežať“, nie je správne „behanie“. Ak je opisovaným slovom „podväzky“, nestačí „podväzok“.

4. Druhý tím môže kontrolovať hodiny. Ak vysvetľujúci hráč ešte opisuje nejaké slovo a čas medzitým vyprší, môže sa ho pokúsiť uhádnuť aj druhý tím. Má však možnosť povedať len jednu odpoveď. Ak je správna, môže svoju figúrku posunúť na hernom pláne o jedno políčko dopredu.



5. Po uhádnutí posledného slova spočítajte všetky slová, ktoré tím uhádol. Spočítajte aj chyby a vynechané slová – za každú chybu alebo vynechanú kartu sa tím musí posunúť o jedno políčko dozadu (pozri *Minusové body*).
6. Hráč, ktorý vysvetľoval ako posledný, odloží použité karty na spodok balíčka kariet. Teraz prichádza na rad druhý tím.
7. Hráči v tíme sa postupne každé kolo striedajú pri vysvetľovaní slov.
8. Hru vyhráva tím, ktorý ako prvý dosiahne cieľové políčko – druhý tím ale aj tak dohrá prebiehajúce kolo.



Vysvetľovanie

Na kartách sú najrôznejšie slová – podstatné mená, slovesá, prídavné mená a pod. Druhy slov, ktoré bude tím vysvetľovať, sú náhodné. Pri každom čísle tiež existujú ľahšie alebo ťažšie slová.

Pri vysvetľovaní sa nesmie použiť žiadna časť hľadaného slova ani slovo, ktoré sa čiastočne zhoduje s hľadaným slovom.

Napríklad slovné spojenie „šnúrka do topánok“ nemožno vysvetľovať tak, že sa povie „šnúrkovitá vec, ktorá sa používa na obuv“. Môže sa ale povedať „to, čo treba zaviazat' pri obúvaní“. Slovo „bankár“ nemožno vysvetliť ako „niekto, kto pracuje v banke“, lebo slová „banka“ a „bankár“ majú rovnaký základ.

Pri slovných spojeniach obsahujúcich dve alebo viac slov členovia tímu obvykle rýchlo uhádnu iba jednu časť spojenia. Keď sa napríklad vysvetľuje spojenie „odchytávač psov“ a hádajúci povie „odchytávač zvierat“, čím uhádne jednu časť slovného spojenia, môže vysvetľujúci hráč slovo „odchytávač“ už použiť pri opisovaní ostávajúcich častí slovného spojenia.

Je povolené používať slová opačného významu. Slovo „veľký“ možno najľahšie vysvetliť ako „opak malého“.

Nie je povolené napovedať pomocou písmen abecedy, napr. „slovo začína na písmeno K“.

Nie je povolené používať cudzí jazyk, ak sa na tom všetci hráči nezhodnú.

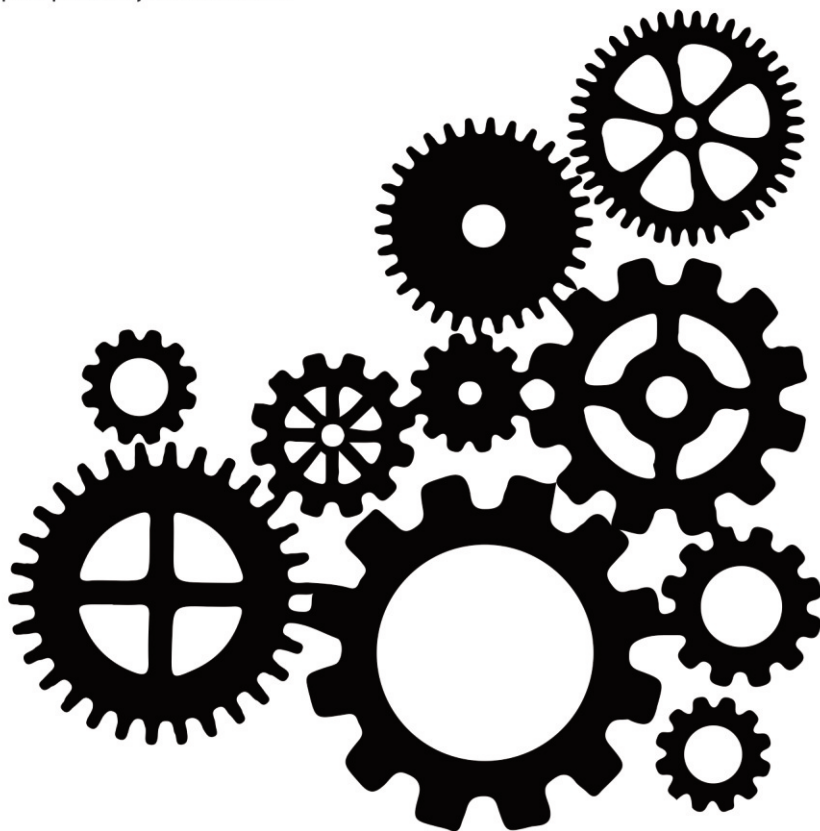
Mínusové body

Treba stále dávať pozor! Ak vysvetľujúci hráč náhodou povie nejakú časť hľadaného slova, ide o chybu a jeho tím sa na konci ťahu musí na hernom pláne posunúť o jeden krok dozadu.

Keď narazíte na veľmi ťažké slovo, môžete ho preskočiť, každé preskočené slovo však znamená aj krok dozadu na hernom pláne. Niekedy sa ale preskočenie slova môže vyplatiť, pretože pri náročnom slove sa môžete dlho zdržať.

K vysvetľovaniu preskočeného slova sa môžete vrátiť len vtedy, ak vám na to ešte ostáva čas.

Pri vysvetľovaní odkladajte preskočené karty aj karty, pri ktorých ste schybili, na samostatnú kôpku. To na konci kola uľahčí počítanie bodov. Ak jeden tím uhádol sedem slov správne, urobil jednu chybu a preskočil dve karty, môže svoju figúrku na hernom pláne posunúť o štyri políčka dopredu ($7 - 1 - 2 = 4$).



Albi