

Hra o všetkom, čo
ste možno zabudli

SPÄŤ DO LAVÍC



2 - 6 hráčov



45+ min



12+

PRAVIDLÁ HRY

Základný variant hry:

Použite iba karty s otázkami, karty Prestávka odložte nabok.

Cieľ hry:

Milí žiaci, v tejto hre dostanete šancu vydolovať zo svojich hláv základné školské vedomosti. Snažte sa správne odpovedať na otázky zo šiestich školských predmetov, aby ste dostali čo najlepšie známky. Na konci hry za svoju snahu dostanete vysvedčenie. A študenti, nebuďte ľahkomyselní! Pamätajte – škola základ života!

Karty s otázkami:

Otázky sú rozdelené do šiestich vyučovacích predmetov: slovenský jazyk, matematika, dejepis, prírodopis, zemepis a občianska náuka. Na každej karte sú vždy štyri otázky z každého predmetu. Správne odpovede nájdete na zadnej strane karty. Niekedy otázka ponúka tri varianty odpovede (a, b, c), niekedy ale žiaľ nijakú pomôcku nedostanete.

Pred začiatkom hry by ste sa mali dohodnúť, akú presnosť odpovedí na otázky budete počas hry vyžadovať. Ak je napríklad položená otázka na meno osoby, či bude ako správna odpoveď stačiť priezvisko, alebo celé meno. Mnoho odpovedí obsahuje aj doplňujúce informácie, ktoré však nemusia byť súčasťou odpovede.

Príprava hry:

Karty otázok roztriedte podľa predmetov a každý balíček dôkladne zamiešajte. Kôpky položte na stôl tak, aby bola strana s otázkami navrchu. Pripravte elektronický časovač. Na každé kolo ho odporúčame nastaviť na 5 minút. Po odohraní jednej hry môžete zistiť, že vám tento čas na zodpovedanie všetkých otázok nevyhovuje. Po vzájomnej dohode ho môžete buď skrátiť, alebo predĺžiť. Pamätajte však na to, že najlepšie výkony človek podáva v strese. :-)

Každý hráč ešte dostane 1 zmazateľnú doštičku s Vysvedčením a 1 fixku so zmazávacou hubkou. Ďalej si každý vezmite ceruzku a odtrhnite si z poznámkového bloku formulár na zaznamenávanie odpovedí.

Začína hráč, ktorý ako posledný opustil školské lavice.
Ten bude ako prvý čítať otázky z karty.

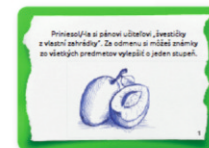


Hra obsahuje:

300 kariet s 1 200 otázkami



50 kariet Prestávka

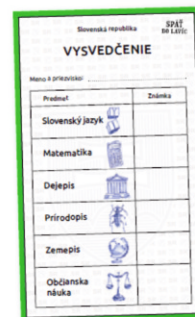


6 fixiek so zmazávacou hubkou



6 zmazateľných
doštičiek Vysvedčenie

poznámkový
blok



pravidlá

elektronický časovač

Priebeh hry:

Hra pozostáva zo šiestich kôl. V každom kole budete odpovedať na štyri otázky z každého predmetu. Poradie predmetov si zvolíte sami.

V každom kole bude otázky z karty čítať jeden z vás. V tejto úlohe sa v každom kole striedajte.

Nastavte a zapnite časovač a začnite čítať jednotlivé otázky a zapisovať odpovede. Budte poctiví: neodpisujte a nenašepkávajte! Keď vyprší čas, odložte ceruzky. Teraz prichádza čas vyhodnotenia správnych odpovedí. Hráč, ktorý čítal otázky, prečíta aj správne odpovede zo zadnej strany karty.



Hodnotenie:

1 chyba	2 chyby	3 chyby	4 chyby
známka 2	známka 3	známka 4	známka 5

Svoju známku si každý zapíše zmazateľnou fixkou do príslušnej kolónky na svojom Vysvedčení.

Teraz si urobte prestávku a pripravte sa na ďalšie kolo. Použitú kartu s otázkami vyradíte z hry. Otázky z ďalšieho predmetu bude čítať nový hráč. Odtrhnite si z bloku čistý formulár. Znova nastavte časovač.

Vysvedčenie a víťaz hry:

Po odohraní šiestich kôl je vaše vysvedčenie kompletne. Porovnajete si známky. Kto má najlepší priemer, vyhráva. Je vás viac? To nič, v každej triede môže byť aj viac premiantov!

Prepadlíci:

- Dostali ste jednu či dve päčky?

Nezúfajte. Môžete z daného predmetu zložiť opravne skúšky. Dostanete z tohto predmetu novú sériu otázok. Odpovedať budete opäť v časovom limite. Podarí sa známku opraviť? Túto možnosť máte iba raz počas hry.

- Dostali ste viac ako dve päčky?

Bohužiaľ prepadáte do nižšieho ročníka. Inými slovami vám odporúčame, aby ste si túto hru zahrali znova. Opakovanie je matka múdrosti.



Akčný variant hry:

Použite v hre aj karty Prestávka.

Tieto karty vám do hry prinesú viac napätia, zábavy a interakcie medzi žiakmi. Niektoré karty vám prinesú šťastie a vylepšia vám známku. Iné karty vám naopak váš školský výkon skôr skomplikujú. A ďalšie karty od vás budú vyžadovať splnenie nejakej úlohy. V tomto prípade je vyhodnotenie úlohy úplne v kompetencii vašich spolužiakov.

Karty Prestávka dôkladne zamiešajte a kôpku položte na stôl tak, aby bola naspodku strana s textom. Každý žiak si pred začiatkom hry vyžrebuje štyri tieto karty. Kartu musíte použiť buď cez prestávku pred začiatkom ďalšieho kola, alebo na konci hry. Záleží na charaktere karty, preto si dôkladne prečítajte text.

Nemožno použiť dve karty naraz. Počas hry musíte použiť všetky svoje vyžrebované karty.

Albi:

Výrobca:
Strom MFG

440 East Market Street, Suite 1
Somonauk, IL 60552

Dovozca pre ČR a SR:
ALBI Česká republika a.s.,
Thámova 13, Praha 8.

Infolinka: +420 737 221 010, www.albi.cz

Distribútor pre SR:

Albi, s.r.o. Oravská ulica 8557/22, 010 01 Žilina
www.albi.sk



UTRIEŤ
TABUĽU!



Návod na použitie časovača:

Maximálny čas, ktorý je možné nastaviť: 99 minút a 59 sekúnd.

1. Stlačte tlačidlo M, aby ste nastavili minúty.
2. Stlačte tlačidlo S, aby ste nastavili sekundy.
3. Stlačte tlačidlo START/STOP, aby ste spustili či zastavili odpočítavanie času.
4. Stlačte tlačidlo RESET, aby ste stopky vynulovali.
5. Keď začnú čísla na displeji blednúť, vymeňte batériu.

Výmena batérie:

Používajte výlučne 1,5 V batérie odporúčaného typu AG13. Výmenu batérie môžu robiť len dospelé osoby.