

Dobble

**HRA PLNÁ DIVOKÉ ATMOSFÉRY A RYCHLÝCH REFLEXŮ
– 2 AŽ 8 HRÁČŮ – DOPORUČENÝ VĚK 6 A VÍCE LET**

Pravidla

Co je to Dobble?

Dobble, to je více než 50 symbolů na 55 kartách.

Na jedné je vždy 8 různých symbolů a každé dvě spolu mají společný pouze jeden! A vy ho musíte najít!

Před hrou...

Pokud jste Dobble ještě nikdy nehráli nebo hru chcete zkusit s lidmi, kteří ji neznají, vezměte z balíčku dvě náhodné karty a položte je mezi hráče obrázky vzhůru. Hledejte stejný symbol na obou kartách (stejný tvar a stejnou barvu, jen velikost se může lišit). První hráč, který symbol najde, řekne nahlas jeho jméno a otočí na stůl dvě nové karty. Toto opakujte, dokud všichni hráči nepochopí, že každé dvě karty se vždy shodují pouze v jednom symbolu.

A to je vše, nyní už víte, jak hrát Dobble!

Cíl hry

Ať už budete hrát jakoukoli minihru, vždy se musíte snažit co nejrychleji najít shodný symbol mezi dvěma kartami, říct nahlas jeho jméno a poté vzít jednu kartu a umístit ji (nebo ji zahodit) v závislosti na pravidlech minihry, kterou právě hraje.

Minihry

Dobble je série rychlých miniher, ve kterých všichni hráči hrají najednou. Minihry můžete hrát v předem určeném pořadí, náhodně si je vybírat nebo třeba hrát jednu stále dokola. Jedinou důležitou věcí je bavit se! Před

začátkem vybrané minihry přečtete všem hráčům její pravidla a neváhejte si zahrát jedno ukázkové kolo, aby všichni hráči hru skutečně pochopili.

Konec hry

Hráč, který vyhrál nejvíce miniher, vyhrává i celou hru. Příznivci turnajů pak mohou využít bodový systém uvedený na konci těchto pravidel.

Jste na pochybách?

První hráč, který nahlas řekne jméno shodného symbolu, v daném kole vyhrává! Pokud symbol pojmenuje více hráčů najednou, vítězem se stává ten, kdo si jako první vzal, umístil nebo zahodil svou kartu.

Remízy

Pokud dojde na konci některé minihry k nerozhodnému stavu, remizující hráči si zahrají duel (nebo jedno kolo Horkého bramboru, pokud jsou více než dva). Oba si líznou kartu a najednou ji otočí. Duel vyhrává ten, kdo první najde stejný symbol a nahlas řekne jeho jméno.

Příklady symbolů



Bodový systém pro turnaje

Začněte Pekelnou věží, další hru vybírá poražený hráč.

Pekelná věž: +1 bod za každou získanou kartu

/ +5 bodů hráči, který získá nejvíce karet

Studna: +10 bodů hráči, který se jako první zbaví svých karet / -20 poslednímu

Otrávený dáreček: +20 hráči, který získá nejméně karet / +10 bodů druhému

Horký brambor: -5 bodů za každé kolo, které hráč prohraje

Chyt' je všechny: +1 bod za každou získanou kartu

MINIHRA č. 1

Pekelná věž

1) Příprava hry: Zamíchejte všechny karty. Poté před každého hráče položte jednu kartu lícem (obrázky) dolů a ze zbylých karet vytvořte hrací balíček, který položte doprostřed stolu tak, aby všechny karty směřovaly lícem (obrázky) vzhůru.

2) Cíl hry: Získat z hracího balíčku co nejvíce karet.

Počáteční stav:

Příklad hry 3 hráčů

3) Jak hrát?

Hráči si odpočítají začátek hry („tři, dva, jedna, teď!“) a všichni najednou otočí své karty. Každý z hráčů musí co nejrychleji objevit a jmenovat symbol, který je na jeho kartě a současně na kartě ležící na vrchu hracího balíčku.

Hráč, kterému se podaří najít tuto dvojici jako prvním, získává vrchní kartu a položí ji odkrytou na vrch hromádky svých karet.

Tím se tedy vrchní karta hracího balíčku přesunuje na hromádku jednoho z hráčů a odkrývá další kartu! Hra ihned pokračuje – bez odpočítávání, a to do okamžiku, kdy jsou všechny karty z hracího balíčku rozebrány.

4) Vítěz: Hra končí ve chvíli, kdy už v hracím balíčku nezbyvá žádná karta. Vítězem se stává hráč s nejvyšším počtem získaných karet.



MINIHRA č. 2

Studna

1) Příprava hry: Rozdejte všechny karty hráčům, počínaje tím, který vyhrál poslední mini-hru. Poslední kartu položte doprostřed stolu obrázky vzhůru. Každý hráč si zamíchá své karty a vytvoří z nich svůj hrací balíček, který položí před sebe, obrázky dolů.

2) Cíl hry: Co nejrychleji se zbavte všech svých karet a dejte si pozor, abyste nebyli poslední!

Počáteční stav:

Příklad hry 3 hráčů

3) Jak hrát?



Hráči si odpočítají začátek hry („tři, dva, jedna, teď!“) a poté všichni najednou otočí celý svůj hrací balíček. Každý hráč se snaží co nejrychleji najít a jmenovat symbol, který je na jeho kartě i na kartě uprostřed stolu. Komu se to povede nejrychleji, položí vrchní kartu ze svého balíčku na balíček uprostřed stolu. Na vrchu balíčku uprostřed se tak ocitá nová karta a všichni hráči se opět snaží co nejrychleji najít stejný společný symbol jejich karty s kartou uprostřed.

4) Vítěz: Hráč, který se jako poslední zbaví všech svých karet, prohrává hru.

MINIHRA Č. 3

Horký Brambor

(hraje se více kol)

1) Příprava hry: V každém kole dejte všem hráčům jednu kartu na dlaň obrázky dolů, aniž by se na ni kdokoli podíval. Zbývající karty odložte stranou, budou potřeba až v dalším kole.

2) Cíl hry: Zbavit se své karty rychleji než ostatní.

Počáteční stav:

Příklad hry 4 hráčů

3) Jak hrát?

Hráči si odpočítají začátek hry („tři, dva, jedna, teď!“) a poté všichni najednou otočí své karty tak, aby všechny symboly na jejich kartě mohli vidět i ostatní hráči. Jakmile některý z hráčů objeví symbol, který je na jeho kartě i na kartě jednoho z protihráčů, jmenuje tento symbol a poté může svou kartu tomuto protihráči položit na dlaň obrázky nahoru na jeho původní kartu. Zbývající hráči poté opět hledají společné symboly, přičemž úspěšný hráč vždy předává „poraženému“ všechny karty ze své dlaně. Hráči, kteří už nemají karty v ruce, toto kolo již nehrají.



4) Vítěz: *Hráč, kterému na konci zůstanou na dlani všechny karty, dané kolo prohrává. Karty si odloží vedle sebe a může začít nové kolo. Hráči mohou hrát tolik kol, kolik chtějí (minimálně 5). Jakmile ale dojdou karty na rozdávání, tato mini hra končí a prohrává ten, kdo získal nejvíce karet.*

MINIHRA Č. 4

Chyt' je všechny!

(hraje se více kol)

1) Příprava hry: *Na začátku každého kola dejte doprostřed stolu jednu kartu obrázky nahoru a kolem ní rozložte obrázky dolů tolik karet, kolik je ve hře hráčů. Zbývající karty odložte stranou, budou potřeba až v dalším kole.*



2) Cíl hry: *Získejte více karet rychleji než ostatní hráči.*

Počáteční stav:

Příklad hry 4 hráčů

3) Jak hrát?

Hráči si odpočítají začátek hry („tři, dva, jedna, teď!“) a poté všichni najednou otočí každý jednu kartu na stole obrázky nahoru. Hráči musí najít stejný symbol mezi kartou uprostřed a kartami, které byly právě otočeny.

Jakmile nějaký hráč najde shodné symboly a řekne nahlas jejich jméno, získá právě otočenou kartu a položí si ji stranou (nikdy si ale nebere kartu ze středu).



4) Vítěz:

Jakmile jsou všechny otočené karty rozebrány, hráči dají středovou kartu dospod lízacího balíčku a začínají hrát nové kolo. Hráči si nechávají karty, které se jim podařilo získat během jednotlivých kol. Když už nezůstávají žádné karty na rozdávání, hra končí a vyhrává hráč, kterému se podařilo získat nejvíce karet.

MINIHRA Č. 5

Otrávený dáreček

1) Příprava hry: Zamíchejte všechny karty a před každého hráče položte jednu kartu obrázky dolů. Ze zbylých karet vytvořte hrací balíček, který položte doprostřed stolu obrázky nahoru.

2) Cíl hry: Stát se tím, kdo do konce hry z hracího balíčku nabere nejméně karet.

Počáteční stav:

Příklad hry 4 hráčů

3) Jak hrát?

Hráči si odpočítají začátek hry („tři, dva, jedna, teď!“) a poté všichni najednou otočí své karty. Hráči tentokrát porovnávají symboly na vrchní kartě hracího balíčku se symboly na kartách svých soupeřů. První, kdo najde a jmenuje stejný symbol, vezme vrchní kartu z hracího balíčku a dá ji na kartu protihráče, na které objevil stejný symbol. Na vrchu hracího balíčku se tak objeví nová karta a hráči začínají hledat znovu. Hra končí ve chvíli, kdy jsou rozebrány všechny karty z hracího balíčku.

4) Vítěz:

Vítězem je hráč s nejmenším počtem karet.

