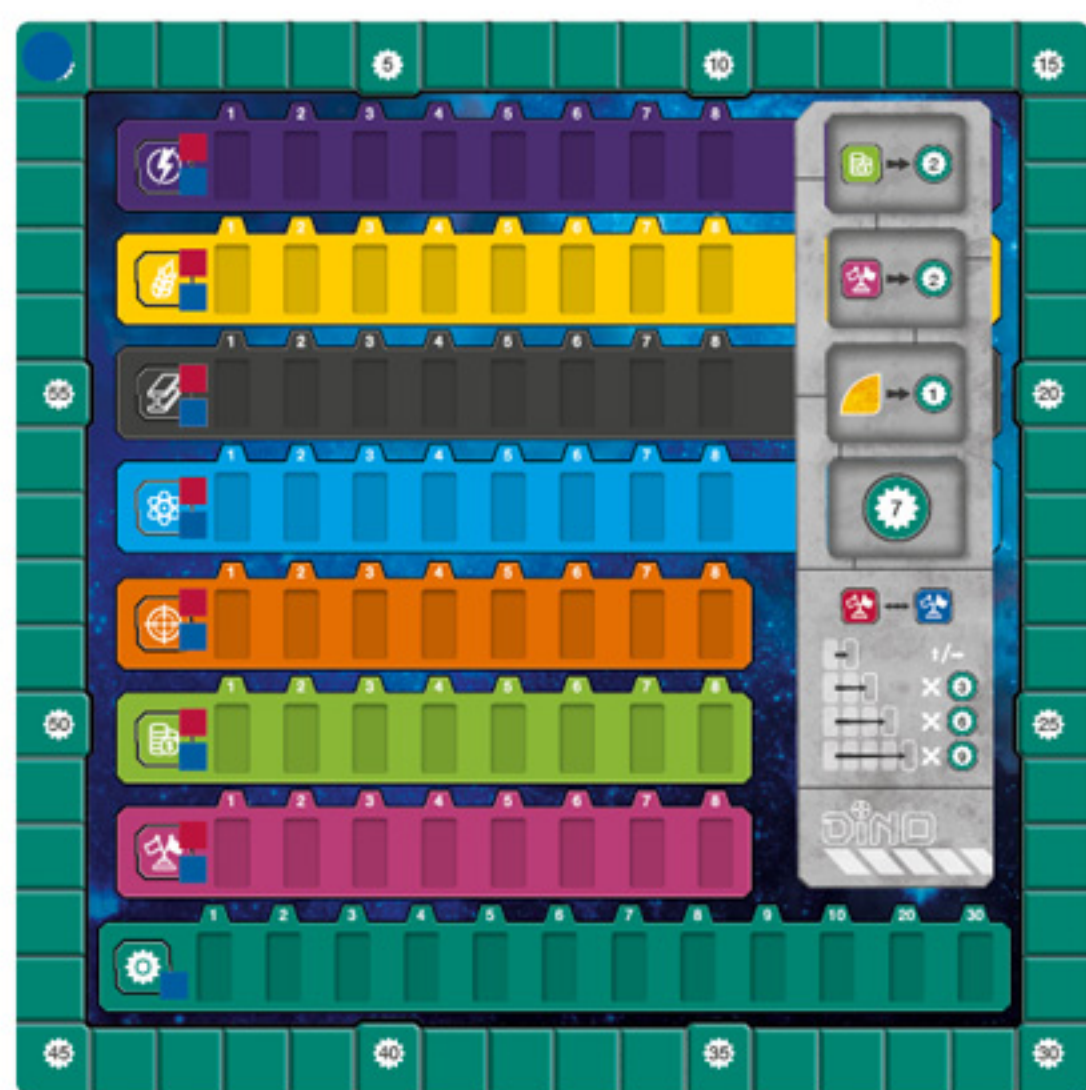


## Variant pre jedného hráča



V tomto variante je cieľom získať čo najviac víťazných bodov.

### **Príprava hry:**

Rovnako ako v hre dvoch hráčov vyložte obidva herné plány. Náhodne vylosujte štyri bodovacie kartičky a umiestnite ich za produkčné stupnice energie, potravín, kovu a vedy na vyznačené políčka. Vyberte si svoju farbu a na políčko 0 na počítadle bodov umiestnite svoj valček. Na stupnice energie, potravín, kovu, vedy, vojenstva, obchodu a diplomacie umiestnite ukazovatele oboch farieb. Na stupnici produkcie bodov položte **iba svoj ukazovateľ**. Na centrálne pole dosky vplyvu umiestnite šedý valček. Vyložte šesť kariet prvej epochy do matice 3 × 2 karty. Vezmite si náhodne 7 kariet vedy. Pozrite si ich, päť si vyberte a dve odložte späť.

Položte doštičku súpera pre sólo mód na stôl tak, aby ste ju mali po ruke, a vedľa nej si pripravte osem kariet akcií pre sólo mód. Doštička s kartami akcií bude simulovať vášho protivníka.

### **Priebeh hry:**

Priebeh hry je rovnaký ako v hre dvoch hráčov. Ťahy protivníka sú simulované doštičkou akcií a kartami akcií pre sólo mód.

V prvej a tretej epoche začínate hru. V druhej začína protivník.

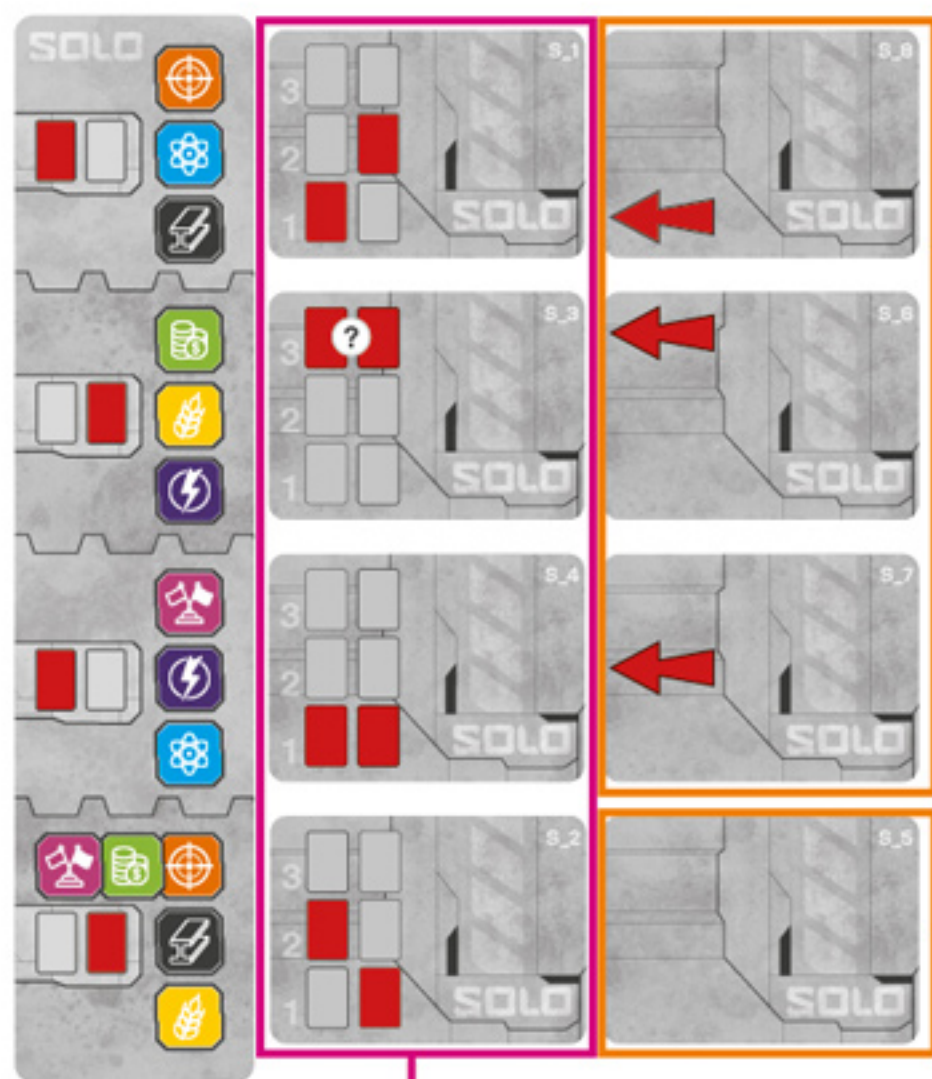
Vždy keď ste na ťahu, zahráte jednu z akcií **Vybrať si karty z ponuky**, **Vyložiť kartu** alebo **Pasovať** podľa obvyklých pravidiel. Potom odohrajte ťah za svojho protivníka.

Ak pasujete, končí svoje ťahy aj protivník.

### **Akcie protivníka:**

Vezmite vrchnú kartu akcií z balíčka, otočte ju a priložte k prvému voľnému miestu k doštičke akcií (zhora nadol). Potom vyhodnoťte jej efekt. Keď sú k doštičke umiestnené štyri karty, začnite umiestňovať ďalšie zdola nahor. U každého miesta tak budú postupne ležať dve karty. Po položení ôsmej karty akcií všetky zoberte, zamiešajte a znovu vytvorte doberací balíček.





Ak na daných pozíciách nie sú karty, zoberte najbližšiu nižšiu. Ak nie sú k dispozícii žiadne karty, postupujte ako v prípade prázdnej karty akcií (bez efektu).

**Karta so šípkou** – podľa toho, kam smeruje šípka, posuňte súperov ukazovateľ na stupnici na hernom pláne o jedno pole. Ak šípka smeruje na trojicu diplomacia/obchod/vojenstvo, posuňte ukazovateľ na tej stupnici, kde má protivník najnižšiu hodnotu. Ak je takých stupníc viac, zvolte jednu v poradí diplomacia, obchod, vojenstvo.

**Prázdna karta** – nič sa nestane.

### **/// Koniec epochy:**

Na konci epochy môžete vyložiť jednu kartu vedy.

Potom vyhodnoťte prevahu na doske vplyvu. Ak je šedý valček po vyhodnotení na pozícii, za ktorú by mal dostať body protivník, odpočítajte si polovicu z nich (zaokrúhlené nahor) – posuňte svoj valček smerom k nule. Ak má protivník prevahu na obchodnej stupnici, v ktorej sa body vypočítavajú podľa počtu planét, použite svoj počet planét. Nakoniec si pripočítajte body podľa stálej produkcie bodov.

### **/// Koniec hry:**

Postupujte rovnako ako v hre dvoch hráčov s nasledujúcou výnimkou: Pri vyhodnotení prevahy v jednotlivých stupniciach produkcie surovín získate dodatočné body iba v prípade, ak je váš ukazovateľ na vyššom produkčnom čísle ako protivníkov. V prípade remízy body nezískate.

### **/// Bodovanie:**

Výborným výsledkom v hre jedného hráča je 100 bodov. Ak sa vám podarí prekonať hranicu 130 bodov, je načase obliecť si skafander a vyraziť kolonizovať skutočné planéty.

### **/// Efekty kariet akcií:**

**Karta s vyznačenými pozíciami kariet epoch** – ihneď z ponuky odstráňte karty, ktorých pozície sú vyznačené červeno. Ak sa jedná o karty s hodnotou tri, odstráňte len tú, ktorá je vyznačená na doplnkovej ikonke na doštičke. Karty odložte bokom.

