



KDE DOMOV MŮJ EVROPA

Zábavná kvízová hra, která vychází z úspěšné televizní soutěže **Kde domov můj?**

Proveďte své znalosti ve třech napínavých kolech. V prvním kole otestujete svou bystrou mysl a rychlost, v druhém proveďte vědomosti z různých tematických kruhů a ve třetím ukážete znalost krajů České republiky. Vžijte se do role soutěžících a zahrajte si svou oblíbenou kvízovou hru doma s přáteli!



Hra obsahuje:

- 1 herní plán
- 237 karet s otázkami, rozdělených do 3 kol
- 3 hlasovací karty
- 3 figurky

Cíl hry:

Cílem hry je během tří kol získat co nejvíce bodů.



Pravidla hry:

Základní varianta hry je určena pro tři hráče a moderátora. Pravidla nabízí i další varianty (pro dva hráče s moderátorem, pro tři hráče bez moderátora, pro tři týmy s moderátorem).

Základní varianta pro tři hráče s moderátorem:

Rozložte herní plán lícem nahoru a připravte si poblíž tři balíčky s jednotlivými sadami otázek.

Každý hráč dostane hlasovací kartu a hrací figurku téže barvy. Figurku položí doprostřed herního plánu na logo hry.

První kolo:

Moderátor zamíchá karty s otázkami pro první kolo. Poté je položí vedle herního plánu na místo označené 1. KOLO ①

Všichni hráči si připraví svoje hlasovací karty.

Na jednu partii hry budete potřebovat jednu kartu s osmi otázkami.

Moderátor ji vybere tak, aby ji ostatní hráči neviděli. Pak přečte první otázku, včetně čtyř možných odpovědí.

Právě jedna odpověď je správně. Když dočte a řekne „hlásit se můžete teď“, hráči se pomocí svých

hlasovacích karet přihlásí o možnost odpovědi. Pro lepší přehled o tom, kdo zareagoval nejrychleji, můžete pokládat karty na předem dohodnuté místo na stole, nejrychlejší hráč má hlasovací kartu nejniže.

Nejrychlejší hráč získá právo odpovídat. Pokud odpoví správně, získá 5 bodů. Pokud odpoví špatně, získají po 5 bodech jeho protihráči.

Bodový zisk si hráči zaznamenají posunem figurek na herním plánu.

V prvním kole moderátor přečte všech osm otázek z jedné karty.



Druhé kolo:

Body z prvního kola zůstávají.

Moderátor zamíchá balíček karet 2. kola a 12 z nich vybere. Poté rozloží tyto karty do obdélníku 3 × 4 karty vedle herního plánu ② rubovou stranou s názvy témat nahoru.

Začíná hráč, který má po prvním kole nejvíce bodů, pokračuje ten, kdo má jako druhý nejvíce. Při shodě bodů začíná starší hráč.

Hráč, který je na tahu, si vybere téma a moderátor mu přečte otázku za příslušný počet bodů (5 v prvním řádku, 10 ve druhém řádku, 15 ve třetím). Každá karta obsahuje tři otázky z uvedeného tématu v bodových hodnotách 5 (lehká), 10 (střední) a 15 (těžká). Pokud hráč odpoví správně, získá odpovídající počet bodů a posune svou figurku na počítadle bodů na herním plánu.

Jednou za hru má každý možnost jednu z otázek (před přečtením) vybrat pro soupeře. Pokud soupeř odpoví správně, získá body on, pokud špatně, získá body hráč, který otázku soupeři vybral. Každý hráč může takto vybrat pouze jednu otázku.

Třetí kolo:

Body z druhého kola zůstávají.

Ve třetím kole jsou otázky vázány na kraje České republiky. Moderátor zamíchá karty s otázkami třetího kola a položí rubem nahoru (obrázek s mapou krajů) tři karty ke každému políčku 3. kola vedle herního plánu ③.

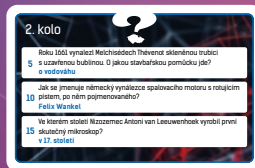
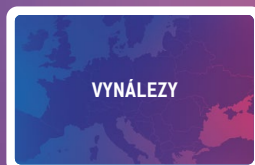
Začíná hráč, který má po druhém kole nejvíce bodů, pokračuje ten, kdo má jako druhý nejvíce. Při shodě bodů začíná starší hráč.

Každá karta obsahuje pět otázek v bodových hodnotách 5, 10, 15, 20 a 30 bodů.

Moderátor vezme vrchní kartu z prvního balíčku a přečte první otázku za odpovídající počet bodů (5). Pokud hráč odpoví správně, získá body a posune svou figurku. Když odpoví špatně, body nezískává. Pak pokračují ostatní hráči.

Po odehrání prvního balíčku se stejným způsobem odehrají balíčky s hodnotami 10, 15, 20 a 30 bodů. Moderátor vždy čte otázku odpovídající hodnoty.

Vítězem se stává hráč, který má po třetím kole nejvíce bodů.



Nepovinné pravidlo:

Dvakrát víc, nebo nic!

Pokud si chcete užít víc adrenalinu a před hrou se všichni hráči shodnou, můžete po třetím kole zakončit hru napínavou tečkou – Dvakrát víc, nebo nic!

Počínaje posledním hráčem mají hráči možnost si zvolit doplňkovou otázku. Moderátor položí otázku z náhodně vylosované karty z druhého (za 15 bodů) nebo třetího (za 30 bodů) kola.

V případě správné odpovědi se násobí všechny body, které hráč do té doby získal, v případě špatné přichází hráč o všechno.

Vítězem se stává hráč, který má po výzvě Dvakrát víc, nebo nic! nejvíce bodů.

Variety hry pro různé počty hráčů:

Dva hráči s moderátorem:

Hra probíhá stejným způsobem jako základní hra, pouze se jí účastní jen dva hráči. V prvním kole dostanou osm otázek, ve druhém si postupně rozdělí 12 otázek, ve třetím kole pak moderátor ke každému políčku přiřadí pouze dvě karty (pro každého hráče jednu).

Tři týmy s moderátorem:

Hraje se stejně jako základní hra pouze s tím rozdílem, že hráči nehrají individuálně, ale v týmech. Ideální varianta pro větší skupiny.

Tři hráči bez moderátora (moderátora suplují střídavě samotní hráči):

Varianta, která se nejvíce odlišuje od základní, zejména v prvním kole.

V prvním kole se vždy jeden z hráčů zhostí role moderátora pro zbylé dva hráče. Přečte otázku včetně možností, poté se dva soutěžící hlásí o možnost odpovídat. Pokud odpoví správně, získá 5 bodů, pokud špatně, získají 5 bodů oba jeho protihráči. Tedy i ten, který je momentálně moderátorem.

Hráči si postupně moderování předávají tak, aby každý byl třikrát moderátorem. Dohromady tedy v této variantě zazní 9 otázek.

Ve druhém kole si hráči navzájem čtou otázky z vybraných témat. Nehraje se s možností položit vybranou otázku protihráči.

Ve třetím kole si hráči čtou otázky navzájem.

Autor hry: Štěpán Peterka

Dino Toys s. r. o., K Pískovně 108, 295 01 Mnichovo Hradiště, Česká republika, www.mojedino.cz. Vyrobeno v České republice.



Based on the Format owned by Endemol Shine IP B.V., a Banijay Group company. © Endemol Shine IP B.V. Podlicenci poskytl Česká televize.
Autoři otázek: kolektiv autorů