

LOUPEŽNÍCI III

Hra

pro: 2 – 5 hráčů

věk: 6 - 99

délka hry: 20 minut

Hra obsahuje:

1 herní plán

31 červených plastových figurek

5 větších dřevěných figurek

31 kartiček loupežníků

5 kartiček vojáků

1 hrací kostku

1 návod



Královskou stezku obsadila loupeživá tlupa Kruťase šedovousého. Staňte se jedním ze statečných veteránů, který s nebezpečnými loupežníky po právu zatočí.

Ale pozor, loupežníci jsou zákešní a nedají se jen tak chytit. S každým z nich se musíte utkat a teprve po vítězném boji si můžete loupežníka ponechat.

Cíl hry: Vítězem hry se stává hráč, který pochyťá nejvíce loupežníků.

Začátek hry:

Na začátku hry hráči rozloží herní plán a na červená políčka rozestaví 31 červených helmiček. To jsou úkryty loupežníků. Karty s loupežníky zamíchají a položí je na hromádku vedle herního plánu. Každý hráč si vybere jednu svoji figurku, se kterou bude postupovat po herním plánu a k ní si vybere obrázek vojáka, který položí před sebe. Hráči umístí své figurky na začátek trasy. Trasa začíná na vojenské stanici, kterou strážejí dva vojáci. Hru zahajuje nejmladší hráč.

Postup:

Hráči postupují po herním plánu pomocí bodové kostky, směrem od vojenské stanice k hradu. Hráči postoupí se svojí figurkou vždy o takový počet políček, kolik bodů hodí na kostce. Pokud je pole již obsazené spолuhráčovou figurkou, postoupí hráč o jedno pole vpřed.

Padne-li při tomto postupu na loupežníka, utká se s ním.

Zajetí loupežníka - souboj:

Vstoupí-li hráč při svém postupu na červené políčko, které je obsazené figurkou loupežníka, vezme si z hromádky karet loupežníků jednu kartu. Na každé kartě je číslem označena síla loupežníka, se kterým se musí voják utkat.

Souboj s loupežníkem provádí hráč ve chvíli, kdy na něj při házení přijde opět řada. Hráč hodí kostkou.

Pokud mu padne na kostce menší nebo stejný počet bodů jako je síla loupežníka, nepodařilo se mu loupežníka přemoci a musí počkat v souboji do dalšího kola. Pokud se mu podaří hodit větší počet bodů, než je síla loupežníka, vyhrál a loupežníka zatkl. Kartu s loupežníkem si položí vedle svého vojáka a v dalším kole pokračuje v postupu.

Narazí-li hráč na „Velkého šéfa“, který má sílu 10, hází při souboji kostkou 2x. Pokud nedosáhne alespoň čísla 11, nemůže loupežníka zatknout a tím ani nemůže dále postupovat ve hře.

Modré body:

Pokud hráč vstoupí se svojí figurkou na modrý bod, znamená to, že se ztratil v lese a jedno kolo nehraje.

Konec hry:

Hra končí ve chvíli, kdy první hráč dojde do hradu, nebo když se podaří pochyťat všechny loupežníky (hráč který dojde až do hradu postupuje po stejné stezce zpět směrem na vojenskou stanici). Vítězem hry se stává hráč, který pochyťal nejvíce loupežníků. Při stejném počtu karet hráči sečtou sílu všech svých loupežníků. Kdo dosáhne vyššího součtu stává se vítězem hry.

Přejeme Vám hodně zábavy a radosti ze hry.

Dino & Ravensburger, s.r.o.

Smetanova 66

466 01 Jablonec nad Nisou

Česká republika



ilustrace: **DRAWETC.**  **graphic atelier**