



Doporučená
MOC
199 Kč

2 oblíbené hry pro nejmenší s prasátkem Peppou a její rodinou. Hra **POJĎ SI HRÁT** s pravidly jako u „Člověče nezlob se“. Hrací kostka však má místo bodů obrázky, které jsou na políčkách herního plánu. Hru tak mohou hrát děti, které ještě neumí počítat. V klasické hře **ŽEBŘÍKY** A **SKLUZAVKY**, je cílem dojít se svojí figurkou co nejrychleji do cíle. Během hry můžete využívat žebříků jako zkratk. Ovšem běda, když šlápnete na skluzavku. Ani se nenadějete a sklouznete po ní dolů. Hrou si děti procvičují základní počítání, pozornost a soutěživost.

Rozměr krabice hry: 335 x 230 x 35 mm

Váha hry: 0,42 kg

© ABD Ltd/Ent. One UK td 2003

Herní materiál

- 1 oboustranný herní plán
- 16 figurek ve 4 barvách
- 1 obrázková hrací kostka
- 1 bodová kostka
- 1 pravidla





Peppa Pig Pojd' si hrát a klouzačky

No. 623903

Dětská hra



Popis hry Pojd' si hrát

CÍL HRY

Úkolem každého hráče je obejít se 4 figurkami své barvy celý herní plán a dojít s nimi do „domečku“ stejné barvy. Hru vyhrává hráč, který své figurky dovede do domečku jako první.

PŘÍPRAVA HRY

Na začátku hry si každý hráč vezme 4 figurky jedné barvy. Jednu figurku postaví hráč ihned na startovní políčko své barvy. Zbýlé figurky umístí na políčka odpovídající barvy do zásobníku.

PRŮBĚH HRY

Hru začíná nejmladší hráč. Hráči se ve hře pravidelně střídají po směru hodinových ručiček. První hráč hodí kostkou a postoupí na nejblíže políčko se symbolem, který mu padl na kostce. Padne-li hráči na kostce symbol shodný se symbolem na startovním políčku, může se rozhodnout, zda nasadí do hry další svoji figurku ze zásobníku nebo zda bude pokračovat ve hře s některou z figurek, které má již ve hře.

Vyhození figurky: Končí-li tah hráče na políčku obsazeném jinou figurkou, hráč tuto figurku vyhodí a postaví ji zpět do jejího zásobníku. Svoji figurku pak postaví na uvolněné políčko.

KONEC HRY

Poté, co hráči obejdou s figurkami celé kolo, pokračují do „domečku“. Hráč může vstoupit do domečku pouze tehdy, padne-li mu na kostce symbol shodný se symbolem na volném políčku v domečku. Hráči mohou posouvat figurky uvnitř domečku stejným způsobem jako při hře, mají-li k tomu místo. Do domečku nesmí vstoupit žádná figurka jiné barvy a figurky se zde ze hry nevyhazují.



Popis hry Skluzavky

CÍL HRY

Cílem hry je dojít svojí figurkou co nejrychleji ze startovního políčka do cíle.

PŘÍPRAVA HRY

Hru začíná nejmladší hráč. Dále pokračují ve hře hráči po směru hodinových ručiček. Na začátku hry si každý hráč vybere figurku své barvy a figurky postaví na políčko START.

PRŮBĚH HRY

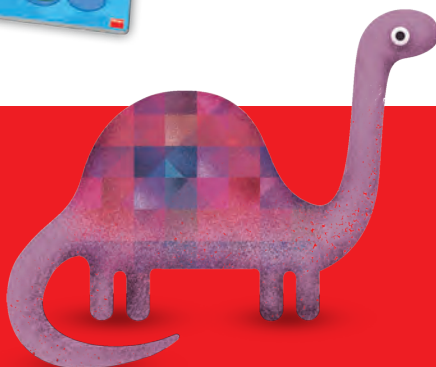
První hráč hodí kostkou a postoupí dopředu ve směru šipky o tolik polí, kolik bodů padlo na kostce. Postupně hází kostkou další hráči a postupují po herním plánu podle směru šipek. Na jednom políčku smí stát libovolný počet figurek.

Žebříky: Končí-li hráčův hod na zeleném políčku, kde začíná žebřík, ihned postoupí vzhůru na jeho konec. V dalším hodu postupuje ve směru šipek.

Skluzavky: Končí-li hráčův hod na červeném políčku, kde začíná skluzavka, ihned po ní sjede až dolů. V dalším hodu postupuje ve směru šipek opět směrem k cíli.

KONEC HRY

Vyhrává ten hráč, který jako první dosáhne políčka CÍL v levém horním rohu plánu. Na toto políčko je třeba trefit se přímým hodem.



Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.dinotoys.cz