



RAINFOREST

 Johannes Goupy

CÍL HRY

Cílem hráčů ve hře *Rainforest* je vytvořit pestrou džungli s bohatou vegetací, která umožní návrat opic, žab, motýlů a papoušků do oblasti deštných pralesů. A následně tyto ikonické druhy zvířat chránit. Pokud se vám podaří zajistit prosperitu vašeho totemového zvířete, získáte několik cenných bodů navíc. Dokážete svou džungli proměnit v ráj přírodní rozmanitosti?





OBSAH HRY

1 hlavní herní deska



112 dřevěných žetonů zvířat



4 desky hráčů



1 žeton dalekohledu



55 destiček džungle



10 žetonů
chráněné oblasti



4 žetony
rozmanitosti



1 látkový sáček



PŘÍPRAVA HRY



6



7



Příklad přípravy hry pro 2 hráče

- 1 Umístěte hlavní herní desku do středu hrací plochy.
- 2 Roztřídte destičky džungle podle barvy jejich rubové strany, pak jednotlivé hromádky promíchejte a položte je lícem nahoru na odpovídající místa na hlavní herní desce.
- 3 Dejte žetony zvířat do sáčku a zamíchejte je. Pak náhodně vyberte tolik žetonů, abyste vyplnili všechna prázdná pole pro ně určená pod hromádkami destiček na hlavní herní desce.
- 4 Na hlavní herní desku položte na hromádku 1 žeton rozmanitosti za každého hráče.
- 5 Promíchejte 10 žetonů chráněné oblasti lícem dolů a poté vezměte žetony podle počtu hráčů: 5 žetonů, pokud hrají 2 hráči, 6 žetonů pro 3 hráče nebo 7 žetonů pro 4 hráče. Umístěte je lícem nahoru na hlavní desku pod zóny pro jednotlivé barvy žetonů. Zbývající žetony vraťte do krabice, v této hře se nepoužijí.
- 6 Každému hráči rozdejte náhodně desku hráče. Na každé desce je zobrazeno totemové zvíře a má dvě políčka, kam si hráč může během hry odložit dva žetony zvířat.
- 7 Vyberte náhodně prvního hráče. Tento hráč si vezme žeton dalekohledu a zahájí hru.

UŽITEČNÉ INFORMACE

Hlavní deska je rozdělena do pěti barevných zón (červená, žlutá, zelená, fialová a modrá).



Každá zóna obsahuje:

🌿 Hromádku 11 destiček džungle:

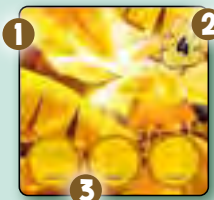
- 7 jednobarevných destiček barvy dané zóny
- 4 dvoubarevné destičky (každá kombinuje barvu dané zóny s jednou z dalších 4 barev)

🌿 Dvě až šest polí pro dřevěné žetony zvířat.



Popis destiček džungle:

- 1 Ilustrace znázorňující barvu této oblasti džungle
- 2 Vítězné body udělené na konci hry
- 3 Biodiverzita – žetony zvířat potřebné k uzamčení destičky (tato potřebuje 3 libovolná žlutá zvířata)



← Tato destička se počítá jako modrá i zelená.

Počítá se současně jako destička obou barev.



K dispozici jsou 4 různé typy žetonů zvířat (opice, žába, motýl a papoušek) ve 4 různých barvách (červená, žlutá, fialová a modrá). V každé barvě je 7 žetonů zvířat od každého druhu.

PRŮBĚH HRY

Ve svém tahu musíte provést tyto dvě akce v tomto pořadí:

- 1 Vzít si vrchní dílek z jedné z hromádek destiček džungle a poté si ze stejné zóny vzít všechny žetony zvířat jedné barvy nebo jednoho druhu zvířete.
- 2 Umístit žetony zvířat, které jste právě vzali, na své destičky džungle na vaší mýtině (viz níže) a poté uzamknout všechny dokončené destičky jejich přesunutím do džungle.

Pokud hráč uzamkne svou devátou destičku džungle, hráči dokončí rozehrané kolo a nastává konec hry. Vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů.

1 VÝBĚR DESTIČEK A ŽETONŮ ZVÍŘAT V JEDNÉ ZÓNĚ

Vyberte si jednu z 5 zón na desce a postupujte podle těchto dvou kroků v tomto pořadí:

🌿 Z hromádky v této zóně si vezměte horní destičku džungle. Můžete se rozhodnout mezi:

- Umístěním destičky na jedno z polí na vaší mýtině, což je oblast těsně pod vaší deskou hráče (můžete zde mít maximálně 3 destičky);
- Nebo vrácením destičky dospod hromádky, pokud si ji nechcete ponechat nebo pokud už máte na mýtině 3 destičky.

🌿 Poté si musíte vzít všechny žetony zvířat jedné barvy nebo jednoho druhu v dané zóně.

DŮLEŽITÉ!

Na začátku hry bylo každému hráči přiděleno jedno totemové zvíře. Za dokončené destičky obsahující žetony s totemovým zvířetem hráče získá hráč více bodů (viz Konec hry a Bodování, str. 7).

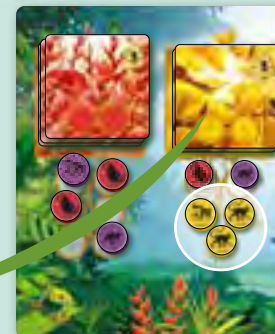
Hráč, který si vezme poslední žeton zvířat ze zóny, může okamžitě vyměnit jeden z žetonů zvířat, které si vzal v tomto kole, nebo jeden ze své zásoby za jakýkoli žeton zvířat na hlavní desce.

PRÍKLAD

Katka si vybere žlutou zónu. Vezme si horní destičku z hromádky a položí ji na svou mýtinu, poté si vybere tři žluté žetony zvířat.



MÝTINA



2 UMÍSTĚNÍ ŽETONŮ ZVÍŘAT



Žetony zvířat, které si vezmete (plus žetony v zásobě, pokud nějaké máte), použijte na doplnění destiček džungle na vaší mýtině.

DŮLEŽITÉ! Na konci svého tahu můžete mít v zásobě pouze 2 žetony zvířat, které můžete použít v dalších kolech (viz Konec tahu, str. 7).

Destičku džungle můžete začít vyplňovat, aniž byste ji museli zcela dokončit.

Jakýkoli žeton zvířat, který byl umístěn na destičku džungle, na ní zůstává po zbytek hry.

Všechny destičky džungle nemají stejná omezení. Na některé můžete umístit libovolný žeton zvířat, zatímco jiné vyžadují konkrétní barvu nebo druh.



Tato destička vyžaduje dvě zvířata libovolné barvy nebo druhu a fialové zvíře libovolného druhu.



Tato destička vyžaduje jedno zvíře libovolné barvy nebo druhu a dva papoušky libovolné barvy.

PŘÍKLAD

Katka se rozhodne umístit dvě žluté opice, které právě vzala, na žlutou destičku na své mýtině, aby ji mohla dokončit. Žlutou žábu si nechá v zásobě pro nějaký budoucí tah.



UZAMČENÍ DESTIČEK DŽUNGLE

Pokud jste dokončili (zcela zaplnili) destičku džungle, musíte ji přesunout ze své mýtiny do džungle – oblasti nad deskou hráče.



Uzamčené destičky se pokládají jedna po druhé zleva doprava, **při dodržení pořadí umístění** zobrazeném na vaší desce hráče, takže vznikne čtverec o 9 destičkách.

V jednom tahu můžete uzamknout více než jednu destičku džungle. Když to uděláte, můžete je uspořádat, v jakém pořadí chcete.

Později však jejich umístění nemůžete měnit.

Po umístění uzamčených destiček do džungle zkontrolujte, zda jste splnili některou z podmínek, které vám umožňují vzít si jeden z dostupných bonusových žetonů (Chráněná oblast a Rozmanitost).

BONUSOVÉ ŽETONY

Když si berete bonusové žetony, započítávají se dvoubarevné destičky do obou barev.

ŽETONY CHRÁNĚNÉ OBLASTI



Pro každou z 5 barev existují dva typy chráněné oblasti:

- chráněná oblast se 3 destičkami: Musíte mít 3 destičky stejné barvy spojené pravouhle (musí spolu sousedit stranou, nikoliv pouze rohem, na tvaru nezáleží);
- chráněná oblast se 4 destičkami: Musíte mít 4 destičky stejné barvy spojené pravouhle (musí spolu sousedit stranou, nikoliv pouze rohem, na tvaru nezáleží).

Pokud postavíte zónu ze 3 destiček stejné barvy spojených pravouhle a oba žetony chráněné oblasti této barvy jsou pro tuto hru stále k dispozici, můžete se rozhodnout, zda si hned vezmete žeton 3 destiček, nebo ho ponecháte a zaměříte se na žeton 4 destiček.

Později už si nemůžete vzít žeton 3 destiček. To znamená, že hráč může mít pouze jeden žeton chráněné oblasti každé barvy.

Umístěte žeton chráněné oblasti na vybranou destičku v rámci příslušné připojené oblasti.

DŮLEŽITÉ: Na dvoubarevné destičce může být pouze jeden žeton chráněné oblasti.

ŽETONY ROZMANITOSTI



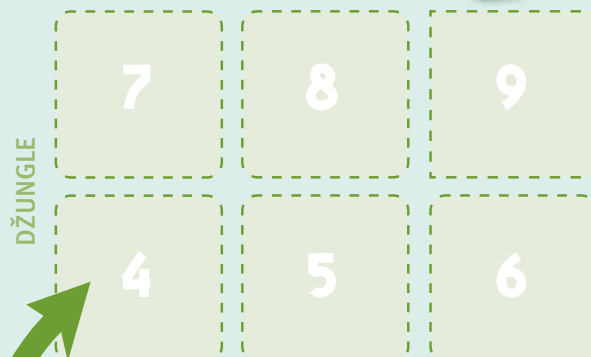
Pokud vaše džungle obsahuje všech 5 barev (ať už jsou umístěny kdekoli), získáte žeton rozmanitosti a umístíte ho na destičku s pátou barvou. Dvoubarevné destičky se započítávají jako obě barvy.



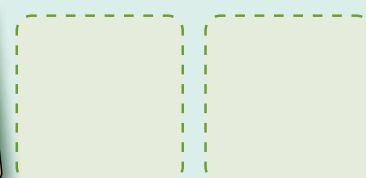
PŘÍKLAD

Katka si právě uzamkla žlutou destičku, kterou poté umístí do své džungle podle pořadí umístění. Tím vytvoří pravouhlé propojení 3 žlutých destiček (jedna z nich je dvoubarevná) a může si tedy vzít žlutý žeton chráněné oblasti se 3 destičkami.

Rozhodne se ho umístit na 1 destičku ve své džungli. To znamená, že si již nebude moci vzít žeton chráněné oblasti se 4 destičkami, přestože je k dispozici.



DŽUNGLE



MÝTINA

Na jedné destičce může být umístěn jak žeton chráněné oblasti, tak žeton rozmanitosti.



KONEC TAHU

Pokud máte více žetonů zvířat, než kolik jich můžete mít v zásobě (maximum jsou 2), musíte zbytek žetonů vrátit do sáčku. Záleží jen na vás, jaké to budou. Pokud chcete, můžete se zbavit žetonů, které jste si uložili do zásoby v předchozích kolech, a ponechat si žetony, které jste si vzali v tomto kole.

Pokud na konci tahu každého hráče dojdou v jedné ze zón na hlavní desce žetony zvířat, doplní hráči prázdná políčka ve všech zónách náhodně vybranými žetony ze sáčku.

PŘIPOMÍNKA: Hráč, který si vezme poslední žeton zvířat ze zóny, se může rozhodnout okamžitě vyměnit jeden z žetonů zvířat, které si právě vzal, nebo jeden ze své zásoby za jakýkoli žeton zvířat na hlavní desce.

KONEC HRY A BODOVÁNÍ

Pokud hráč uzamkne svou devátou destičku džungle, nastává konec hry. Hráči dokončí rozehrané kolo, dokud nepřijde řada na prvního hráče s žetonem dalekohledu tak, aby všichni odehráli stejný počet tahů. Každý hráč si pak spočítá své body.

1 Hráči postupují destičku po destičce

- Za každou destičku džungle, kterou hráč uzamkne, získává body uvedené na této destičce.
- Za každý žeton zvířat odpovídající totemovému zvířeti hráče, který byl umístěn na uzamčené destičce, dostává za tuto destičku 1 bod navíc.
- Žetony chráněné oblasti umožňují hráči zdvojnásobit nebo ztrojnásobit body za destičku, na které jsou umístěny (včetně bodů totemových zvířat).

Destičky, které jsou stále na mýtině, se do vašeho skóre nezapočítávají.

2 Žeton rozmanitosti dává hráči 2 body za každou destičku umístěnou za ním v pořadí umístění

Hráč, který získal nejvíce bodů, vyhrává hru.

Pokud dojde k remíze, hráči se o vítězství podělí.

PŘÍKLAD

Příklad bodování
Katčiny džungle



DŽUNGLE

- Každý žeton totemového zvířete na jejich destičkách zvyšuje hodnotu každé z těchto destiček o jeden bod.
- Žetony chráněné oblasti zdvojnásobují nebo ztrojnásobují body za destičku, na které jsou umístěny. Pomocí dvoubarevných destiček se jí podařilo postavit 3 barevné zóny a získat 3 žetony.
- Žeton rozmanitosti Katce přidává 2 body za každou destičku umístěnou v džungli za ním, v tomto případě je to 6 bodů.

Žeton zelené chráněné oblasti	3 + 1 x 2	3 + 1	5 x 3	Žeton modré chráněné oblasti
	2	3 + 1	1 + 6	Žeton rozmanitosti
Žeton žluté chráněné oblasti	4 + 1 x 2	1	3	
= 54				



Autor hry: Johannes Goupy

Ilustrace: Alain Boyer

Grafika: Ulric Maes & Thierry Mercier

Vývoj: Funnyfox

Videonávod:



© 2022 Funnyfox
is a trademark of Hachette Livre.
All rights reserved
21 rue du Montparnasse
75006 Paris - France
www.funnyfox.fr

Sledujte nás na



Distributor:
Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.mojedino.cz

