1:28 IR BITEVNÍ TANK LEOPARD II
1:28 IR BITEVNÍ TANK T90

NÁVOD

Profesionalita, koncentrace, víc rafinovanosti, víc bystrosti, víc přesnosti

Tento bitevní tank s odstřelovací věží byl velmi vřele přijat všude tam, kde ho výrobce uvedl na trh. Díky moderní technologii a vynikající kvalitě si s touto bitevní sadou užijete spoustu vzrušující zábavy.

Děkujeme vám, že jste si zakoupili tento výrobek. Dříve než si začnete s touto bitevní sadou hrát, přečtěte si důkladně návod. Věříme, že vám tento výrobek přinese mnoho napětí a vzrušení ze hry.

Odstřelovací věž

Nízké napětí
Pokud najednou zhasnou všechna tři světla ve střílně věže a ozve se varovný zvuk „di-di-di", je to znamení, že jsou baterie vybité (napětí je nižší než 1.5 V). Prosíme vyměňte baterie.

Varování
1. Prosíme, přečtěte si důkladně tento návod a všechna upozornění a varování dříve, než si začnete s hračkou hrát. Výrobek smí sestavit pouze dospělá osoba. Hra vyžaduje dohled dospělé osoby.
2. Dříve, než dáte hračku dítěti, odstraňte veškerý obalový materiál. Vždy, než si začnete s výrobkem hrát, zkontrolujte tank i veškeré příslušenství, zda není výrobek poškozený. Pokud ano, postarejte se o odstranění závady. Jinak hračku nepoužívejte.
3. Nikdy se nedotýkejte pásů, pokud je výrobek v chodu.
4. Nehrajte si s výrobkem na veřejných komunikacích a místech s velkým počtem osob.
5. Doporučujeme hrát si na rovném a hladkém povrchu a ve vnitřních prostorách. Prodloužíte tak životnost výrobku.
6. Nehrajte si s výrobkem v blízkosti vodních zdrojů, za deště a nenechávejte ho ve vodě. Dojde-li ke styku výrobku s vodou, vyjměte baterie a nechejte výrobek vysušit. Nevystavujte produkt přímému slunečnímu záření.
7. Pokud uslyšíte jakýkoli nestandardní zvuk nebo uvidíte záblesk, přestaňte hračku okamžitě používat.
8. Prosíme, přesvědčte se, že na stejném místě není používána žádná jiná hračka o stejné frekvenci. Pokud ano, změňte místo pro hru.
9. Nemáchejte anténou v blízkosti osob, před obličejem a očima. Mohlo by dojít ke zranění.
10. Tank vyžaduje 4 x 1.5 V AA baterie, dálkové ovládání vyžaduje 2 x 1.5 V AA baterie a věž 3 x 1.5 V AA baterie. Baterie nejsou součástí balení.
11. Při instalaci a výměně baterií dodržujte správnou polaritu.
12. Pokud dojde ke snížení výkonu hračky, baterie se vybíjí. Vyměňte je.
13. Je zakázáno nabíjet baterie, které k tomu nejsou určené.

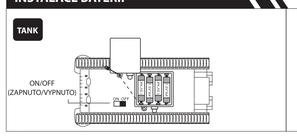
Použitá elektrozařízení, nesprávně vyhazovaná s běžným odpadem, mohou vážně narušit životní prostředí. Po čase se z nich uvolňují škodlivé látky, zejména tzv. těžké kovy, které mohou znečistit půdu nebo spodní a povrchové vody a mají prokazatelně škodlivý vliv na lidské zdraví. Symbol přeškrtnuté podtržené popelnice na produktu nebo balení označuje elektrozařízení, dovezená nebo vyrobená po 13.8.2005 a rovněž označuje, že tento výrobek nesmí být vyhozen do komunálního odpadu. Povinností uživatele je předat jakékoli upotřebené elektrozařízení na předem určené sběrné místo pro recyklaci elektrických a elektronických zařízení. Další informace o možnostech odevzdání odpadu k recyklaci získáte na webových stránkách kolektivního systému www.retela.cz nebo v obchodě, kde jste prodlužovací zakoupili. Zařízení odevzdávejte nedemontované, kompletní, aby z něj neunikaly nebezpečné látky.

Tímto Vierda Toys Factory prohlašuje, že typ rádiového zařízení 1:28 IR Bitevní tank Leopard II / 1:28 IR Bitevní tank T90 EP02694 /EP02695 je v souladu se směrnicí 2014/53/EU. Úplné znění EU prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adresewww.epline.cz.

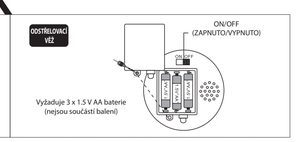
Rádiové zařízení pracuje v kmitočtovém pásmu 27 MHz.
Maximální radiofrekvenční výkon, vyslaný v uvedeném kmitočtovém pásmu, je 4 mW e.r.p.

Bezpečnost baterií.
- s bateriemi smí manipulovat pouze dospělá osoba
- nemíchejte rozdílné typy baterií nebo nové a staré baterie
- nepoužívejte dobíjecí baterie
- při vkládání baterií dodržujte správnou polaritu
- je zakázáno zkratovat obvody
- nenechávejte ve výrobku vybité baterie
- pokud výrobek neužíváte, vždy vyjměte baterie
- výrobce doporučuje používat pouze alkalické baterie
- neodhazujte baterie do ohně, mohou explodovat nebo vytéct
- baterie likvidujte předepsaným způsobem

INSTALACE BATERIÍ

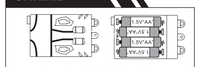


Odšroubujte kryt úložného prostoru baterií a vložte 4 x 1.5 V AA baterie správnou polaritou. Pak kryt opět přišroubujte. Přepněte spínač do pozice ON (ZAPNUTO). Tank je připraven k boji.



Odšroubujte kryt úložného prostoru baterií a vložte 3 x 1.5 V AA baterie správnou polaritou. Pak kryt opět přišroubujte. Přepněte spínač do pozice ON (ZAPNUTO). Věž je připravena k boji.

BATERIE



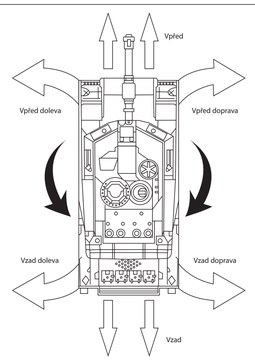
Tank vyžaduje 4 x 1.5 V AA baterie
(nejsou součástí balení)

Upozornění
V závislosti na kvalitě baterií může být tank v chodu až 20 minut.

Upozornění

Nejezděte s tankem na hrubém a nerovném povrchu, který by mohl klást velký odpor, nebo by mohl tank někam zapadnout nebo uvíznout. Pokud by k tomu došlo, raději tank vyprostěte ručně, zbytečně netlačte na pohybový joystick. Mohlo by dojít k poškození tanku.

Pokud dojde k uvolnění pásů, přestaňte pohybovat joysticky a pásy znovu nasaďte.



ZÁKLADNÍ PARAMETRY

Frekvence: 27 MHz
Vzdálenost dálkového ovládání: ≥ 25 metrů
Vzdálenost mezi tankem a věží ≥ 3 metry

BATERIE

Typ baterie:
1. Tank: 4 x 1.5 V AA baterie
2. Dálkové ovládání: 2 x 1.5 V AA baterie
3. Odstřelovací věž: 3 x 1.5 V AA baterie
Rozsah napětí: 4 V ≤ Tank ≤ 5.2 V 2.4 V ≤ Dálkové ovládání ≤ 3.2 V 3.6 V ≤ Věž ≤ 4.8 V

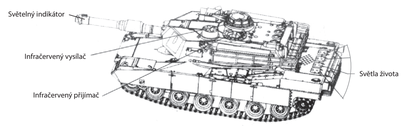
PODROBNÉ PROVOZNÍ POSTUPY

Tank uvedete do chodu tak, že na něm nejprve přepnete spínač do pozice ON (zapnuto) a na dálkovém ovládání stisknete tlačítko START.

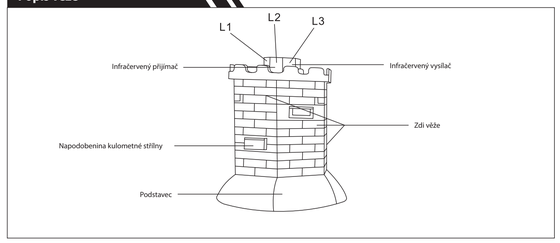
Pravidla

Tank: Když tank bojuje s odstřelovací věží, a ta ho zasáhne, ztratí život. Hra končí po třech zásazích. Pro novou hru je nutné opět na dálkovém ovladači zmáčknout tlačítko START. Pokud se na tanku rozbliká jedno ze světel , znamená to, že jste byli zasaženi. Následně zhasne jeden život. Po dobu 10 sekund, co bliká světlo signalizující zásah, je tank imunní vůči střelbě, to platí i na začátku hry.

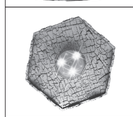
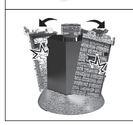
Odstřelovací věž: Ve chvíli, kdy tank zaútočí na věž, spustí se automaticky střelba z věže, která bude trvat 15 sekund. Pokud věž nedostane po dobu 15 sekund zásah, vypne se automaticky útočný mód věže do té doby, než bude zasažena. Když tank zasáhne věž, zhasne jedno červené světlo ve střílně. To znamená, že věž ztratila jeden život. Následně se rozbliká vedlejší světlo ve střílně, a to po dobu 10 sekund. Po tuto dobu je věž imunní vůči střelbě tanku, to platí i na samém začátku hry. Věž má celkem tři životy. Jakmile dojde ke ztrátě posledního života, věž exploduje.



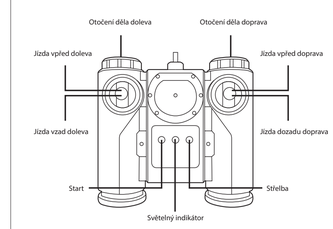
Popis věže

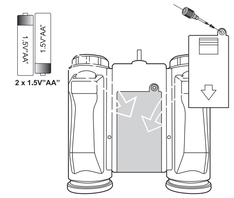


Hlavní funkce věže

	Věž se umí automaticky otáčet o 360°, aby lépe našla svůj cíl.
	**Věž má tři životy. Při každém zásahu se zhasne jedno světlo v horní střílně.**
	**Jakmile je věž třikrát zasažena, exploduje.**

Funkce dálkového ovládání a výměna baterií





2 x 1.5 V AA
(baterie nejsou součástí balení)

Odšroubujte kryt úložného prostoru baterií tak, jak vidíte na obrázku. Vložte 2 x 1.5 AA baterie správnou polaritou. Pak kryt opět přišroubujte.

Základní funkce dálkového ovladače

1. Zapnutí/vypnutí
Zmáčkněte na dálkovém ovladači tlačítko START. Uslyšíte zvuk startování tanku, pak se rozezní zvuk motoru. Stiskněte tlačítko ještě jednou a vyčkejte, až se rozsvítí všechna čtyři světla na zádi tanku. Pak můžete tank začít ovládat.

2. Otáčení děla vlevo/vpravo
Stiskněte tlačítko pro otočení věže vlevo nebo vpravo. Podle toho se bude dělo otáčet.

3. Střelba
Po spuštění tanku mačkejte na dálkovém ovladači tlačítko střelby, spustí se zvuk střelby a odpovídající pohyby. Stiskněte tlačítko otáčení děla společně s tlačítkem střelby. Uslyšíte zvuk palby, dělo se bude otáčet a u ústí hlavně se bude rozsvěcet světelná signalizace.

Pokročilé funkce – automatické zastavení provozu

Tank: Pokud na věž neútočíte alespoň 3 minuty, automaticky přejde do spacího módu.

Věž: Pokud na věž neútočíte alespoň 3 minuty, automaticky přejde do spacího módu a přestane se otáčet (jestliže na věž zaútočíte ve chvíli, kdy je ve spacím módu, opět se zaktivuje a začne útočit).