

Lovec duchů Lovac duhov

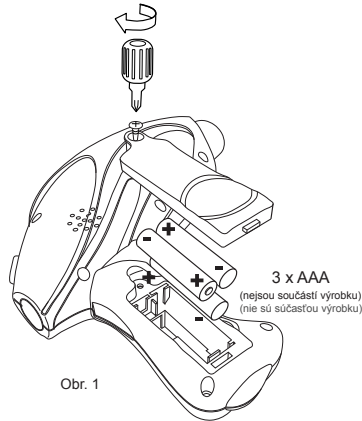
OBSAHUJE: 2x pistole, 1x kostlivce

OBSAHUJE : 2x pištoľ, 1x kostlivca

Instalace / Inštalácia:

1) Pistole

- 1.1) Odšroubujte šroubek a otevřete úložný prostor baterií.
- 1.2) Vložte 3 AAA baterie tak, aby značka na baterii odpovídala značce v úložném prostoru baterií (+/-).
- 1.3) Kryt opět zavřete a utáhněte šroubek.



1) Pištoľ

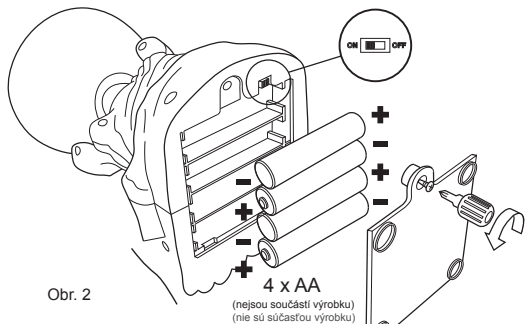
- 1.1) Odmontujte skrutku a otvorte úložný priestor batérií.
- 1.2) Vložte 3 AAA batérie tak, aby značka na batériách zodpovedala značke v úložnom priestore batérií (+/-).
- 1.3) Kryt opäť zavrite a utiahnite skrutku.

2) Kostlivce

- 2.1) Přepněte vypínač na spodní straně kostlivce do pozice OFF (VYPNUTO). Odšroubujte šroubek a otevřete úložný prostor baterií umístěný na spodní straně kostlivce.
- 2.2) Vložte 4 AA baterie tak, aby značka na bateriích odpovídala značce v úložném prostoru baterií (+/-).
- 2.3) Kryt opět zavřete a utáhněte šroubek.
- 2.4) Přepněte přepínač do pozice ON (ZAPNUTO).

2) Kostlivce

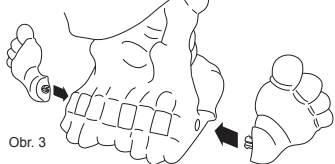
- 2.1) Prepnite vypínač na spodnej strane kostlivca do pozície OFF (VYPNUTÉ). Odmontujte skrutku a otvorte úložný priestor batérií umiestneného na spodnej strane kostlivca.
- 2.2) Vložte 4 AA batérie tak, aby značka na batériách zodpovedala značke v úložnom priestore batérií +/-.
- 2.3) Kryt opäť zavrite a utiahnite skrutku.
- 2.4) Prepnite prepínač do pozície ON (ZAPNUTÉ).



Nastavení / Nastavenie:

1) Požádej o pomoc rodiče! Nasaď levé a pravé chodidlo k nohám kostlivce. (Obr. 3)

1) Požiadať o pomoc rodičov! Nasaď ľavé a pravé chodidlo k nohám kostlivca. (Obr. 3)

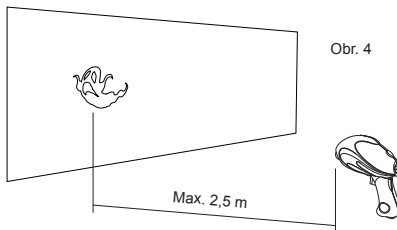


2) Postav kostlivce doprostřed místnosti.

3) Vzhledem k tomu že maximální vzdálenost od zbraně je 2,5m (Obr. 4), ujisti se, že místnost není větší, než 5 x 5 m.

2) Postav kostlivca do stredu miestnosti.

3) Vzhľadom k tomu, že maximálna vzdialenosť od zbrane je 2,5 m (Obr. 4), uisti sa, že miestnosť nie je väčšia, než 5 x 5 m.



Účel hry:

Zasáhnout co nejvíce duchů.

Zasiahnut čo najviac duchov

Návod:

1) Nejříve si vyber si obtížnost hry tak, že stiskneš jedno ze tří tlačítek na prstech kostlivce. (Obr. 5)

„I“ = Jednoduchá

„II“ = Střední

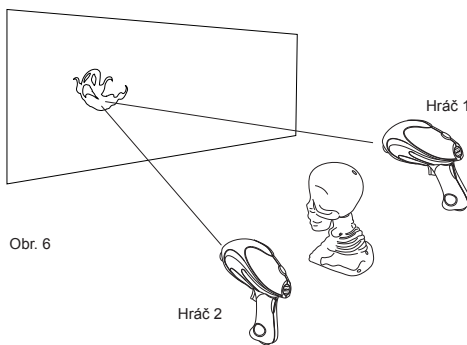
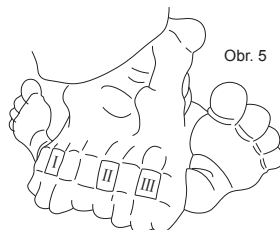
„III“ = Těžká

1) Vyber si obtiažnosť hry tak, že stlačíš jedno z troch tlačidiel na prstoch kostlivca. (Obr. 5)

„I“ = Jednoduchá

„II“ = Středná

„III“ = Ťažká



2) Pak každý hráč zmáčkne spoušť a pistole se zapne. Rozbliká se a posléze rozsvítí červené světlo na displeji (pistole se v nečinnosti sama vypne). Jakmile kostlivcovi blikat pravé oko, každý hráč na něj namíří svou pistolí. Tak dojde k navázání kontaktu. Pistole začne vydávat strašidelné zvuky. (Obr. 6)

2) Každý hráč stlačí spúšť s pištoľ sa zapne. Rozbliká sa a potom sa rozsvieti červené svetlo na displeji (pištoľ sa v nečinnosti sama vypne). Akonáhle začne kostlivcovi blikať pravé oko, každý hráč na neho namieri svoju pištoľ. Tak dojde k naviazaniu kontaktu. Pištoľ začne vydávať strašidelné zvuky. (Obr. 6)

3) Jakmile hra začne, bude pistole vydávat různé strašidelné zvuky a kostlivce bude otáčet hlavou. Jeho oko začne náhodně promítat obrázky duchů na zeď a strop. Každý hráč zamíří na ducha a zmáčkne spoušť.

4) Pistole je nabita na 6 ran. Po jejich vystřelení, musí každý hráč opět nabít. A to tak, že zmáčkne tlačítko nad displejem.

5) Kostlivce pokračuje v promítání duchů jeden a půl minuty. Hráči se snaží ulovit co nejvíce duchů. Po uplynutí zmiňované doby se kostlivce i pistole zastaví. Počet zasažených duchů se zobrazuje na displeji. (Obr. 7)

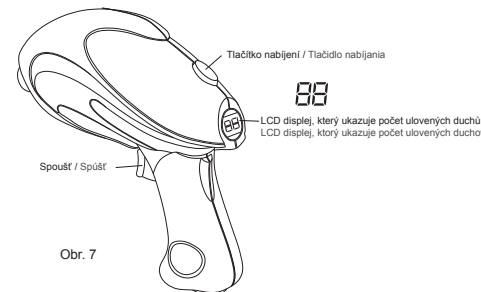
6) Vyhrává hráč s nejvyšším skóre.

3) Akonáhle začne hra, bude pištoľ vydávať rôzne strašidelné zvuky a kostlivce bude otáčať hlavou. Jeho oko začne náhodne promietat obrázky duchov na stenu a strop. Každý hráč zamieri na ducha a stlačí spúšť.

4) Pištoľ je nabitá na 6 rán. Po ich vystrelení, musí každý hráč opäť nabíť. A to tak, že stlačí tlačidlo nad displejom.

5) Kostlivce pokračuje v premietaní duchov jeden a pol minúty. Hráči sa snažia uloviť čo najviac duchov. Po uplynutí spomínanej doby sa kostlivce i pištoľ zastaví. Počet zasiahnutých duchov sa zobrazuje na displeji. (Obr. 7)

6) Vyhráva hráč s najvyšším skóre.



Varování o bateriích:

- Bezpečnost batérií.
- s batériami smie manipulovať iba dospelá osoba
- nemiešajte rozličné typy batérií alebo nové a staré batérie
- nepoužívajte dobijacie batérie
- pri vkladaní batérií dodržujte správnu polaritu
- je zakázané skratovať obvod
- nenechávajte vo výrobku vybité batérie
- pokiaľ výrobok nepoužívate, vždy vyberte batérie
- výrobcu doporučuje používať iba alkalické batérie
- neodhadzujte batérie do ohňa, môžu explodovať alebo vylieť
- batérie likvidujte predpísaným spôsobom

Upozornění a pokyny pro odkládání použitých elektrozařízení: Použitá elektrozařízení, nesprávně vyhazovaná s běžným odpadem, mohou vážně narušit životní prostředí. Po čase se z nich uvolňují škodlivé látky, zejména tzv. těžké kovy, které mohou znečišťovat půdu nebo spodní a povrchové vody a mají prokazatelně škodlivý vliv na lidské zdraví. Symbol přeškrtnuté baterie popovídá na produktu nebo balení označuje elektrozařízení, dovezená nebo vyrobená po 13.8.2005 a rovněž označuje, že tento výrobek nesmí být vhozen do komunálního odpadu. Povinností uživatele je odvozovat jakékoliv opotřebované elektrozařízení na vopřed určené místo na recyklaci elektrických a elektronických zařízení. Další informace o možnostech odvození odpadu k recyklaci získáte na příslušném obecním nebo městském úřadě, od firmy zabývající se sběrem a svozem odpadu, na webových stránkách kolektivních systémů (www.retela.cz), na portálu MZP nebo v obchodě, kde jste produkt zakoupili. Zařízení odvozďte nedemontované, kompletní, aby z něj neunikaly nebezpečné látky.

- nemiešajte rozličné typy batérií alebo nové a staré batérie
- nepoužívajte dobijacie batérie
- pri vkladaní batérií dodržujte správnu polaritu
- je zakázané skratovať obvod
- nenechávajte vo výrobku vybité batérie
- pokiaľ výrobok nepoužívate, vždy vyberte batérie
- výrobcu doporučuje používať iba alkalické batérie
- neodhadzujte batérie do ohňa, môžu explodovať alebo vylieť

Použitá elektrozaariadenia, nesprávne vyhazovaná s bežným odpadom, môžu vážne narušiť životné prostredie. Po čase sa z nich uvoľňujú škodlivé látky, najmä tzv. ťažké kovy, ktoré môžu znečistiť pôdu alebo spodné a povrchové vody a majú preukázateľne škodlivý vplyv na ľudské zdravie. Symbol přeškrtnutéj batérie označuje elektrozaariadenie, dovezené alebo vyrobené po 13.8.2005 a tiež označuje, že tento výrobok nesmie byť vhozený do komunálneho odpadu. Povinnosťou užívateľa je odvozovať akékoľvek opotrebované elektrozaariadenia na vopred určené zberné miesto na recykláciu elektrických a elektronických zariadení. Ďalšie informácie o možnostiach odovzdávania odpadu na recykláciu získate na príslušnom obecnom alebo mestskom úrade, od firmy zaoberajúcej sa zberom a svozom odpadu, na webových stránkach kolektívnych systémov www.retela.sk, na portáli MZP alebo v obchode, kde ste produkt zakúpili. Zariadenie odvozďvajte nedemontované, kompletne, aby z neho neunikali nebezpečné látky.

Funkce výrobku může být ovlivněna elektromagnetickým rušením. Pokud se tak stane, výrobek jednoduše vypněte a zapněte.

Funkcia výrobku môže byť ovplyvnená elektromagnetickým rušením. Pokiaľ sa tak stane, výrobok jednoducho vypnite a zapnite.

Řešení problémů: / Riešenie problémov:

Problém	Příčina / Příčina	Oprava
Kostlivce se hýbe velmi pomalu nebo vůbec. Kostlivce se hýbe velmi pomalu alebo vôbec.	- Přepínač ON/OFF (ZAPNUTO/VYPNUTO) je v poloze OFF (VYPNUTO). - Jsou slabé nebo vybité batérie. - Přepínač ON/OFF (ZAPNUTO/VYPNUTO) je v poloze OFF (VYPNUTO). - Jsou slabé alebo vybité batérie.	- Přepněte přepínač do polohy ON (ZAPNUTO) - Vyměňte staré batérie za nové. - Přepněte přepínač do polohy ON (ZAPNUTO). - Vyměňte staré batérie za nové.
Obrázky duchů na stěně/stropě jsou slabé. Obrázky duchov na stene/stropě sú slabé.	- Jsou slabé nebo vybité batérie. - V pokojí není dostatečně tma. - Jsou slabé alebo vybité batérie. - V miestnosti nie je dostatočne tma.	- Vyměňte staré batérie za nové. - Jděte do jiného pokoje nebo ho více zatemní. - Vyměňte staré batérie za nové. - Chodte do jiné miestnosti alebo ju viac zatemní.
Zvuky a světlo pistole jsou slabé. Zvuky a svetlo pištole sú slabé.	- Jsou slabé nebo vybité batérie. - Jsou slabé alebo vybité batérie.	- Vyměňte staré batérie za nové. - Vyměňte staré batérie za nové.
Pistole nezasažné duchů. Pištoľ nezasažné duchov.	- Vzdálenost mezi kostlivcem a zdi/stropem je víc jak 2,5 m. - Kostlivce je ovlivněn slunečním světlem z oken. - Slabý/strop jsou vymalovány trvalými barvami, jako je černá a modrá - Vzdálenost mezi kostlivcem a stěbou/stropem je více jak 2,5m. - Kostlivce je ovlivněn silnějším světlem z oken - Slabý/stropi sú vymalované trvalými farbami, ako je čierna a modrá	- Dále kostlivce bíže k zdi/stropu. - Zakryjte okna tak, aby do místnosti neunikalo světlo. - Námějte jino miestnosť se světlými zdi a stropem. - Dále kostlivca blížšie k stene / stropu. - Zakryjte okna tak, aby do miestnosti neunikalo svetlo. - Námějte inu miestnosť so svetlými stenami a stropom.

CZ: UPOZORNĚNÍ! Uchovávejte adresu dopravce pro budoucí potřebu. Nevhodné pro děti do 36 měsíců. Obsahuje malé části, které by mohly být spolknuty, nebo vdechnuty. Hrozi nebezpečí udušení. Barvy a detaily se mohou lišit od vyobrazení na obalu. Uschovejte obal pro budoucí potřebu, jsou zde uvedeny důležité informace. Obal není součástí výrobku; odstraňte ho před tím, než dáte hračku dítěti. Vyrobeno v Číně.

SK: UPOZORNENIE! Nevhodné pre deti mladšie ako 36 mesiacov. Obsahuje malé časti, ktoré by mohli byť prehltnuté, alebo vdychnuté. Hrozi nebezpečie udusenía. Farby a detaily sa môžu líšiť od vyobrazení na obale. Uschovajte obal pre budúcu potrebu, sú tu uvedené dôležité informácie. Obal nie je súčasťou výrobku; odstráňte ho pred tým, než dáte hračku dieťaťu. Vyrobené v Číne.

