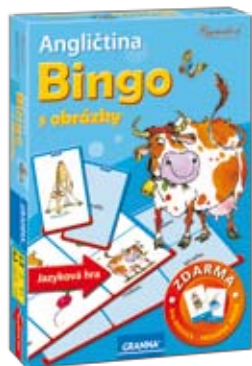


Angličtina

Slovníček



GRANNA[®]



Angličtina Bingo s obrázky

36 karet, 12 hracích ploch, 72 žetonů
Počet hráčů: 2–12
Věk hráčů: od 5 let

Bingo je známá společenská hra oblíbená po celém světě. Obrázková verze binga umožňuje skvělou zábavu i dětem ve věku od 5 let, díky využití angličtiny se hráči zároveň nenásilně seznamují s anglickými slovíčky a procvičují si je. Krabička obsahuje 36 karet s nejznámějšími anglickými slovíčky ze tří tematických okruhů – ovoce, zelenina a zvířata – a 12 hracích ploch, z nichž na každé je 6 různých obrázků.

PRAVIDLA HRY

- Každý hráč dostane jednu hrací plochu a položí si ji před sebe obrázky nahoru.
- Vedoucí hry vytáhne z balíčku jednu kartu, ukáže hráčům obrázek a anglicky jej pojmenuje.
- Hráč, který jako první najde stejný obrázek na své hrací ploše a zavolá *Bingo!*, obdrží žeton, kterým si zakryje políčko s nalezeným obrázkem.

- Vedoucí hry vloží kartu s obrázkem zpět do balíčku.
- Vítězem se stává hráč, který jako první zakryje žetony všechny obrázky na své hrací ploše.

Varianta pro děti, které se již také učí anglicky číst a psát

- Jiná, obtížnější varianta hry je určena dětem, které se již učí i anglický pravopis. Je založena na přiřazování obrázku ke slovíčku nebo slovíčka k obrázku.
- Při této variantě buď položíme hrací plochy textem nahoru, nebo na kartě vytažené z balíčku ukážeme namísto obrázku jen slovíčko. Úkolem hráčů je pak buď na své hrací ploše najít slovíčko k ukázanému obrázku, nebo naopak najít obrázek k ukázanému slovíčku.
- Hru je vhodné hrát až do zakrytí políček na všech hracích plochách, aby všichni hráči měli možnost úspěšně hru dokončit a tím i pojmenovat všechny obrázky ze své hrací plochy.

Slovníček obsahuje všechny výrazy, které se objevují v jednotlivých hrách, včetně příslušného obrázku, přepisu výslovnosti a českého významu. Zjednodušený přepis výslovnosti je proveden pomocí mezinárodních symbolů, jež se používají i ve většině učebnic. Přehled a význam jednotlivých symbolů najdete na str. 15.

FRUIT

OVOCE

**apple**

æpl

jablko

**banana**

bə'na:nə

banán

**cherry**

tʃeri

třešně

**grapes**

greips

hroznové
víno**lemon**

lemən

citron

**orange**

orindʒ

pomeranč

**pear**

peə

hruška

**strawberry**

stroʊbəri

jahoda

**watermelon**

wotəmelən

meloun

VEGETABLES

ZELENINA

**carrot**

kærət

mrkev

**cucumber**

kju:kambə

okurka

**lettuce**

letis

hlávkový salát

**onion**

oniən

cibule

**peas**

pi:z

hrášek

**radish**

rædiʃ

ředkvička

**tomato**

tə'ma:təu

rajče

ANIMALS

ZVÍŘATA

**bear**

beə

medvěd

**bee**

biː

včela

**butterfly**

batəflai

motýl

**cow**

kau

kráva

**crocodile**

krokədail

krokodýl

**dolphin**

dɒlfin

delfín

**fish**

fɪʃ

ryba

**fox**

fɒks

liška

**grasshopper**

grɑːʃɒpə

kobylka

**giraffe**

dʒiˈraːf

žirafa

**hedgehog**

hedʒhɒg

ježek

**hen**

hen

slepice

**kangaroo**

kæŋgəˈruː

klokan

**lion**

laɪən

lev

**mouse**

maʊs

myš

**sheep**

ʃiːp

ovce

**snake**

sneɪk

had

**spider**

spaɪdə

pavouk

**tiger**

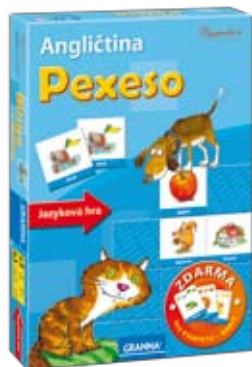
taɪgə

tygr

**wolf**

wʊlf

vlk



Angličtina Pexeso

70 kartaček
Počet hráčů: 2–6
Věk hráčů: od 3 let

Pexeso skvěle procvičuje paměť i pozorovací schopnosti. Děti je hrají velmi rádi, a dokonce v něm často porázejí dospělé. Díky naší verzi si hráči navíc přirozeným způsobem osvojují anglická slovíčka. Na 70 kartačkách se objevuje 35 slovíček ze tří tematických okruhů: zvířata, jídlo a svět kolem nás.

PRAVIDLA HRY

- Všechny kartačky promícháme a rozložíme na stole obrázky dolů.
- Hráč, který začíná, otočí libovolné dvě kartačky.
- Jsou-li na obou kartačkách stejné obrázky, odloží si je hráč stranou a otočí další dvě kartačky. Nejsou-li obrázky stejné, otočí je opět obrázky dolů a ve hře pokračuje další hráč.
- Vítězem se stává hráč, který shromáždí nejvíce dvojic.

FOOD

JÍDLA



apple

æpl

jablko



cake

keik

dort



cheese

tʃi:z

sýr



cherry

tʃeri

třešně



chocolate

tʃoklit

čokoláda



egg

eg

vajíčko



honey

hani

med



ice cream

ais kri:m

zmrzlina



jam

dʒæm

džem



juice

dʒu:s

džus, šťáva



lettuce

letis

hlávkový salát



mushroom

maʃru:m

houba

**nut**

nat

ořech

**plum**

plam

švestka

**potato**

pə'teitəu

brambora

**sandwich**

sænwidʒ

sendvič

**sausage**

sosidʒ

párek

ANIMALS**ZVÍŘATA****beetle**

bi:tɪ

brouk

**bird**

bɜ:d

pták

**cat**

kæt

kočka

**dinosaur**

dainəsəʊ

dinosaur

**dog**

dog

pes

**duck**

dak

kachna

**elephant**

elifənt

slon

**hamster**

hæmstə

křeček

**ladybird**

leidibɜ:d

beruška

**lizard**

lizəd

ještěrka

**owl**

əul

sova

**rabbit**

ræbit

králík

**squirrel**

skwirəl

veverka

THE WORLD AROUND US SVĚT KOLEM NÁS**house**

haus

dům

**moon**

mu:n

měsíc

**rain**

rein

déšť

**sun**

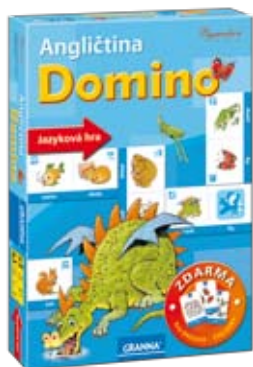
san

slunce

**tree**

tri:t

strom



Angličtina Domino

28 kartaček
Počet hráčů: 1–4
Věk hráčů: od 4 let

Domino – známá hra pro celou rodinu – si stále drží vysokou oblibu ve všech koutech světa. Jazykové domino s obrázky přináší skvělou zábavu a zároveň poskytuje příležitost k osvojení a procvičení 7 anglických sloves a 21 názvů zvířat.

PRAVIDLA HRY

- Před zahájením hry všechny kartačky promícháme a rozdáme je jednotlivým hráčům tak, aby nebyly vidět obrázky.
- Hráč, který začíná, vyloží na stůl jednu kartačku a další hráči k ní postupně přikládají po jedné kartačce tak, aby obrázky na sousedících polovinách kartaček představovaly stejné činnosti. Hráči mohou své kartačky přikládat ke kterémukoli z obou konců vznikajícího obrazce.
- Pokud hráč nemá kartačku s vhodným obrázkem, nepřikládá nic.
- Vítězem se stává hráč, který jako první vyloží všechny své kartačky.

VERBS

SLOVESA



drink

drɪŋk

pít



eat

i:t

jíst



fly

flaɪ

létat



jump

dʒamp

skákat



run

ran

běhat



sleep

slɪ:p

spát



swim

swim

plavat

ANIMALS

ZVÍŘATA



bat

bæt

netopýr



bear

beə

medvěd



bird

bɜ:ɪd

pták



cat

kæt

kočka



cheetah

tʃi:tə

gepard



deer

di:ə

jelen



dog

dog

pes



dragon

drægən

drak



elephant

elifənt

slon



fish

fiʃ

ryba



butterfly

batəflai

motýl



frog

frog

žába



giraffe

dʒi'ra:f

žirafa



grasshopper

grɑ:ʃhɒpə

kobylka



hen

hen

slepice



horse

ho:s

kůň



kangaroo

kæŋgə'ru:

klokan



owl

əul

sova



shark

ʃɑ:k

žralok



squirrel

skwirəl

veverka



turtle

tɜ:tl

mořská želva

Tabulka znaků pro výslovnost

æ vyslovíme „e“ s ústy otevřenými jako při „a“

ə zvuk, který v češtině vyslovíme za souhláskou, nepřetčeme-li ji jako např. „bé“, „em“ apod., ale pouze jako „b“, „m“ apod.

ɜ: stejný zvuk jako ə, ale vyslovený jako dlouhá samohláska

ʃ jako české „š“

tʃ jako české „č“

ʒ jako české „ž“

dʒ jako spojení hlásek „dž“ (např. ve slově džem)

ŋ jako „n“ ve slovech „maminka“, „banka“, „bingo“

θ jako české „s“ nebo „t“ vyslovené se špičkou jazyka mezi zuby

w jako „u“ ve slovech „auto“, „louka“

ː označuje délku samohlásky (aː odpovídá českému „á“,

iː českému „í“, oː českému „ó“, uː českému „ú“)

ˈ označuje přízvuknou slabiku uprostřed slova (v ostatních případech je přízvuk na první slabice)

KVARTETO – BARVY

PRAVIDLA HRY

- Cílem hry je nasbírat co nejvíce kvartet – čtveřic karet s obrázky stejné barvy (např. čtyři karty se zelenými obrázky).
- Hráči si rozdají všechny karty.
- Hráč, který začíná, se rozhodne, které kvarteto si chce zkompletovat, a požádá libovolného hráče o kartu se zvoleným obrázkem.
- Má-li oslovený hráč tuto kartu v ruce, odevzdá ji hráči, který o ni požádal, a ten obdobným způsobem pokračuje ve hře.
- Nemá-li oslovený hráč požadovanou kartu, pokračuje ve hře on a požádá libovolného hráče o kartu, kterou potřebuje do některého ze svých kvartet.
- Hra pokračuje až do rozebrání všech karet.
- Vítězem se stává hráč, který sestaví nejvíce kvartet.

Fotografie:

kočka © Eric Isselée – Fotolia.com; *deštník* © Dic Liew 2009 Used under license from Shutterstock.com; *auto* © anna karwowska 2009 Used under license from Shutterstock.com; *klobouk* © Ljupco Smokovski – Fotolia.com; *motýl* © cardiae 2009 Used under license from Shutterstock.com; *balonek* © klikk – Fotolia.com; *čepice* © Lai Leng Yip – Fotolia.com; *ryba* © Tatjana Rittner – Fotolia.com; *dort* © Lisa F. Young – Fotolia.com; *pes* © Eric Isselée – Fotolia.com; *ořech* © Andrjuss 2009 Used under license from Shutterstock.com; *medvídek* © Aleksej Starostin 2009 Used under license from Shutterstock.com; *jablko* © Feng Yu 2009 Used under license from Shutterstock.com; *žába* © Martin Valigursky 2009 Used under license from Shutterstock.com; *list* © Solodovnikova Elena – Fotolia.com; *hrášek* © Inga Markova – Fotolia.com; *mlč* © Andriano 2009 Used under license from Shutterstock.com; *kostky* © Piter Kruger – Fotolia.com; *pomeranč* © April D – Fotolia.com; *dýně* © robert lerich – Fotolia.com; *hrnek* © Victoria Short – Fotolia.com; *růže* © Richard Griffin 2009 Used under license from Shutterstock.com; *sukně* © Alx – Fotolia.com; *tričko* © Alx – Fotolia.com; *boty* © Liv Friis-larsen – Fotolia.com; *ponožky* © leafy – Fotolia.com; *jahoda* © Andrjuss 2009 Used under license from Shutterstock.com; *rajče* © nomad – Fotolia.com; *banán* © April D – Fotolia.com; *sýr* © Andre – Fotolia.com; *kachna* © rother184 – Fotolia.com; *citron* © Alan – Fotolia.com.

Slovníček

■ BLACK	blæk	■ ORANGE	orindʒ		
cat	kæt	kočka	ball	bo:l	míč
umbrella	am'brelə	deštník	blocks	bloks	kostky
car	ka:	auto	orange	orindʒ	pomeranč
hat	hæt	klobouk	pumpkin	pampkin	dýně
■ BLUE	blu:	■ PINK	piŋk		
butterfly	batəflai	motýl	mug	mag	hrnek
balloon	bə'lun	balonek	rose/flower	rəʊz/flaʊə	růže/květina
cap	kæp	čepice	skirt	skɜ:t	sukně
fish	fiʃ	ryba	T-shirt	ti: ʃɜ:t	tričko
■ BROWN	braun	■ RED	red		
cake	keik	dort	shoes	ʃu:z	boty
dog	dog	pes	socks	soks	ponožky
nut	nat	ořech	strawberry	stro:bəri	jahoda
teddy	tedi	plyšový medvídek	tomato	tə'ma:təʊ	rajče
■ GREEN	gri:n	■ YELLOW	jeləw		
apple	æpl	jablko	banana	bə'na:nə	banán
frog	frog	žába	cheese	tʃi:z	sýr
leaf	li:f	list	duck	dak	kachna
peas	pi:z	hrášek	lemon	lemən	citron

DVOJICE (pro 3–4 hráče)

Pravidla hry

- Cílem hry je shromáždit co nejvíce dvojic karet se stejným počtem prvků (varianta ČÍSLOVKY) nebo se slovy opačného významu (varianta PŘÍDAVNÁ JMÉNA).
- Hráči si rozdají 24 karet (bez „Černého Petra“, tedy bez thirteen nebo wise).
- Každý hráč odloží stranou všechny dvojice obrázků, jež ve svých kartách najde.
- Hráč, který začíná, si vytáhne jednu kartu od hráče po své levé ruce.
- Tvoří-li její obrázek dvojici s některou s jeho karet, odloží hráč tuto dvojici stranou a ve hře pokračuje soused po jeho levici.
- Nehodí-li se karta hráči do žádné dvojice, zařadí ji mezi své karty a ve hře pokračuje soused po jeho levici.
- Vítězem se stává hráč, který sestaví nejvíce dvojic.

ČERNÝ PETR (pro 3–4 hráče)

Pravidla hry

- Hráči si rozdají všechny karty.
- Každý hráč odloží stranou všechny dvojice obrázků, jež ve svých kartách najde.
- Hráč, který začíná, si vytáhne jednu kartu od hráče po své levé ruce.
- Tvoří-li její obrázek dvojici s některou s jeho karet, odloží hráč tuto dvojici stranou a ve hře pokračuje soused po jeho levici.
- Nehodí-li se karta hráči do žádné dvojice, zařadí ji mezi své karty a ve hře pokračuje soused po jeho levici.
- Hráč, jemuž zůstane v ruce Černý Petr (tedy thirteen nebo wise), prohrává.

Slovníček

Hra ČÍSLOVKY

one	wan	1
two	tu:	2
three	θri:	3
four	fo:	4
five	faiv	5
six	six	6
seven	sevn	7
eight	eit	8
nine	nain	9
ten	ten	10
eleven	i'levn	11
twelve	twelv	12
thirteen	θɜ:'ti:n	13

apples	æplz	jablka
bees	bi:z	včely
butterflies	batəflaiz	motýli
elephants	elifənts	sloni
ladybirds	leidibɜ:dz	berušky
lemons	lemənz	citrony
mushrooms	maʃru:mz	houby
oranges	orindʒiz	pomeranče
pears	peəz	hrušky
plums	plamz	švestky
sheep	ʃi:p	ovce
strawberries	stroʊbɜ:iz	jahody
tomatoes	tə'ma:təuz	rajčata

Hra PŘÍDAVNÁ JMÉNA

beautiful	bju:tɪfl	krásný
big	big	velký
cold	kəʊld	studený
dark	dɑ:k	tmavý
dry	drai	suchý
fat	fæt	tlustý
happy	hæpi	šťastný
healthy	helθi	zdravý
hot	hot	horký
light	laɪt	světý
long	lɒŋ	dlouhý
new	nju:	nový
noisy	noizi	hlučný
old	əʊld	starý
quiet	kwaiət	tichý
relaxed	ri'lækst	odpočatý
sad	sæd	smutný
short	ʃo:t	krátký
sick	sik	nemocný
small	smo:l	malý
thin	θin	tenký
tired	taɪəd	unavený
ugly	agli	ošklivý
wet	wet	mokřý
wise	waɪz	moudřý



Milí rodiče a učitelé!

Chcete, aby si vaše dítě hrálo a zároveň se učilo anglicky? Můžete mu s tím pomoci – zahrajte si s ním naše anglické Bingo, Domino nebo Pexeso!

Stačí, když budete při hře hlasitě vyslovovat anglická slovíčka nebo klást otázky v angličtině. Dítě může zpočátku hovořit či odpovídat česky. Neopravujeme je, a to ani tehdy, když anglické slovíčko nevysloví napoprvé správně! Nejdůležitější přece je, aby se dítě dobře bavilo a zároveň si zvykalo poslouchat cizí jazyk. Časem bude rozumět stále většímu počtu slovíček a také se je naučí správně vyslovovat.

Výslovnost všech slovíček si můžete poslechnout na www.granna.cz.



© 2009 Langenscheidt Polska Sp. z o.o., Varšava
Ilustrace k hrám BINGO a PEXESO – HOYA
Všechna práva vyhrazena.

Pygmalion
Prepared & published by

Přípraveno ve spolupráci s jazykovým a vzdělávacím centrem Pygmalion®
www.pygmalion.cz

Výhradní zastoupení GRANNA® pro Českou a Slovenskou republiku:

Pygmalino, s.r.o.,
Lípová 1131, 737 01 Český Těšín

www.granna.cz
www.superfarmer.cz
info@granna.cz