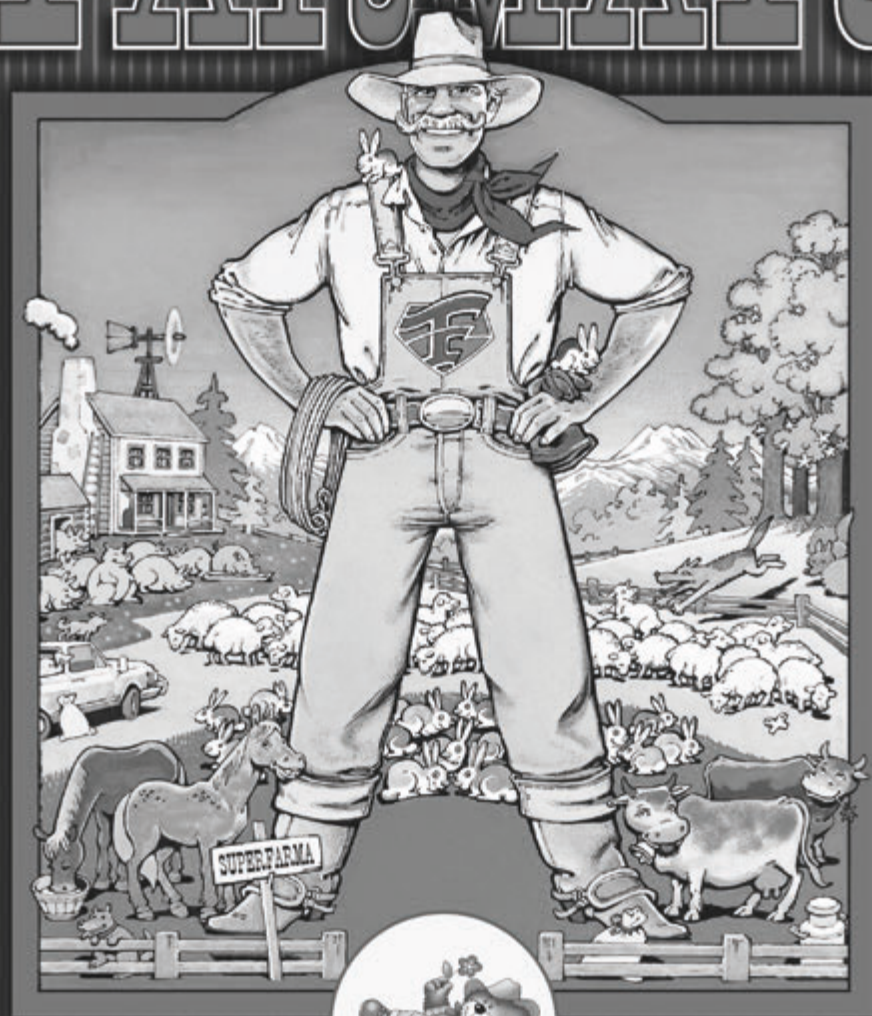


SUPER FARMÁŘ



**HRA PRE CELÚ
RODINU**

Pre 2-6 osôb
od 7 rokov



GRANNA®

SI CHOVATELOM ZVIERAT,
CHRÁNIŠ ICH PRED
NEBEZPEČENSTVOM,
ZVYŠUJEŠ ZISK!

SUPERFARMÁR

HRA PRE CELÚ RODINU PRE 2-6 OSÔB OD 7 ROKOV

PRAVIDLÁ HRY

Si farmár a chováš domáce zvieratá. Tvoje stádo sa stále rozrastá a prináša ti úžitok. Zvieratá môžeš vymeniť podľa zásad v tabuľke. Víťazí hráč, ktorý ako prvý získa stádo, v ktorom bude aspoň 1 kôň, 1 krava, 1 sviňa, 1 ovca a 1 králik. Ak však nebudeš ostražitý, všetky tvoje plány sa môžu zhatiť! Stádo totiž obchádzajú líška a vlk a tvoje zvieratá sa môžu stať ich korisťou.

PRIEBEH HRY

Hra je určená pre 2 až 6 osôb. Jeden z hráčov môže byť mimo hru a starať sa o hlavné stádo (v krabici) a organizovať všetky výmeny zvierat. Na začiatku hry nemajú hráči nijaké zvieratká, všetky sú sústredené v hlavnom stáde (v krabici).

ZVÄČŠOVANIE STÁDA

Hráči hádžu vždy s obidvoma kockami. Ak padne hráčovi na obidvoch kockách to isté zviera, dostane z hlavného stáda (krabice) kartičku s príslušným zvieratom. Keď si hráč po niekoľkých kolách našetrí viacej zvierat, môže získať z hlavného stáda toľko zvierat druhu hodeného na kockách, koľko ich má vo svojom stáde dvojíc (vrátane práve hodených).

PRÍKLADY:

- Hráč má 6 králikov a 1 sviňu, hodil králika a sviňu. Dostane teda 3 králiky a 1 sviňu.
- Hráč má 6 králikov a 1 sviňu, hodil ovcu a sviňu. Dostane 1 sviňu.
- Hráč má 5 králikov a 1 kravu, hodil ovcu a sviňu. Nedostane nič.
- Hráč má 4 králiky, 2 ovce a 1 koňa, hodil 2 svine. Dostane 1 sviňu.

GRANNA®

POZOR!

Krava a kôň sa na kockách vyskytujú len raz, každý na inej. Prvú kravu a koňa získa hráč iba výmenou z hlavného stáda.

VÝMENA

Pred každým hodom môže hráč urobiť výmenu zvierat:

- buď s hlavným stádom (ak sú tam zvieratá, o ktoré sa zaujíma),
- alebo s iným hráčom (ak tento súhlasí).

Zvieratá sa vymieňajú podľa nasledujúcej tabuľky.

TABUĽKA

1 ovca = 6 králikov
1 sviňa = 2 ovce
1 krava = 3 svine
1 kôň = 2 kravy
1 malý pes = 1 ovca
1 veľký pes = 1 krava



POZOR!

Výmena sa môže uskutočniť v oboch smeroch. Buď môže hráč vymeniť niekoľko zvierat za jedno, alebo opačne, vždy však podľa tabuľky.

Keď je v hlavnom stáde menej zvierat daného druhu, než na aký má hráč nárok, dostane ich iba toľko, koľko ich v stáde je. Na ďalšie zvieratá pritom stráca nárok. Príklad: V stáde sú 3 králiky, hráč má nárok na 4, dostane však iba 3.

PRÍKLADY

- Hráč má 6 králikov a 2 kravy. Z možných troch výmen môže uskutočniť iba jednu: 6 králikov vymení za ovcu alebo 2 kravy za koňa alebo 1 kravu za 3 svine.
- Hráč má 6 králikov, 1 ovcu a 2 svine. Môže ich vymeniť za 1 kravu (lebo 6 králikov = 1 ovca, 2 ovce = 1 sviňa a 3 svine = 1 krava).
- Hráč má 1 koňa. Môže ho vymeniť za 1 kravu, 2 svine a 2 ovce.

STRATA ZVIERAT

Ak hodí hráč líšku, stráca všetkých králikov zo svojho stáda. Ak hodí vlka, stráca všetky zvieratá zo stáda, okrem koňa a malého psa (pokiaľ ich má).

PRÍKLAD:

Hráč hodil vlka a líšku, má malého psa, ale nemá veľkého. Stráca teda všetky zvieratá okrem koňa.

Psy teda slúžia k ochrane stáda pred líškou a vlkom. Ak padne hráčovi líška a má malého psa, o nijaké zviera zo svojho stáda neprichádza, ale stráca malého psa, ktorý sa vracia do hlavného stáda.

Ak padne hráčovi vlk a má veľkého psa, rovnako mu zostane jeho stádo nedotknuté, ale prichádza o veľkého psa. Ten sa taktiež vracia do hlavného stáda.

POZOR! VEĽKÝ PES NECHRÁNI PRED LÍŠKOU!

KONIEC HRY

Superfarmárom sa stáva hráč, ktorý ako prvý získa stádo, v ktorom bude mať najmenej jedno zviera z každého druhu, teda 1 koňa, 1 kravu, 1 sviňu, 1 ovcu a 1 králiku. Ostatní hráči môžu ďalej pokračovať vo hre.

OBSAH BALENIA:

128 kartičiek s obrázkami zvierat, 60 králikov, 24 oviec, 20 sviň, 12 kráv, 6 koní, 4 malí psy, 2 veľké psy, 2 rôzne dvanásťstranné kocky, tabuľka výmen, pravidlá



GRANNA®