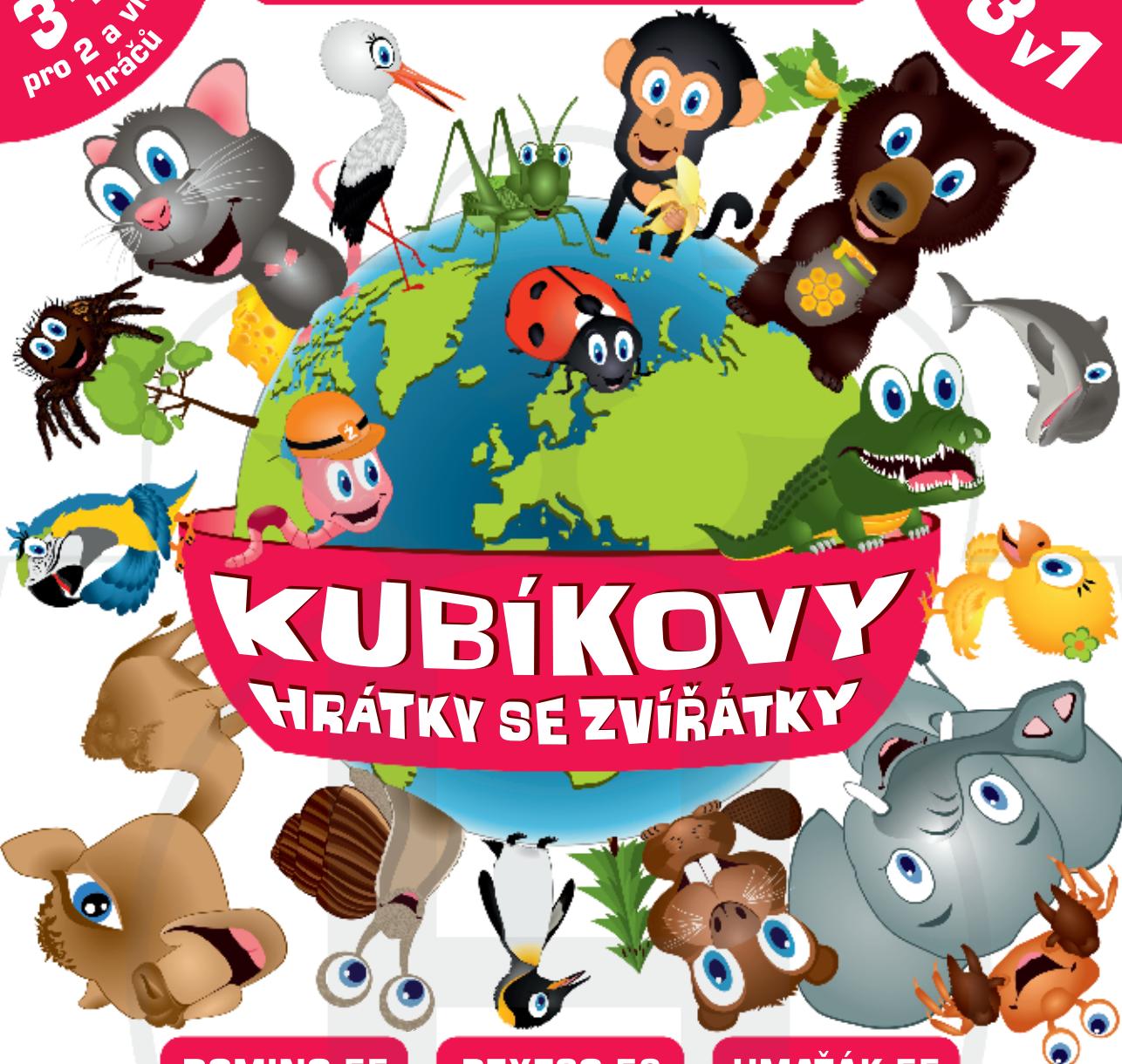


3+
pro 2 a více
hráčů

POSTŘEHOVÁ A PAMĚŤOVÁ HRA

3-7



KUBÍKOVY

HRÁTKY SE ZVÍŘÁTKY

DOMINO 55

PEXESO 52

HMAŤÁK 55

**ZÁBAVA
PRO CELOU
RODINU**

DĚTSKÁ KARETNÍ HRA
PAMĚТЬ • RYCHLOST • POSTŘEH

3v1

Tři hry v jednom

57 Druhů zvířátek



15 - 20 min.



Od 3 let



Pro 2 a více hráčů

Zábavná karetní postřehová hra balená v krásné krabičce. To jsou Kubíkovy hrátky se zvířátky, které obsahují tři zábavné karetní hry: Hmaťáka, Domino a Pexeso. Děti si zábavnou formou zlepšují postřeh, paměť a také se mohou přiučit angličtině

Herní materiál

- 55 karet (z jedné strany Hmaťák, z druhé strany Domino)
- 52 kartiček česko-anglické Pexeso (26 dvojic)
- Návod ke hrám (CZ)

počet
karet
ve hře

Tři zábavné karetní hry

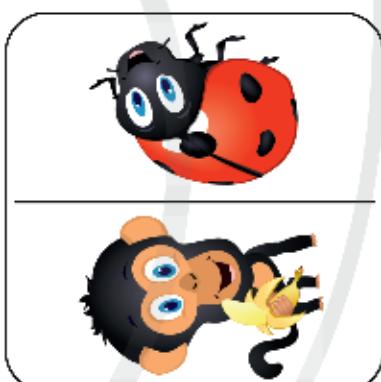
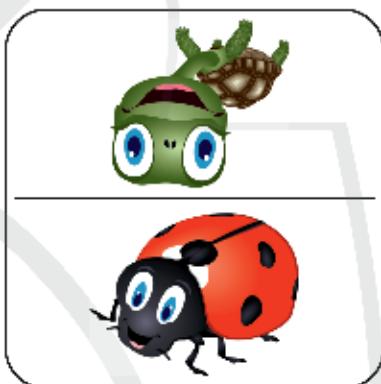
HMAŤÁK 55



PEXESO 52



DOMINO 55



- Zahraj si tři minihry (FRČÁK, FIČÁK, FUČÁK) a hledej společný symbol zvířátka na 55 kartách
- Na každé kartě je vždy zeměkoule a 8 různých obrázků zvířátek
- Každé dvě náhodně vybrané karty mají vždy shodný jeden obrázek zvířátka (velikost obrázku nerozhoduje)
- Na všech kartách se různě objevuje 57 druhů zvířátek

- Oblíbená dětská hra, kde najdete zvířátka místo teček 55 hracích karet.
- Na každé kartě jsou dvě zvířátka
- Hráči postupně podle určeného pořadí umísťují vždy jednu svou kartu na hrací plochu shodným obrázkem k sobě
- Vyhrává ten, kdo se jako první zbaví všech svých karet

- Zvířátkové pexeso obsahuje 52 malých hracích kartiček
- Pexeso je česko-anglické (26 obrázků zvířátek s českým názvem a 26 obrázků zvířátek s anglickým názvem a výslovností)
- Vyhrává ten, kdo najde nejvíce shodných dvojic obrázků zvířátek

HMAŤÁK: TŘI MINIHRY → **FRČÁK • FIČÁK • FUČÁK** → Naše nejoblíbenější způsoby her Hmaťáku



Pravidla hry



DOMINO 55

Zvířátkové Domino obsahuje 55 karet. Domino a Hmaťák mají společné hrací karty (z jedné strany Hmaťák, z druhé strany Domino)

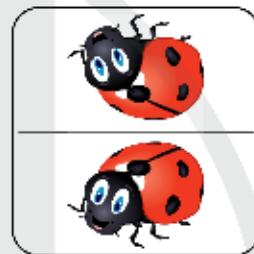
PŘÍPRAVA HRY

1. Všechny Domino kartičky (55) otočíme obrázkem se zeměkoulí nahoru a zamícháme.
2. Poté podle počtu hráčů rozdáme určitý počet karet (např. při hře 2 hráčů rozdáme každému 7 karet; při hře 3 a více hráčů rozdáme každému 5 karet). Hráči si své karty chrání, aby je ostatní neviděli.

START

3. Na střed hrací plochy umístí první kartu (obrázkem se zeměkoulí dolů) ten hráč, který má na některé své kartě obrázky stejných zvířátek

Když je hráčů s touto kartou více, začíná nejmladší. Pokud žádný z hráčů tuto kartu nemá, vybereme náhodně jednu kartu z balíčku ostatních karet a umístíme ji na střed hrací plochy obrázkem se zeměkoulí dolů.



4. Hráči postupně podle určeného pořadí umísťují vždy jednu svou kartu na hrací plochu shodným obrázkem k sobě na pravou, nebo levou stranu vznikajícího řetězce karet.

5. Hráč, který je na řadě a nemá kartu se shodným obrázkem zvířátka, je povinen si vzít kartu z balíčku ostatních karet. Když opět nemá kartu se shodou, bere další kartu z balíčku ostatních karet. Když opět nemá kartu, **kolo vynechá** a pokračuje další hráč. Pokud již nejsou žádné karty v balíčku ostatních karet, hra se dohrává do té doby, dokud můžou hráči vyložit nějakou shodu. Hráč, který nemá potřebnou kartu **stojí** a hrají ostatní dle určeného pořadí. Pokud již nikdo není schopen vyložit kartu na hrací plochu, hra se ukončuje i přesto, že některý z hráčů drží ještě kartu.



CÍL

6. Vyhrává ten, kdo se jako první zbaví všech svých karet.