



LAMA



Počet lam: 2–6
Věk: od 8 let
Herní doba: přibližně 20 minut

Autor: Reiner Knizia
Ilustrace: Rey Sommerkamp a Barbara Spelgerová

Cíl hry

Rozkaz lamy zní jasně: Nesmíte mít žádné trestné žetony! Neodehrajete-li karty z ruky, vysloužíte si trestné body. Pokud kartu nemůžete zahrát, musíte se rozhodnout: Vzdám to hned, nebo si doberu kartu, kterou (DOUFÁM) budu moci vyložit později? Trestné body mají podobu žetonů. Pokud se zbavíte všech svých karet, můžete jeden (libovolný!) žeton vrátit. Vítězí hráč, který nasbírá trestných bodů nejméně.

Herní materiál



56 karet
(po 8
v hodnotách 1–6
a 8 karet lam)



70 trestných žetonů
(20 černých
v hodnotě 10
a 50 bílých
v hodnotě 1)

Příprava hry

Karty zamíchejte a každému hráči jich rozdejte 6. Zbývající karty položte lícem dolů jako dobírací balíček. Horní kartu otočte lícem nahoru a vyložte vedle, bude tvořit základ odhazovacího balíčku. Na vhodném místě na stole vytvořte obecný bank všech žetonů. Karty držte v ruce lamaskované před ostatními hráči.



Průběh hry

Hraje se na několik kol. Hru zahajuje nejmladší hráč a ve svém tahu provede jednu ze tří možných akcí:

- vynesení karty,
- dobrání karty, nebo
- odstoupení ze hry.

Poté hraje hráč po jeho levici.

Vynesení karty

Horní karta odhazovacího balíčku určuje, kterou kartu lze vynést:

- můžete vynést kartu stejné hodnoty, nebo kartu hodnoty o 1 vyšší;
- **lamu** lze vynést pouze na **šestku** nebo na jinou **lamu**;
- na **lamu** lze vynést pouze další **lamu** nebo **jedničku** (**lama** je tedy současně **nula** a **sedmička**)



Honza zahajuje hru a vynáší šestku. Na řadě je Katka. Na Honzovu šestku vynese lamu.

Dobráni karty

Doberte si horní kartu z dobíracího balíčku. Provedli jste jednu ze tří možných akcí, takže v tomto tahu již nemůžete žádnou kartu vynést, na řadě je další hráč.

Pokud dojde dobírací balíček, **nevytvářejte** nový. Od této chvíle si akci **dobráni karty** prostě nemůžete zvolit.

Odstoupení ze hry

Pokud nechcete nebo nemůžete vynést kartu a ani si nechcete (či nemůžete) dobrat další kartu, musíte odstoupit ze hry. Karty z ruky odložte před sebe na stůl lícem dolů.



O několik tahů později nemůže Dalibor vynést žádnou kartu. Odstoupí ze hry a svoje tři pětky odloží před sebe lícem dolů.

Konec kola

Kolo končí v případě, že:

- se některý hráč zbavil všech svých karet, nebo
- pokud již všichni hráči odstoupili ze hry.

Pokud ze hry odstoupili **všichni hráči kromě jednoho**, pokračuje tento poslední hráč sám dle pravidel, avšak **nesmí si už dobírat další karty**.



Lucka, Honza a Dalibor už ze hry odstoupili. Katka ještě odehraje svoji trojku a dvě čtyřky, ale nedokáže odehrát svoje dvě jedničky ani lamu. V tuto chvíli nastává konec kola.

Bodování

V této fázi jsou udělovány trestné body za karty, které vám zbyly – nezáleží na tom, zda je máte lícem dolů před sebou nebo stále v ruce. Každá zbylá karta přinese svoji porci trestných bodů, odpovídající její hodnotě. **Lamy** mají hodnotu 10 bodů. **Každá hodnota** karty však přinese trestné body **pouze jednou**, takže zbudou-li vám například dvě **čtyřky**, obdržíte pouze 4 trestné body. Stejně tak všechny vaše **lamy** vám přinesou celkem pouze 10 trestných bodů.

Dobírání žetonů

Trestné body mají podobu žetonů. Každý si vezme z obecného banku příslušný počet. Žetony lze kdykoli libovolně rozměňovat.



Katce přinesly zbylé dvě jedničky a lama celkem 11 trestných bodů. Vezme si tedy 1 bílý a 1 černý žeton.

Vracení žetonů

Pokud se vám podařilo vynést všechny karty a z minulých kol máte nastřádány nějaké žetony, můžete **jeden** ze svých žetonů vrátit – může to být bílý nebo černý.



Katka má 1 bílý a 1 černý žeton, celkem tedy 11 trestných bodů. V následujícím kole se jí podařilo vynést všechny své karty, takže má právo vrátit jeden libovolný žeton. Samozřejmě vrátí černý žeton. Po tomto kole zbývá Katce jediný trestný bod 😊.

Všechny karty důkladně zamíchejte a do nového kola opět rozdejte každému hráči po 6 kartách. Opět vyložte vrchní kartu jako základ odhazovacího balíčku. Nové kolo zahajuje hráč, který byl v minulém kole na tahu jako poslední.

Konec hry

Hra pokračuje, dokud některý z hráčů nenasbírá celkem 40 a více trestných bodů. Vítězí hráč, který nasbíral nejnížší počet trestných bodů. V případě shody končí partie remízou.



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,
D-63128 Dietzenbach, MMXIX
www.amigo-spiele.de

MINDOK

Výhradní distributor
pro ČR a SR:

MINDOK, s. r. o.
Korunní 810/104
101 00 Praha 10



REKLAMACE: Ojediněle se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu. V takovém případě se nemusíte se hrou vracet do prodejny, ale můžete se obrátit přímo na nás. Napište mail na info@mindok.cz nebo zavolejte na (+420) 272 656 610, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.

český překlad: Lucka Endlová