

PRAVIDLA HRY



Než začnete: Vezměte průhledný obal a umístěte ho na stůl tak, aby vytvořil hrací desku ve tvaru V.

- 1 Vyberte si zadání:
 - Zadání úrovně STARTER zobrazují kompletní pohled na hotovou kostku zepředu i zezadu.
 - Zadání úrovně JUNIOR a EXPERT také zobrazují na hotovou kostku zepředu i zezadu. Pohled ovšem není úplný. Tam, kde jsou bílá místa, musíte kostku doplnit.
 - Zadání úrovně MASTER a WIZARD zobrazují pouze nekompletní pohled na hotovou kostku zepředu.
- 2 Umístěte 7 dílků na hrací desku tak, aby vytvořily kompletní kostku. Musíte využít všechny dílky.
- 3 Správné řešení jste našli, je-li postavena kompletní kostka a barvy kompletně odpovídají zadání. Každé zadání má pouze jedno správné řešení. Všechna řešení najdete na konci knížky zadání.

TIPY

- Pokud v zadání úplně chybí barva některých dílků, může vám při hledání řešení pomoci to, že se budete soustředit právě na tyto chybějící dílky.
- Kostku stavějte ze zdola nahoru. Pokud to zkusíte naopak, bude poměrně těžké dílky držet na správných místech.



© 2017 Concept, game design
& artwork: SMART - Belgium.

All rights reserved. Designer: Raf Peeters
Original product name: Cube puzzler GO
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be
www.SmartGames.eu

MINDOK

MINDOK s.r.o.
Korunní 810/104, 101 00 Praha 10
tel. a fax: 272 65 66 10,
e-mail: info@mindok.cz, www.mindok.cz

