

Magic MIXIES™

5+

Kouzelný Kotlík
Návod
k použití

PATENTOVANÉ



SOUČÁSTKY

Kouzelný Kotlík

	Strana
Tvůj kouzelný kotlík	1
Nabíjení kouzelného kotlíku	2
2 způsoby hry	3
Režim tvoření (mlha)	4-7
Kouzelné odhalení!	8
Vyprázdnění kouzelného kotle	9
Tvořící režim (mlha)	10-11
Obnovení kotlíku	12
Režim zaklínadel (bez mlhy)	13
Kotlík spánkový režim	14
Doplnění mlhy	15
Řešení problémů – kotlík	16

Kouzelná Mixie

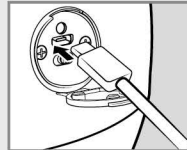
Tvoje kouzelná Mixie	17
Baterie	18
Úroveň energie	19
Kouzla	20-23
Péče	24
Spánek	25
Řešení problémů – Mixie	26

SKENUJ PRO
JEDNODUCHÉ
„JAK NA TO“
VIDEO

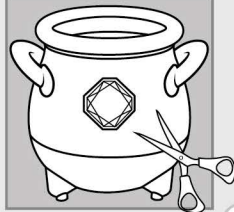


PŘED PŘIPOJENÍM K
INTERNETOVÉ SÍTI A
SHLEDNUTÍM OBSAHU
VYŽADUJE SOUHLAS RODIČE

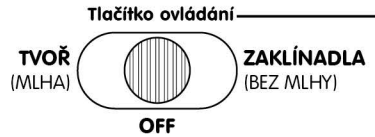
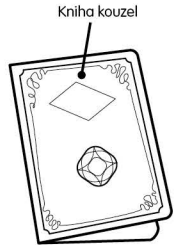
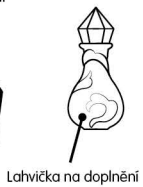
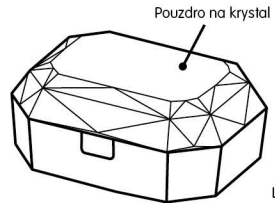
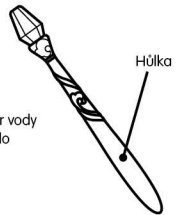
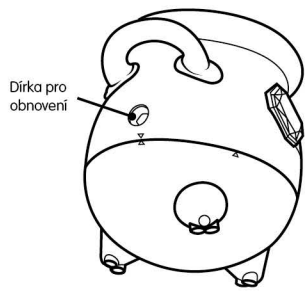
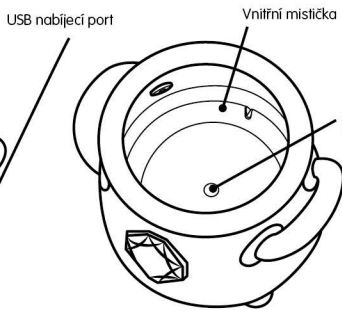
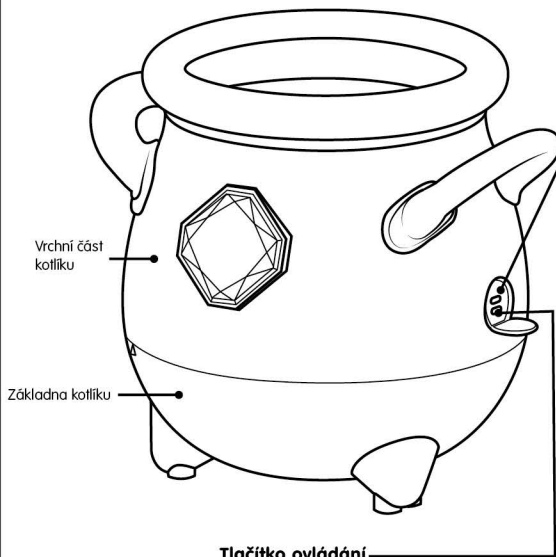
**PŘED PRVNÍM POUŽITÍM
KOTLÍK NABIJTE. OBRAŤTE
SE NA „NABÍJENÍ
KOUZELNÉHO KOTLÍKU“ V
MANUÁLU. DOBA NABÍJENÍ
JE PRŮMĚRNĚ 60-90 MINUT.**



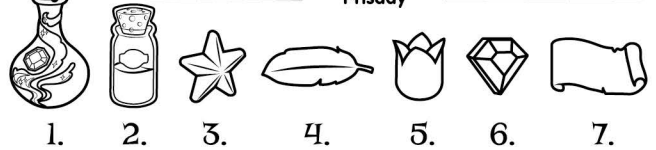
**PŘED PRVNÍM POUŽITÍM
ODSTRÁŇTE VŠECHNY
UPEVNĚJÍCÍ SOUČÁSTKY.**



TVŮJ KOUZELNÝ KOTLÍK



Přísady



NABÍJENÍ VAŠEHO KOTLÍKU

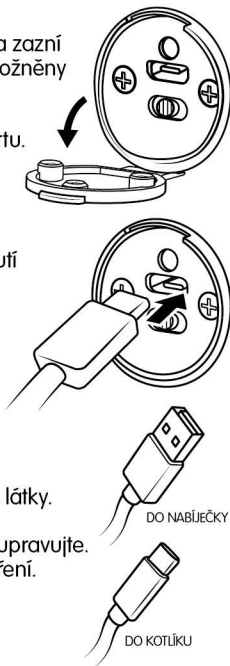
Váš kotlík je vybaven LiPol bateriemi které nejsou vyměnitelné.

Když je baterie kotlíku vybitá, nabíjecí port bude blikat, a zazní zvuk „vybité baterie“. Všechny funkce hry budou znemožněny dokud nebude baterie nabitá. Pro nabíjení vašeho kotlíku použijte USB nabíjecí kabel. Otevřete postranní kryt na kotlíku a zastrčte koncovku Micro-USB do nabíjecího portu. Zastrčte koncovku USB-A do USB2.0 kompatibilního portu. Pro nejrychlejší nabíjení použijte USB2.0 nabíječku která se připojuje do zásuvky. Červené světlo vedle nabíjecího portu bude svítit dokud nebude hračka plně nabitá. Nabíjecí doba je zhruba 60-90 minut. Po zhasnutí světla vyjměte nabíječku, zavřete postranní kryt a pokračujte ve hraní.

*USB nabíjecí kabel, který je zahrnutý v balení, je kompatibilní se všemi USB nabíjecími adaptéry.

INSTRUKCE K BATERIÍM:

- Nabíjecí baterie mohou nabíjet pouze dospělé osoby nebo děti starší 8 let.
- Nenechávejte kotlík bez dozoru při nabíjení.
- Nabíjejte kotlík ve vyhrazeném prostoru mimo hořlavé látky.
- Po kompletním nabíjení vyjměte USB kabel.
- Riziko výbuchu, vzplanutí či přehřátí. Nerozebírejte, neupravujte. Nevystavujte ohni, horku ani přímému slunečnímu záření.



- Chraňte před nárazy či pády.
- Nabíjejte baterii pouze vhodným USB kabelem.
- Používejte pouze vhodné baterie.
- Pečlivě si přečtěte pokyny. Postupujte podle pokynů.
- V případě vzplanutí či úniku látek, použijte písek či hasící přístroj pro uhašení.
- Baterie musí být recyklovány.
- Nabíjení je možné pouze skrz Micro-USB kabel, připojený k 5V, 500mA Max napájení.
- Nabíječka používaná k hračce by měla být pravidelně kontrolována.
- Hračka může být pouze připojená k zařízením s těmito symboly:



VYJMUTÍ BATERIE:

- LiPol baterie jsou zabudovány dovnitř hračky, a nejsou určeny k vyjmutí. Mohou být odstraněny z hračky pouze dospělou osobou za účelem recyklace po používání hračky.
- Odstranění baterie může vykonat pouze dospělá osoba.
- Vyvarujte se nebezpečí či poškození baterie během odstraňování z hračky.
- Před vyjmutím baterie hračku vypněte.
- Po vyjmutí baterie přelepte vystavené kabely aby se zabránilo náhodným obvodům.

2 Způsoby Hry!

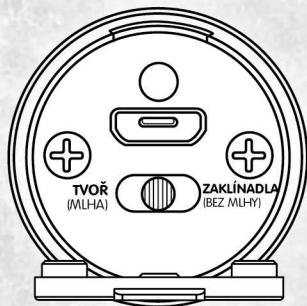
Použij spouštěč pro režim hry a vyber jak hrát!

Režim tvoření (mlha):

Tento režim ti umožní vytvořit si vlastní Magickou Mixie! Vyber tento režim jestli chceš objevit svou Mixie nebo jiné součástky uložené v Krystalovém pouzdru.

Režim zaklínadel(bez mlhy):

Tvoř další zaklínadla ve svém kotlíku bez mlhy.



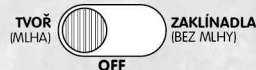
*Při nákupu bude přepínač automaticky nastaven do režimu tvoření.

Režim tvoření (mlha)



Rodič/dozor by měl číst pokyny a dítě by se jimi mělo řídit při čtení z knihy zaklínadel.

Přidejte pouze 1 ingredienci v každém kroku*:



Výzva

- Když začne kotlík svítit zeleně a uslyšíte zvuky bublání, znamená to, že vás kotel vyzývá k dalšímu kroku zařukáním 3x svojí hůlkou. Bez toho se nemůžete posunout k dalšímu kroku.
- Po úspěšném provedení, uslyšíte vítězný zvuk a světlo začne rychle blikat, což znamená že se kotlík posunul k dalšímu kroku vašeho zaklínadla



*Používejte pouze materiály které jsou součástí hračky.

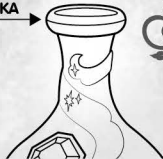
PŘIDEJ VODU #1

Naplňte láhev na lektvary až do rysky, a nalijte z ní vodu do kotlíku. Kotlík oživne a začne vydávat zvuky bublající a vařící se vody.

Přidejte pouze jednu plnou láhev vody.

Když uslyšíte bublající zvuky, zaťukajte hůlkou 3x o okraj kotlíku.

KONTROLNÍ RYSKA



ZVUKOVÝ PRACH #2



Zvuk orchestry znamená, že je čas přidat zvukový prach.

Přidejte do kotlíku a zamíchejte svojí hůlkou. Po zaslechnutí výzvy v podobě bublajícího zvuku, zaťukajte 3x o okraj kotlíku.



TŘPYTIVÁ HVĚZDA #3

zvuk třpytivé hvězdy a bílé světlo znamená že je na čase přidat Třpytivou hvězdu.

Hoďte hvězdu do kotlíku a hůlkou zamíchejte. Zaťukajte 3x po zaslechnutí výzvy.

5

MAGICKÉ PEŘÍ #4

zvuk třepotání a žluto-bílé světlo znamená že je na čase přidat peří. Přidejte a zamíchejte svojí hůlkou. Po zaslechnutí výzvy zaťukajte 3x hůlkou o okraj kotlíku.



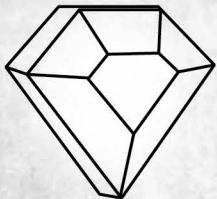
ŠUMIVÝ KVĚT #5

Jarní zvuk a růžovo-modré světlo znamenají, že je na čase přidat šumivý květ. Přidejte a zamíchejte svojí hůlkou. Po zaslechnutí výzvy zaťukajte hůlkou 3x o okraj kotlíku.



6

KRYSTAL #6



Zvuk krystalků a fialové světlo znamená že je na čase přidat Krystal.

Přidejte a zamíchejte svojí hůlkou. Po zaslechnutí výzvy zatfukejte hůlkou 3x o okraj kotlíku.

PAPÍREK SE JMÉNEM #7

Zvuk mačkání papíru a oranžové světlo znamenají, že je na čase vhodit do kotlíku papírek s názvem vašeho kouzelného tvora. Vhodte a zamíchejte svojí kouzelnou hůlkou. Po zaslechnutí výzvy zatfukejte 3x svojí hůlkou o okraj kotlíku.

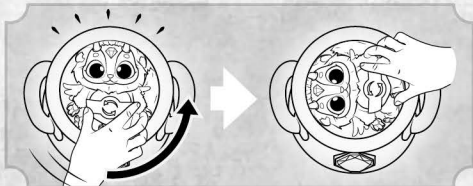


Magické odhalení!

VAROVÁNÍ: Nedávejte ruce či hůlku dovnitř kotlíku během tohoto kroku

Z kotlíku se začne uvolňovat velké množství mlhy (je to normální, dokonce můžete slyšet svého tvora vydávat různé zvuky) Po zhruba 30 vteřinách se začne uvnitř objevovat váš kouzelný tvor! Gratulujeme!

Po tom co mlha vprchala a kotlík přestane vydávat zvuky, můžete vyndat svého tvora otočením proti směru hodinových ručiček a následným vytážením.



Po 5 „režimech tvoření“ se zásoba mlhy vyčerpá, v tomto případě můžete pokračovat v „režimu zaklínadel“. Pro použití „režimu tvoření“ si přečtěte v pokynech stránku „doplnění mlhy“.

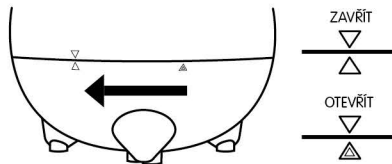
VYPŘÁZDNĚNÍ KOTLÍKU

Kotlík před znovu použitím vyprázdněte a vylijte z něj veškeré tekutiny zbylé z minulého používání*.

ODŠROUBOVACÍ ZÁKLAD

Odšroubujte spodní půlku kotlíku pro vylití tekutiny. Odstraňte jakékoliv větší předměty a pečlivě umyjte.

- Nepoužívejte žádné chemikálie ani detergenty.
- Neponořujte produkt do vody. Pro vyčištění vnitřku použijte látkový hadr.
- Doporučujeme toto udělat před začátkem nového zaklínadla nebo před delším skladováním.
- Složte kotl spojením dvou trojúhelníků jak je zobrazeno na obrázku.

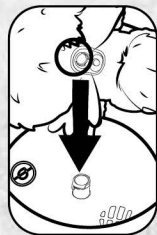


Tento proces se týká pouze „režimu tvoření“.

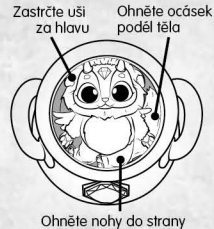
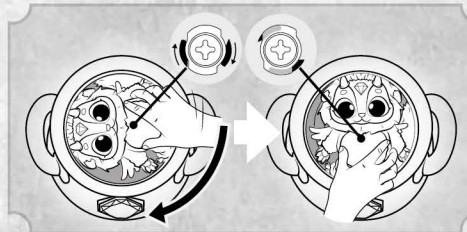
*Ujistěte se že jste z balení odstranily všechny jistící součástky.

Režim tvoření (mlha)

Objev znovu svého kouzelného tvora



1. Vložte Mixie do misky nasazením dírkou (která se nachází na Mixie zádech) na sponku na dně ve středu kotlíku, a otočte po směru hodinových ručiček pro upevnění.
2. Ujistěte se, že je Mixie připevněná, a její končetiny jsou zastrčené uvnitř misky.

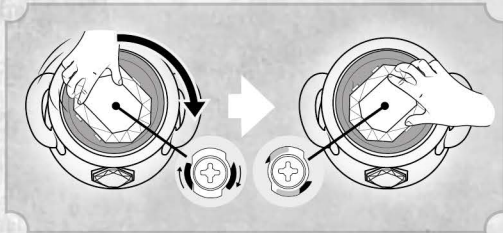
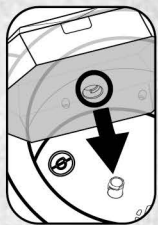


TYP: Pokud není spona viditelná, odšroubujte spodní část kotlíku a proveďte první dva kroky před zašroubováním základny.

Režim tvoření (mlha) Používání Krystalového pouzdra

Můžete odhalit svého tvora použitím Krystalového pouzdra!

1. Vložte jakýkoli vhodný předmět dovnitř a připevněte pouzdro ke dnu.
2. Připevněte pouzdro pomocí spony ve středu kotle a otočte ve směru hodinových ručiček podle obrázku níže.

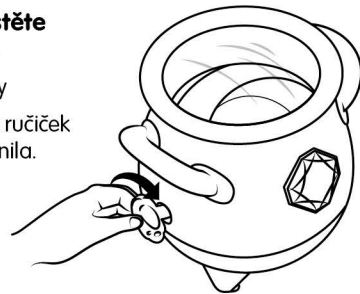


TYP: Pokud není spona viditelná, odšroubujte spodní část kotlíku a proveďte první dva kroky před zašroubováním základny.

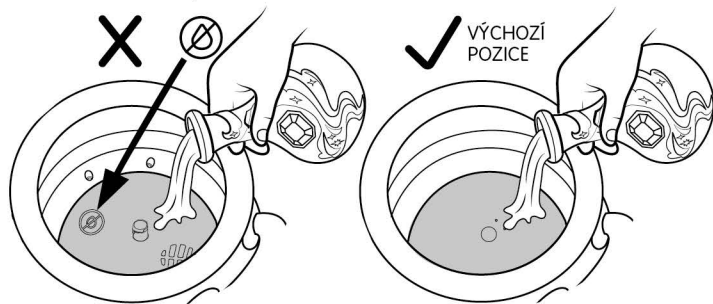
OBNOVENÍ KOTLÍKU

Před použitím se vždy ujistěte že je váš kotlík obnovený.

1. K obnovení vložte klíč do dírký
2. Otočte po směru hodinových ručiček tak aby se miska uvnitř upevnila.



VAROVÁNÍ: Voda by se měla vlévat pouze do správné části misky uvnitř. Nalíhání vody do špatné části hrozí možností poškození a nefunkčnosti hračky.



Režim zaklínadel (bez mlhy)

Můžete si vytvořit vlastní lektvary a zaklínadla (bez mlhy) hraním v režimu zaklínadel.



VAROVÁNÍ: Ujistěte se, že byl kotlík obnoven. Více v „obnovení kotlíku“.

Zapněte kotlík

Naplňte láhev na lektvary až do rysky, a nalijte z ní vodu do kotlíku. Kotlík oživne a začne vydávat zvuky bublající a vařící se vody.

Přidejte pouze jednu plnou láhev vody

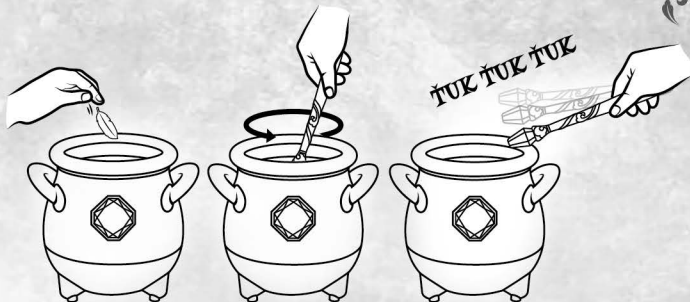
Když uslyšíte bublající zvuky, zaťukejte hůlkou

3x o okraj kotlíku

- Když začne kotlík svítit zeleně a uslyšíte zvuky bublání, znamená to, že vás kotlík vyzývá k dalšímu kroku zaťukáním 3x svojí hůlkou. Bez toho se nemůžete posunout k dalšímu kroku.

- Po úspěšném provedení, uslyšíte vítězný zvuk a světlo začne rychle blikat, což znamená že se kotlík posunul k dalšímu kroku vašeho zaklínadla.

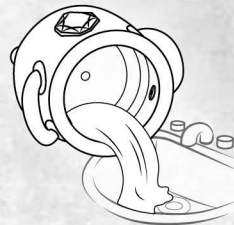
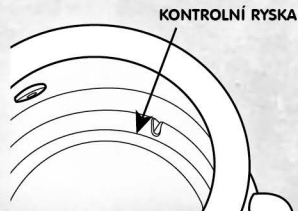
Můžete dělat tolik zaklínadel kolik budete chtít!



POZNÁMKA:

- Ujistěte se že tekutiny nepřesahují rysku v kotlíku
- V tomto režimu není žádný efekt mlhy.
- Po používání hračky vyprázdněte kotlík nad umyvadlem*.

***DŮLEŽITÉ:** Týká se pouze režimu Zaklínadel.



KOTLÍK REŽIM SPÁNKU

Pokud nezařukáte 3x na kotlík hůlkou, začne kotlík vydávat zvuky slaběji a zelené světlo pomalu zhasne.

Po jedné hodině neaktivity se přepne kotlík do režimu spánku. Kotlík se také automaticky přepne do režimu spánku po úspěšném dokončení režimu tvoření.



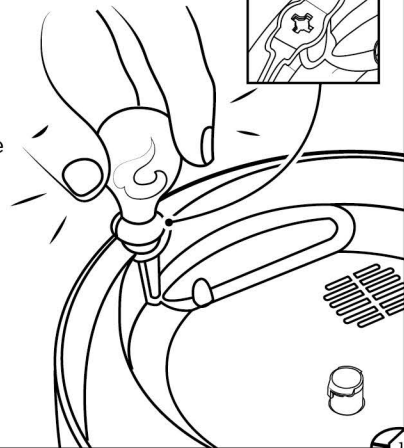
Pro obnovení funkcí a pokračování ve hře, začněte od začátku:

- Zmáčkněte tlačítko off, a pak zpět do režimu tvoření (mlha) nebo do režimu zaklínadel (bez mlhy).

DOPLNĚNÍ MLHY

Po několika použití kotlíku se zásoba mlhy vyčerpá, a bude potřeba ji doplnit. Můžete vytvořit mlhu doplněním tekutiny do doplňovací nádrže.

1. Ujistěte se, že veškeré kapaliny byly vylity, a že je v obnoveném stavu (obratte se na kapitolu - vyprázdnění kotlíku- a -obnovení vašeho kotlíku-).
2. Odšroubujte spodní část a umístěte vrchní část vzhůru nohama.
3. Oddělejte víčko na doplňující lahvičce a najděte díрку ve tvaru kříže.
4. Umístěte koncovku doplňující lahvičky do dířky a 3x lahvičku zmáčkněte. Nepřeplňte, a případně vylitou tekutinu utřete suchým hadrem.
5. Odejměte doplňující lahvičku a připevněte zpět víko.
6. Kotlík zpátky složte.



PROBLÉMY S KOTLÍKEM

Z důvodu bezpečnosti a vyvarování se poškození kotlíku, nebraňte pohybu misce uvnitř.

Nechci aby mé dítě bylo vystaveno mlze z kotlíku:

Prosím následujte tyto kroky:

1. Vypněte kotlík stisknutím tlačítka "OFF".
2. Odšroubujte základnu kotlíku.
3. Ručně vyjměte Mixie z kotlíku.
4. Připevněte zpět základnu.
5. Přepněte kotlík do režimu zaklínadel.

Přidávání vody do kotlíku nevyvolává žádné zvukové ani mechanické reakce:

- Ujistěte se že naléváte vodu do kotlíku na správnou stranu. Obráťte se na stránku "obnovení kotlíku" v manuálu.
- Ujistěte se, že miska uvnitř kotlíku je čistá a nejsou na ní žádné pozůstatky z minulých her, zejména senzory vody.

Ťukáním hůlkou o kotlík nezajistíte posun hry na další úroveň:

- Ujistěte se, že ťukání hůlkou je dostatečně výrazné.
- Ťukejte na kotlík pouze po zaslechnutí výzvy ve formě zvuků ťukání.
- Snažte se sjednotit vaše ťukání se zvukem který vydává hračka.
- Pokud kotlík nemá dostatek baterie, může to negativně ovlivnit průběh hry. Dobijte pomocí USB kabelu.

Kotlík se posouvá na další úroveň aniž by došlo k zařukání hůlkou:

- Po zaslechnutí vyzývacího zvuku se vyhněte míchání hůlkou v kotlíku, snažte se míchat pouze při zvucích bublání.
- Minimalizujte okolní zvuky co nejvíce to jde.

V režimu tvoření jsem použil všechny své ingredience a nic se nestalo:

- Prosím postupujte dle knih kouzel a pokynů.
- Pro každý krok použijte vždy jen jednu ingredienci.
- Stále můžete dokončit proces správným ťukáním hůlky o kotlík ve správný čas.
- Ujistěte se, že je hlavní tlačítko přeplé na režim tvoření.

Kotlík vytváří odér a vychází z něj pára (v režimu tvoření):

- Přepněte do režimu zaklínadel který probíhá bez tvoření mlhy.
- Obráťte se na kapitolu - doplnění mlhy.

Kotlík již nevytváří mlhu:

- Je možné že došlo k vyčerpání zásob tekutiny, můžete ji snadno doplnit pomocí doplňovací lahvičky.
- Ujistěte se, že je kotlík nastaven v režimu tvoření, pokud je hlavní tlačítko na režimu zaklínadel či přeplé na "OFF", mlha se nebude vytvářet.
- Baterie může být vybitá, při nízké úrovni baterie nebude kotlík správně fungovat.

Funkce kotle nejsou stejné jako funkce popsané v příručce:

- Zkontrolujte, zda je tlačítko režimu hry nastaveno do správné polohy.
- Kotel může být v režimu spánku. Postupujte podle pokynů v této příručce v části „Režim spánku kotle“.
- Úroveň nabití kotle může být nízká. Nízká úroveň nabití baterie může bránit správnému fungování funkcí. Nabijte baterii pomocí kabelu USB.

Z kotle vytéká voda

- Nalijte obsah pouze jedné láhve vody do každé relace režimu vytvoření. Jakékoli množství přesahující obsah jedné lahve přeteče z vnitřku nádoby.
- Na konci každé relace režimu vytvoření vyprázdněte vodu ze základny kotle (viz část „Vypuštění kotle“ v této příručce).
- Ujistěte se, že horní a spodní část kotle jsou správně připojeny a utěsněny.
- Ujistěte se, že je kotel na rovném a rovném povrchu.
- Nepoužívejte hračku na kobercích nebo textilních površích.
- Míchejte s menší silou.
- Nedovolte, aby se vaše dítě hýbalo nebo s ním pohybuje s vodou.

Resetovací klíč nelze otočit:

- Ujistěte se, že kotel ještě nebyl resetován (čidla vody a světlo na boku nádoby jsou viditelné a směřují nahoru). Klíč se neotočí, pokud je kotel v poloze reset.
- Klíčem lze otáčet pouze ve směru hodinových ručiček.
- Nepokoušejte se silou otáčet klíč, pokud je velký odpor - mohlo by dojít k jeho zlomení.

- Zkontrolujte, zda uvnitř kotle nejsou žádné překážky, které by bránily otáčení nádoby uvnitř. Pokud je na dně kotle kapalina nebo předmět, může to způsobit zablokování.

Ztratil jsem resetovací klíč:

- Pokud dojde ke ztrátě resetovacího klíče, lze nádobu uvnitř uvést do správné polohy ručním otáčením, dokud nezaklapne. **POZNÁMKA:** Přepněte přepínač režimu hry do polohy Vypnuto. před pokusem o ruční přesunutí kontejneru.

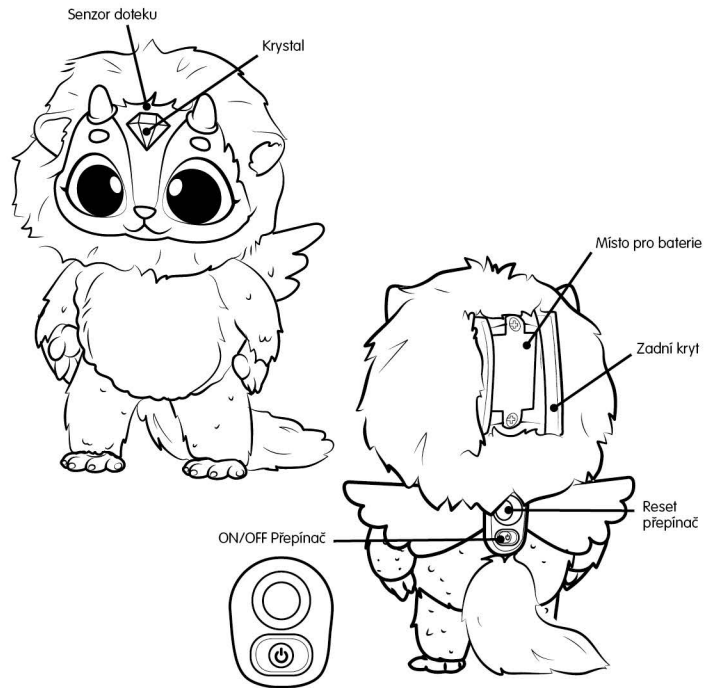
Magic Mix nebo kouzelné stvoření z pokladnice nefunguje:

- Úroveň nabití kotle může být nízká. Nízká úroveň nabití baterie může bránit správnému fungování funkcí. Nabijte baterii pomocí kabelu USB.
- Něco může blokovat kontejner uvnitř. Odšroubujte spodní polovinu kotle a zkontrolujte, zda zde nejsou žádné překážky, které by mohly bránit správnému fungování funkcí.
- Magic Mixie se může oddělit od dna nádoby. Viz část „Režim stvoření (mlha) - Vyčarujte znovu svoji Magic Mixie“ v této příručce.
- Ujistěte se, že jsou všechny komponenty Magic Mixie skryté / v kontejneru. Viz část „Make Your Magic Mixie Again“ v této příručce.
- Ujistěte se, že je pokladnice správně uzavřena - při zavírání byste měli slyšet cvaknutí. Před umístěním skříně do kotle je třeba provést vizuální kontrolu.
- Nepřetěžujte krabici. Příliš velká hmotnost může způsobit otevření víka během otáčení.

Krátká výdrž baterie:

- Vypněte kotel, pokud se nepoužívá, aby se šetřila baterie.

TVOJE KOUZELNÁ MIXIE

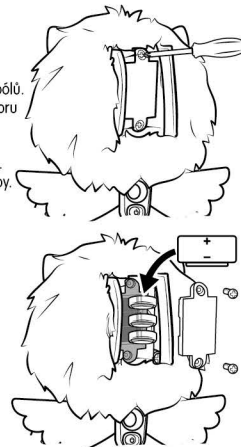


17

BATERIE

Včetně baterií. Produkt vyžaduje 3 knoflíkové články typu AG13 (LR44).
K výměně baterie je zapotřebí křížový šroubovák (není součástí balení).

- Baterie uchovávejte mimo dosah dětí..
- V žádném případě si nevkládejte do úst knoflíkové baterie.
- V případě spolknutí baterie okamžitě vyhledejte lékaře.
- Před likvidací nebo recyklací z hračky vyjměte staré baterie.
- Baterie by měla vyměňovat dospělá osoba. Věnujte pozornost značení půlů.
- Před předáním hračky dítěti se vždy ujistěte, že je kryt bateriového prostoru řádně přišroubován a zajistěn.
- Nabíjecí baterie nejsou určeny k nabíjení.
- Před dobíjením dobíjecích baterií je potřeba je nejprve z hračky vyjmout.
- Dobíjecí baterie mohou být nabíjeny pouze pod dohledem dospělé osoby.
- Vyjměte vybité baterie z hračky.
- Nezkratujte výkonové zesilovače.
- Pokud nebudete hračku delší dobu používat, vyjměte z ní baterie.
- Nevhazujte baterie do ohně.
- Baterie by měly být recyklovány nebo zlikvidovány v souladu s místními předpisy.
- Pro dosažení nejlepších výsledků používejte nové baterie.
- Nemíchejte různé typy baterií nebo staré baterie s novými.



Pomozte životnímu prostředí odpovědnou likvidací hraček a baterií. Symbol koše na kolech znamená, že produkt a baterie nesmí být zlikvidovány společně s domovním odpadem, protože obsahují látky škodlivé pro životní prostředí a lidské zdraví. Při likvidaci hračky nebo baterie používejte určená sběrná místa nebo recyklační zařízení. Více informací naleznete na: <http://www.recycle-more.co.uk> | www.recyclenow.com

VAROVÁNÍ Výrobek obsahuje knoflíkové baterie. Jejich spolknutí může způsobit vnitřní chemické popáleniny už za dvě hodiny a vést k smrti. Použité baterie okamžitě a bezpečně zlikvidujte. Nové a použité baterie uchovávejte mimo dosah dětí. Pokud máte podezření, že byla baterie spolknuta nebo umístěna do jakékoli části těla, okamžitě přivolejte lékařskou pomoc.

18

Úroveň energie

Vaše Mixie má různé úrovně energie které se mění v závislosti na způsobu interakce.

Zvuky které vydává, a barva kterou svítí její Krystal ukazují její úroveň energie.

- **Kouzla (použitím hůlky)** - vyčerpávají energii.
- **Péče (mazlení a spánek)** - budují energii.

Když vaší Mixie dojde energie, nebude již schopná dál kouzlit. Pečujte o ní a dodejte jí energii.



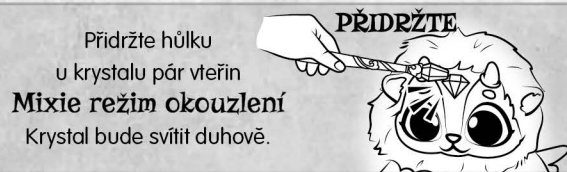
Nálada: špatná
Barva krystalu:
Červená

Nálada: střední
Barva krystalu:
Modrá

Nálada: dobrá
Barva krystalu:
Zlatá

Magic

Vaše Magic Mixie má 3 různé kouzelné reakce na hůlku. Každá je vyvolána položením hůlky na vrch krystalu.



Mixie režim zaklínadel

Zafúkejte hůlkou na Krystal uprostřed čela, a Mixie začne říkat zaklínadla.

Čím více to budete dělat, tím silnější zaklínadla budou.



Mixie režim přání



Po zafúkání hůlkou na Krystal si něco přejte!

- Pokud se Krystal rozsvítí zeleně, přání se splní!
- Pokud se Krystal rozsvítí červeně, přání se nesplní!



TYP: Čím více energie Mixie má, tím spíše splní vaše přání.

Mixie režim okouzlení

Posadte svoji Mixie na kotlík provlečením jejího očásku skrz jedno ucho. Bude tam sedět a pomáhat vám se zaklínadly.

TYP:

- Během kouzlení zařukejte svojí hůlkou na Krystal který má Mixie uprostřed čela, a možná vás čeká překvapení.
- Mazlením Mixie jí dostanete z tohoto režimu.



Péče

Pohladte Mixie těsně nad Krystal aby z něj načerpala co nejvíce energie.

Sleduj jak se Krystal rozsvěcí a Mixie vydává šťastné zvuky.

Čím více jí budete hladit, tím silnější a šťastnější bude.



Spánek

Když necháte Mixie o samotě, nabude znovu energii.

Když bude sama delší dobu, unaví se a usne.



Můžete svou Mixie probudit kdykoliv stisknutím 2x tlačítka ON/OFF.

ODSTRAŇOVÁNÍ PROBLÉMŮ - MAGIC MIXIE

Použití hůlky s Magic Mix neprodukuje žádné akce ani zvuky:

- Ujistěte se, že je stisknuto tlačítko Zapnuto.
- Ujistěte se, že se špička hůlky přímo dotýká drahokamu.

Stroking Magic Mixie neprodukuje žádné akce ani zvuky:

- Ujistěte se, že je stisknuto tlačítko Zapnuto.
- Dbejte na to, abyste se dotýkali oblasti přímo nad šperkem na čele Mixie (mezi šperkem a kožešinou).
- Dbejte na to, abyste se hůlkou současně nedotkli šperku.
- Kontaktování drahokamu s větší plochou prstu může zvýšit pravděpodobnost spuštění senzoru.

Funkce Magic Mixie nejsou stejné, jak jsou popsány v této příručce:

- Ujistěte se, že je stisknuto tlačítko Zapnuto.
- Baterie může být téměř vybitá. Nízká úroveň nabití baterie může bránit správnému fungování funkcí. Vyměňte 3 baterie, jak je popsáno v části „Baterie“ v této příručce. Vždy se ujistěte, že jsou baterie vloženy s vyznačenými póly.
- Magic Mixie může být v režimu spánku. V takovém případě stiskněte dvakrát tlačítko zapnutí / vypnutí.

Čištění Magic Mixie:

- Po přehrání může váš Magic Mix obsahovat nečistoty. Jemně jej očistěte hadříkem nebo měkkým kartáčem a okamžitě odstraňte veškeré nečistoty. Nepoužívejte žádné chemikálie nebo čisticí prostředky.

Krátká výdrž baterie:

- Vypněte Magic Mixie, pokud jej nepoužíváte, abyste šetřili energii baterie.

VAROVÁNÍ: NEBEZPEČÍ UDUŠENÍ - MALÉ ČÁSTI. NENÍ URČENO PRO DĚTI DO 3 LET. HRAČKA VYTVÁŘÍ „MLHOVÝ“ EFEKT POMOCÍ ROSTLINNÉHO GLYCERINU. POKUD DOJDE K PODRÁŽDĚNÍ, OKAMŽITĚ PŘESTAŇTE POUŽÍVAT. NENÍ URČENO PRO ZÁMĚRNÉ VDECHOVÁNÍ. POUŽÍVEJTE V DOBRĚ VĚTRANÝCH PROSTORÁCH. POUŽÍVEJTE POUZE SCHVÁLENÉ SOUPRAVY PRO DOPLŇOVÁNÍ ROSTLINNÉHO GLYCERINU, POUŽITÍ JINÝCH MATERIÁLŮ MŮŽE PRODUKT POŠKODIT NEBO VÉST K PORUŠE. NEVHODNÉ PRO DĚTI DO 3 LET. NEHRAJTE ZVUKY PŘÍMO U UCHA!

POZNÁMKA: NEJEZTE ŽÁDNÝ Z MATERIÁLŮ DODÁVANÝCH S VÝROBKEM. PŘI HRANÍ POUŽÍVEJTE POUZE MATERIÁLY DODANÉ S VÝROBKEM, POUŽITÍ JINÝCH MATERIÁLŮ MŮŽE VÝROBEK POŠKODIT NEBO VÉST K PORUŠE. ZABRAŇTE KONTAKTU MATERIÁLŮ S OČIMA. V PŘÍPADĚ ZASAŽENÍ OČÍ VYPLÁCHNĚTE VODOU 10 MINUT. POKUD PODRÁŽDĚNÍ PŘETRVÁVÁ, VYHLEDEJTE LÉKAŘSKOU POMOC. U MLADŠÍCH DĚTÍ SE DOPORUČUJE DOHLED DOSPĚLÝCH. NEPONOŘUJTE VÝROBEK DO VODY. POSTUPOJTE PODLE POKYNŮ K ČIŠTĚNÍ PRODUKTU, ABY NEDOŠLO K JEHO POŠKOZENÍ. PO KAŽDÉ RELACI V REŽIMU SEŠTAVENÍ MUSÍTE KOTEL VYPRÁZDNIT. NEBLOKUJTE NADMĚRNÝ ÚNIK KAPALINY, ABY NEDOŠLO K POŠKOZENÍ PRODUKTU. NENÍ VHODNÉ DO MYČKY. VLASY A VOLNÝ ODĚV CHRAŇTE PŘED POHYBLIVÝMI ČÁSTMI. UVNITŘ HRAČKY JSOU ELEKTRONICKÉ SOUČÁSTKY, MĚLA BY SE UMÝT POUZE NA POVRCHU.

DŮLEŽITÉ: EFEKT „MLHY“ MŮŽE SPUSTIT DETEKTORY KOUŘE; NEPOUŽÍVEJTE V TĚSNÉ BLÍZKOSTI DETEKTORŮ KOUŘE. PŘEČTĚTE SI POZORNĚ TENTO NÁVOD K OBSLUZE. USCHOVEJTE OBAL A NÁVOD K POUŽITÍ PRO BUDOUCÍ POUŽITÍ. BARVY A OBSAH SE MOHOU LIŠIT. PLYŠOVÁ HRAČKA SPLŇUJE BEZPEČNOSTNÍ NORMY ASTM F963 A EN71 A JE URČENA PRO DĚTI STARŠÍ 2 LET. PŘED PŘEDÁNÍM HRAČKY DÍTĚTI ODSTRAŇTE VEŠKEROU OCHRANU Z OBALU. OBSAHUJE IMIDOUREA JAKO KONZERVAČNÍ PROSTŘEDEK.

ZAHRNUTA:

- 1x Magický kotel
- 1x Plyšová magická mixie
- 1x Kouzelná hůlka
- 1x Kniha kouzel
- 1x Láhev lektvaru
- 1x Tlačítko Reset
- 1x Truhla
- 1x Enchantment Ingredient Set
(pro 1 relaci v Craft Mode)
- 1x Uživatelská příručka
- 1x Informace pro rodiče /
zákonného zástupce
- 1x 2,96WH lithiová baterie
- 3x Baterie LR44
- 1x Nabíjecí kabel USB
- 1x Lahvička s doplňováním mlhy

NASKENUJTE A PODÍVEJTE
SE NA VIDEONÁVOD:



PŘED PŘECHODEM NA ONLINE OBSAH JE
VYŽADOVÁN SOUHLAS RODIČŮ



www.moosetoys.com

©2020 The Moose Group



www.magicmixies.com