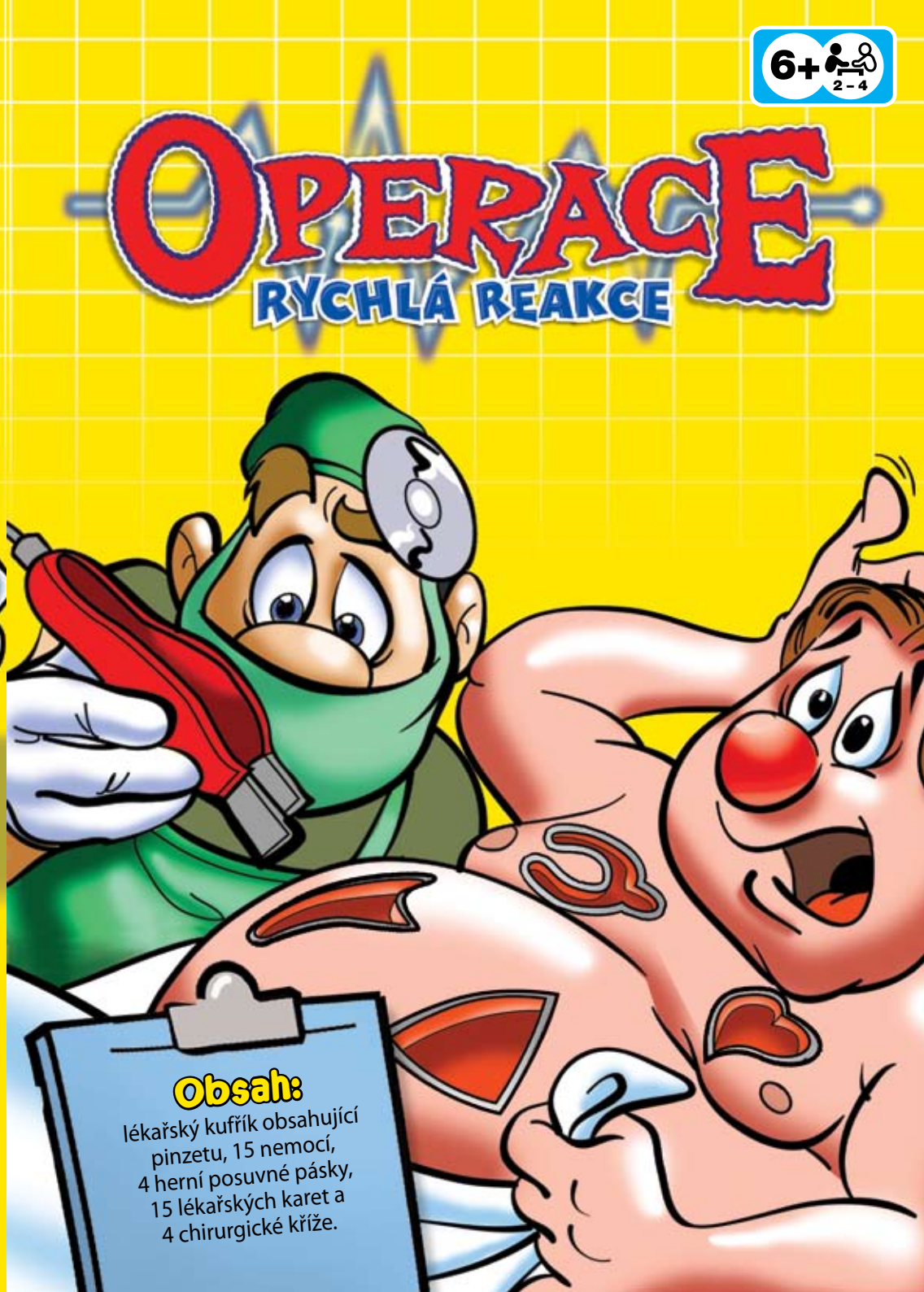
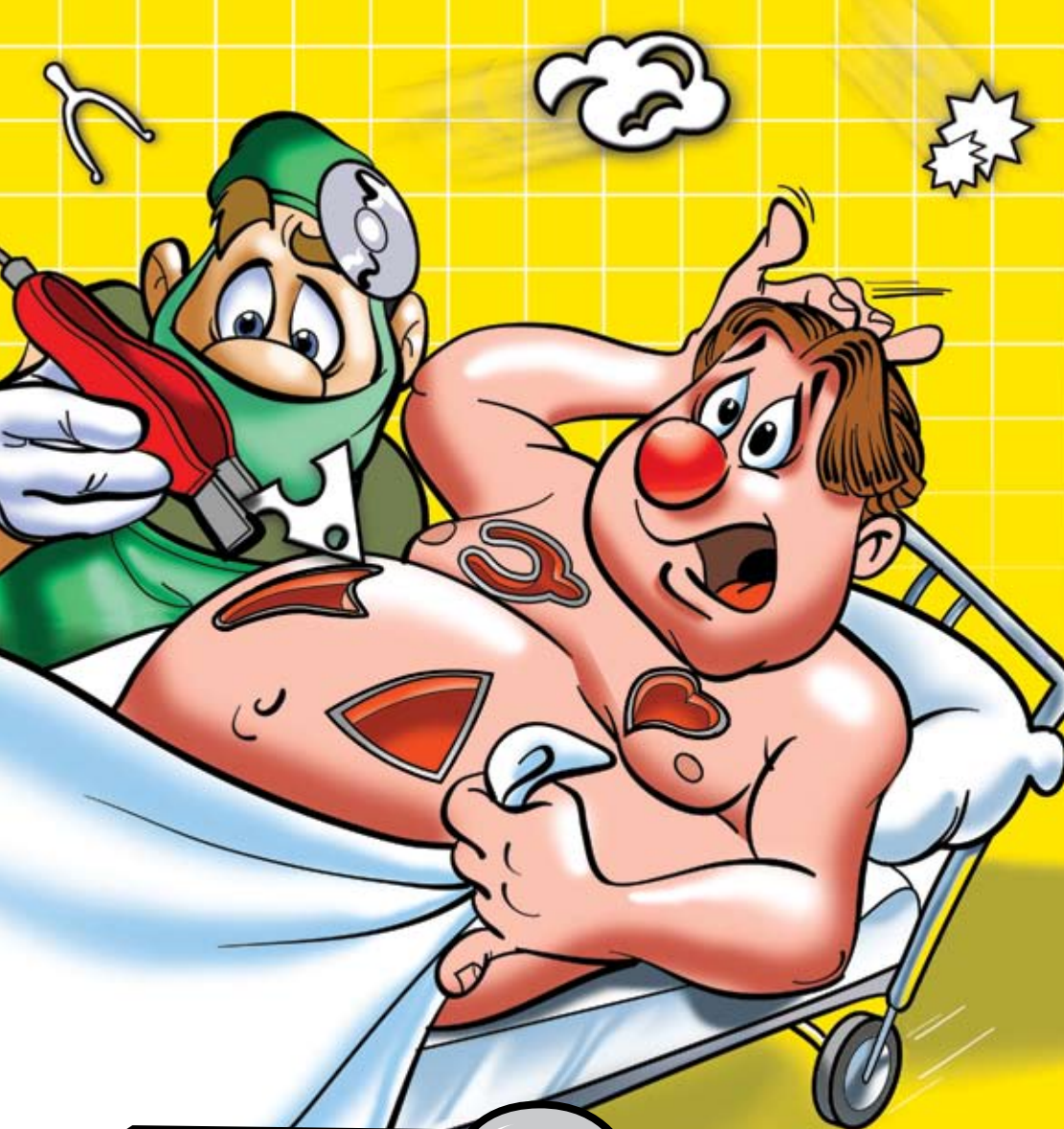


OPERACE

RYCHLÁ REAKCE



Obsah:

lékařský kufrík obsahující
pinzetu, 15 nemocí,
4 herní posuvné pásky,
15 lékařských karet a
4 chirurgické kříže.

© 2007 Hasbro. Všechna práva vyhrazena
Distribuci v ČR zajišťuje Hasbro Deutschland GmbH,
Overweg 29, D-59494 Soest. Tel.: +420 234 633 193
email: infoczsk@hasbro.de
www.hasbro.co.uk
Barvy a obsah se mohou od zobrazení lišit.

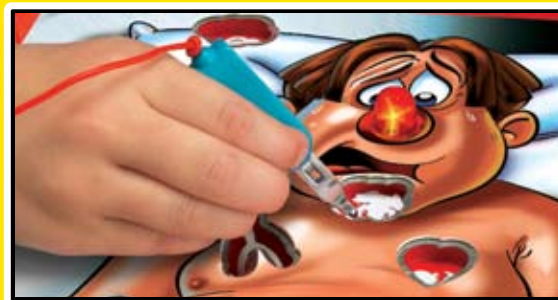


MB
GAMES

LÉKAŘSKÝ KUFŘÍK



**Stikněte pinzetu
pro odstranění
Samových nemocí!**



**Moderní život si vybírá svou
daň a Sam má nyní více nemocí,
než kdykoli předtím!**



Vidlicová kost



Palec otlačený z psaní
textových zpráv



Zanícený pupek



Tenisový loket



Dřevěná noha



Snílek



Vymknutý kotník



Zápěstí namožené
nadměrným
používáním joysticku



Hnisající noha



Tukový polštář



Břiavka



Zlomené srdce



Uvolněná žebra



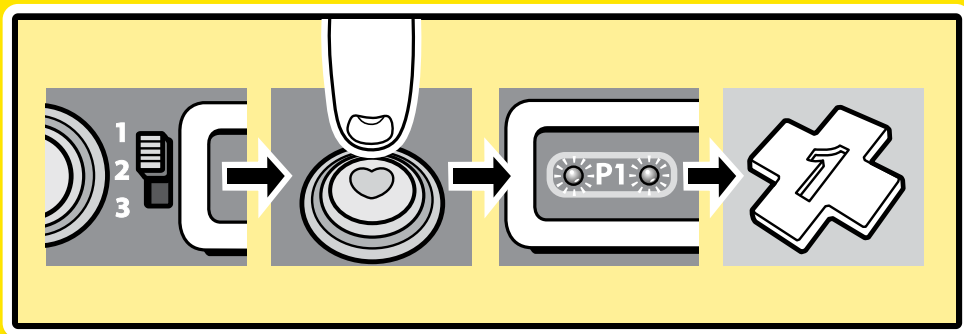
Hlen v krku



Koleno poškozené
fotbalovým
driblinkem

NEŽ ZAČNETE OPEROVAT

1. Vložte 3 x LR6 baterie (viz strana 30).
2. Zkontrolujte, že pinzeta je v držáku.
3. Dejte nemoci do příslušných otvorů.
4. Zvolte si herní úroveň a „přihlaste se“:
 - a. Každý hráč si může zvolit **vlastní** herní úroveň.
 - b. Hra přizpůsobí čas a citlivost zvolené herní úrovně (1 = snadná, 2 = normální, 3 = obtížná).
 - c. Každý hráč si **NEJPRVE** zvolí herní úroveň a **PAK JEDNOU** stiskne tlačítko kyslíkové pumpy. Světla na monitoru označují počet zvolených hráčů.
 - Vyberte si příslušný očíslovaný kříž, který vám bude připomínat vaše hráčské číslo.
 - Uděláte-li chybu, stiskněte tlačítko kyslíkové pumpy, dokud světla nezhasnou. Pak začněte znovu.
 - Změníte-li hry, lékařský kufrík si bude pamatovat stejná čísla hráčů a herní úrovně z předchozí hry.



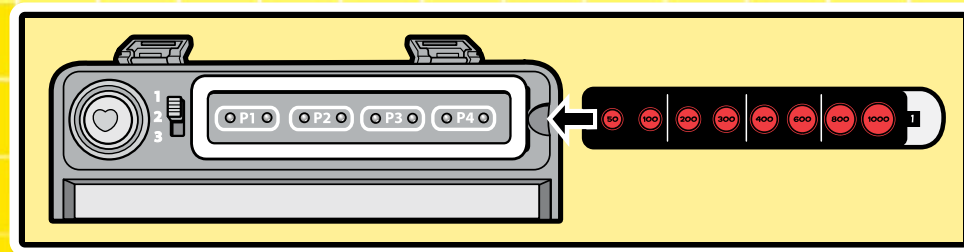
- d. **NYNÍ ZVOLTE, KTEROU HRU CHCETE HRÁT**
(HRA 1 JE NEJSNAŽŠÍ A HRA 4 NEJOBTÍŽNĚJŠÍ).



HRA 1 ZRYCHLI TO!



Vložte posuvnou pásku 1 do monitoru, dokud neuslyšíte cinknutí.



Hra je hlavně o rychlosti!

1. Až budete na řadě, **vyberte** si lékařskou kartu a použijte pinzetu pro **rychlé** odstranění zobrazené nemoci. Monitor začne odpočítávat, jakmile vyjmete pinzetu z držáku monitor. Čím rychlejší budete, tím více bodů budete mít!
 - Pokud se dotknete vnitřních stran Samových dutin a jeho nos začne bzučet, pokračujte ve hře! Přijdete o pár bodů, ale můžete pokračovat v odstraňování nemoci!
 - **Nepodaří-li** se vám odstranit nemoc, než skončí odpočítávání, a Samův nos bzučí, **vraťte pinzetu do držáku** a lékařskou kartu dospodu balíčku. Na řadě je další hráč.
 - Odstraníte-li nemoc, než skončí odpočítávání, **rychle** vraťte pinzetu do držáku, aby se monitor zastavil. Dejte lékařskou kartu a nemoc na tácek u Samových nohou. Na řadě je další hráč.
2. Když skončí váš pokus a pinzeta je opět v držáku, rozsvítí se světlo dalšího hráče.
3. Střídejte se, dokud nejsou odstraněny všechny Samovy nemoci.

VÍTĚZ

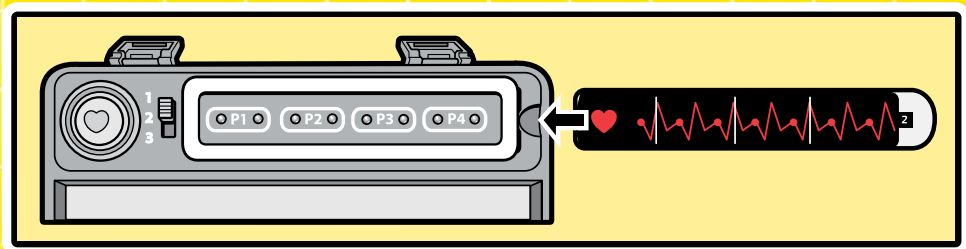
Vyjměte herní posuvnou pásku z monitoru a číslo vítězného hráče se rozsvítí! (Chcete-li ukončit hru před odstraněním všech nemocí, jednoduše vyjměte herní posuvnou pásku. Číslo vítězného hráče se rozsvítí.)

HRA 2

VÍCE KYSLÍKU PROSÍM!



Vložte posuvnou pásku 2 do monitoru, dokud neuslyšíte cinknutí.



V této hře nejste omezeni časem, ale Samova srdeční frekvence se může kdykoli zvýšit!

1. Až budete na řadě, vyberte si lékařskou kartu a použijte pinzetu pro **rychlé** odstranění zobrazené nemoci.
 - Zpočátku je Samova srdeční frekvence normální. Pokud je najednou hlasitější a rychlejší, uklidněte ho **jedním** rychlým stlačením kyslíkové pumpy, než jeho puls dosáhne konce monitoru. Čím jste rychlejší, tím větší štěstí Sam má! **Žádný jiný hráč se nesmí kyslíkové pumpy dotknout!** Je-li Samova srdeční frekvence opět normální, můžete pokračovat v odstraňování nemoci.
 - Pokud se dotknete vnitřních stran Samových dutin a jeho nos začne bzučet, **vraťte pinzetu do držáku** a lékařskou kartu dospodu balíčku. Na řadě je další hráč.
 - Odstraníte-li úspěšně nemoc, **rychle** vraťte pinzetu do držáku, aby se monitor zastavil. Dejte lékařskou kartu a nemoc na tácek u Samových nohou. Na řadě je další hráč.
2. Když skončí váš pokus a pinzeta je opět v držáku, rozsvítí se světlo dalšího hráče.
3. Střídejte se, dokud nejsou odstraněny všechny Samovy nemoci.

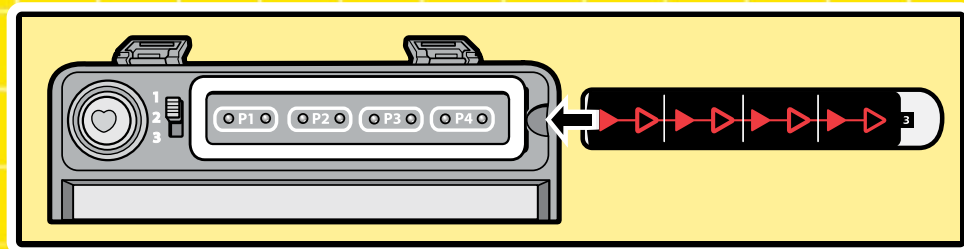
VÍTĚZ

Vyjměte herní posuvnou pásku z monitoru a číslo vítězného hráče se rozsvítí! (Chcete-li ukončit hru před odstraněním všech nemocí, jednoduše vyjměte herní posuvnou pásku. Číslo vítězného hráče se rozsvítí.)

STRANA 3

RYCHLOVKA!

Vložte posuvnou pásku 3 do monitoru, dokud neuslyšíte cinknutí.



V této hře máte k dispozici více času, ale musíte odstranit všech 15 nemocí co nejrychleji!

1. Lékařské karty dejte stranou – v této hře je nebudete potřebovat.
2. Až budete na řadě, použijte pinzetu pro **rychlé** odstranění VŠECH 15 nemocí, v JAKÉMKOLI pořadí a co NEJRYCHLEJI!
 - Jakmile vyjmete pinzetu z držáku, spustí se odpočítávání.
 - Pokud se dotknete vnitřních stran Samových dutin a jeho nos začne bzučet, přičte se vám nějaký čas, ale pokračujte ve hře!
 - Pokud šipky na monitoru dosáhly konce a Samův nos bzučí, váš čas vypršel. Přestaňte operovat a **vraťte pinzetu do držáku**. Na řadě je další hráč.
 - Odstraníte-li všech 15 nemocí, než šipky na monitoru dosáhnou konce, **rychle** vraťte pinzetu do držáku, aby se odpočítávání zastavilo. Na řadě je další hráč.
3. Když skončí váš pokus a pinzeta je opět v držáku, vraťte všechny nemoci, které jste úspěšně odstranili do příslušných dutin, aby mohl pokračovat další hráč, jehož světlo se rozsvítí na monitoru.

VÍTĚZ

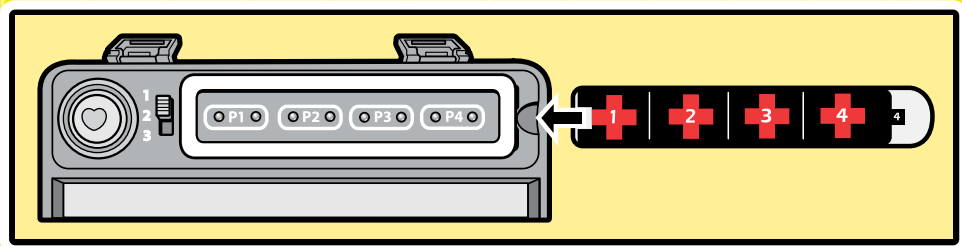
Hra končí, když všichni hráči měli svůj pokus. Vyjměte herní posuvnou pásku z monitoru a číslo vítězného hráče se rozsvítí! (Chcete-li ukončit hru před odstraněním všech nemocí, jednoduše vyjměte herní posuvnou pásku. Číslo vítězného hráče se rozsvítí.)



HRA 4

ZAVOLEJTE SPECIALISTU!

Vložte posuvnou pásku 4 do monitoru, dokud neuslyšíte cinknutí.



Tato hra představuje klasickou situaci, kdy operuje lékař a specialista!

1. Až budete na řadě, vyberte si lékařskou kartu a použijte pinzetu pro **rychlé** odstranění zobrazené nemoci.
 - Odstraníte-li úspěšně nemoc, **rychle** vraťte pinzetu do držáku, aby se monitor zastavil. Dejte lékařskou kartu a nemoc na tácek u Samových nohou. Na řadě je další hráč.
 - Pokud se dotknete vnitřních stran Samových dutin a jeho nos začne bzučet, ozve se alarm a číslo hráče se rozsvítí na monitoru. Rychle dejte pinzetu hráči, který představuje specialistu. Váš pokus končí.
2. Specialista musí rychle dokončit operaci ve stanoveném čase.
 - Odstraníte-li úspěšně nemoc, **rychle** vraťte pinzetu do držáku, aby se monitor zastavil. Dejte lékařskou kartu a nemoc na tácek u Samových nohou. Na řadě je další hráč.
 - Pokud se dotknete vnitřních stran Samových dutin a jeho nos začne bzučet, **vraťte pinzetu do držáku** a lékařskou kartu dospodu balíčku. Na řadě je další hráč.
3. Když je pinzeta opět v držáku, rozsvítí se světlo dalšího hráče.
4. Střídejte se, dokud nejsou odstraněny všechny Samovy nemoci.

VÍTĚZ

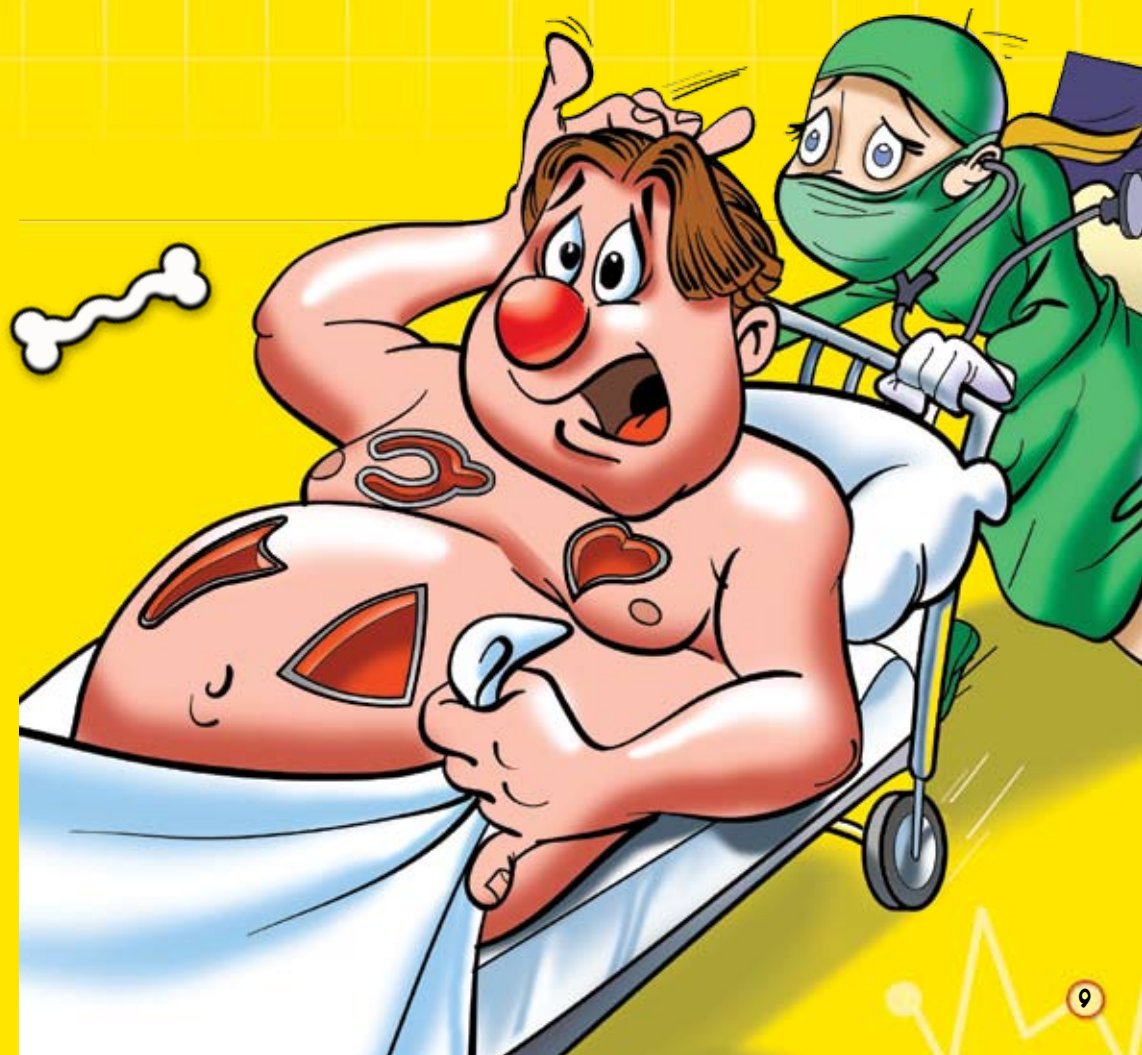
Hra končí, když všichni hráči měli svůj pokus. Vyměňte herní posuvnou pásku z monitoru a číslo vítězného hráče se rozsvítí!

(Chcete-li ukončit hru před odstraněním všech nemocí, jednoduše vyměňte herní posuvnou pásku. Číslo vítězného hráče se rozsvítí.)

VŠEOBECNÉ INFORMACE



1. Dávejte pozor, aby se vám do cesty nepřípletl kabel pinzety. Je-li třeba, držte ho druhou rukou, zatímco operujete.
2. Pokud hra „zmrzne“ během hraní, stiskněte nulovací tlačítko vedle přepínače herních úrovní a začněte znovu.
3. Lékařský kufřík se automaticky vypne, když není používán po dobu 1 minuty po vyjmutí posuvné pásky.
4. Zapomenete-li vyjmout herní posuvnou pásku z monitoru, vypne se po 5 minutách sama.





BATERIE

DŮLEŽITÉ: INFORMACE O BATERIÍCH
Tyto informace uschovejte pro
pozdější použití.

**Baterie musí vyměňovat dospělá
osoba.**

POZOR:

1. Vždy pečlivě dodržujte pokyny.
Používejte jen předepsané baterie a
vkládejte je správně podle označení
pólů + a -.
2. Nekombinujte staré a nové baterie
ani klasické C-Zn baterie a alkalické
baterie.
3. Slabé nebo vybité baterie z výrobku
vyjměte
4. Baterie z výrobku také vyjměte
v případě, že ho nikdo nebude delší
dobu používat.
5. Nezkratujte přírodní svorky.
6. Jestliže na tento výrobek působí
lokální elektrické rušení nebo ho výrobek
sám způsobuje, odneste jej z blízkosti jiných elektrických zařízení. V případě potřeby jej resetujte
(vypnutím a opětovným zapnutím nebo vyjmutím a opětovným vložením baterií).
7. NEPOUŽÍVEJTE NABÍJECÍ BATERIE. NENABÍJEJTE JINÉ TYPY BATERIÍ.



Tento výrobek a jeho baterie musí být zlikvidovány odděleně ve vašem místním recyklačním centru. Nevyhazujte do odpadkového koše ve své domácnosti.

