



Červený a modrý pejsek

Obsah hry:

4 hrací desky, 24 karet s obrázky

Cíl hry:

Vyplnit jako první celou svou hrací desku shodnými kartičkami s obrázky

Pravidla hry:

- ❖ Každý z hráčů si vybere svou hrací desku.
- ❖ Karty s obrázky jsou rozmístěny na stole, obrázkem dolů.
- ❖ Hru začíná nejmladší hráč tím, že otočí jednu kartičku.
- ❖ Pokud se zvolená karta shoduje s některým z obrázků na hráčově hrací desce, položí ji hráč na tento obrázek. Pokud se zvolená karta neshoduje s žádným z obrázků na hráčově hrací desce, vrátí ji hráč zpět na stůl, obrázkem dolů a ve hře pak pokračuje další hráč.

Vítěz:

Vítězem je hráč, který překryje všechny obrázky na své hrací desce kartičkami se shodnými obrázky.

Varianta – pro starší děti

- ❖ Každý z hráčů si vybere svou hrací desku.
- ❖ Karty s obrázky se zamíchají a dají se na hromádku doprostřed stolu, obrázkem dolů.
- ❖ Hru začíná nejmladší hráč tím, že vezme z hromádky vrchní kartu a ukáže tuto kartu protihráčům. Ti zkontrolují své hrací desky, zda se jim tato karta neshoduje s obrázky na jejich deskách a pokud ano, hráč, který tento obrázek na své hrací desce má, poté přečte instrukce u tohoto obrázku, vezme si kartu a překryje jí tento shodný obrázek. Hra takto pokračuje dále, ve směru hodinových ručiček, až do té doby, kdy jeden z hráčů kompletně nezaplní svou hrací desku shodnými obrázky. Tento hráč je vítězem.

Varianta – přiřazování:

- ❖ Rozprostřete všechny karty na stůl, obrázkem vzhůru.
- ❖ Poté můžete své dítě požádat, aby našlo všechny karty stejného druhu: např. všechny karty, na kterých je něco modrého nebo všechny karty, na kterých je medvídek apod.



Dovozce: Educative Toys s.r.o., Potoční 275, 251 01 Světlice
Kontakt: 728 548 504, info@educativetoys.cz, www.hrajtesisnami.cz



Červený a modrý pejsek

Obsah hry:

4 hrací desky, 24 karet s obrázky

Cíl hry:

Vyplnit jako první celou svou hrací desku shodnými kartičkami s obrázky

Pravidla hry:

- ❖ Každý z hráčů si vybere svou hrací desku.
- ❖ Karty s obrázky jsou rozmístěny na stole, obrázkem dolů.
- ❖ Hru začíná nejmladší hráč tím, že otočí jednu kartičku.
- ❖ Pokud se zvolená karta shoduje s některým z obrázků na hráčově hrací desce, položí ji hráč na tento obrázek. Pokud se zvolená karta neshoduje s žádným z obrázků na hráčově hrací desce, vrátí ji hráč zpět na stůl, obrázkem dolů a ve hře pak pokračuje další hráč.

Vítěz:

Vítězem je hráč, který překryje všechny obrázky na své hrací desce kartičkami se shodnými obrázky.

Varianta – pro starší děti

- ❖ Každý z hráčů si vybere svou hrací desku.
- ❖ Karty s obrázky se zamíchají a dají se na hromádku doprostřed stolu, obrázkem dolů.
- ❖ Hru začíná nejmladší hráč tím, že vezme z hromádky vrchní kartu a ukáže tuto kartu protihráčům. Ti zkontrolují své hrací desky, zda se jim tato karta neshoduje s obrázky na jejich deskách a pokud ano, hráč, který tento obrázek na své hrací desce má, poté přečte instrukce u tohoto obrázku, vezme si kartu a překryje jí tento shodný obrázek. Hra takto pokračuje dále, ve směru hodinových ručiček, až do té doby, kdy jeden z hráčů kompletně nezaplní svou hrací desku shodnými obrázky. Tento hráč je vítězem.

Varianta – přiřazování:

- ❖ Rozprostřete všechny karty na stůl, obrázkem vzhůru.
- ❖ Poté můžete své dítě požádat, aby našlo všechny karty stejného druhu: např. všechny karty, na kterých je něco modrého nebo všechny karty, na kterých je medvídek apod.



Dovozce: Educative Toys s.r.o., Potoční 275, 251 01 Světlice
Kontakt: 728 548 504, info@educativetoys.cz, www.hrajtesisnami.cz