

KOPANÁ

Obsah hry

4 hrací desky, 4 hrací míče, 4 barevné stojánky na míče, 1 deska s točící se píšťalkou, 1 deska s točícím se míčem, hrací kostka.

Příprava hry

- ❖ Umístěte míče do barevných stojánek.
- ❖ Každý hráč si vybere hrací desku a míč se stojánkem stejné barvy, který si umístí na políčko s míčem na začátku své hrací desky.

Cíl hry

Být první, kdo dá gól.

Pravidla hry

- ❖ Začíná nejmladší hráč. Hodí kostkou a postoupí o tolik políček, kolik mu padne na kostce.
- ❖ Pokud hráč zastaví na políčku s obrázkem svého fotbalisty (má na sobě barevný dres), postoupí podle šipky nahoru.
- ❖ Pokud hráč zastaví na políčku s obrázkem protihráče (má na sobě bílý dres), vrátí se podle šipky dolů.
- ❖ Pokud hráč zastaví na obrázku píšťalky, zatočí otočnou píšťalkou:
 - zastaví-li se na „červené kartě“, hráč je vyloučen a musí se vrátit na začátek a v příštím tahu začít znovu,
 - zastaví-li se na „žluté kartě“, v příštím kole hráč nehraje,
 - zastaví-li se na „volném kopu“, hráč hází znovu.
- ❖ Jakmile hráč dojde na barevnou šipku před bránou (hodí přesně nebo více než potřebuje), zatočí otočným míčem. Pokud jakákoli část míče po zastavení zakrývá část brankáře, gól nebyl vstřelen a hráč musí zpátky na políčko označené křížkem. Chytil – li brankář míč rukama-černý křížek, nohama-bílý křížek. Pokud míč zastaví mimo brankáře, hráč skóruje, zakřičí „gól“ a vyhrává hru.

Poznámka: Pokud hráč po postupu či sestupu podle šipky zastaví na políčku označeném fotbalistou či píšťalkou pokračuje ve hře, jak je určeno výše v pravidlech. Křížky na políčkách označují, kam se má hráč vrátit, když nedá gól, zastaví-li na něm při postupu po desce, nic se neděje.

Vítěz

Vítězem je hráč, který první vstřelí gól.