



Příšerky

Obsah hry:

40 kruhových karet se symboly příšerek a jedna „divoká karta“. Hráči mohou spojovat buď karty se stejnou barvou nebo se stejnými symboly příšerek.

Pravidla hry:

- ❖ Každý hráč obdrží 5 karet, které rozprostře před sebe, obrázkem vzhůru.
- ❖ Zbytek karet zůstane na stole na hromádce, obrázkem dolů.
- ❖ Vrchní karta se otočí obrázkem nahoru a položí se vedle hromádky.
- ❖ Hru začíná nejmladší hráč. Pokud hráč má kartu se symbolem příšerky, která má shodný tvar či barvu s otočenou kartou uprostřed stolu, může svou kartu na tuto kartu položit. Pokud shodnou kartu nemá, vezme si jednu kartu z hromádky.
- ❖ Divoká karta může být použita kdykoli během hry. Pokud ji chce hráč použít, řekne jakou barvu má karta představovat před tím, než ji vyhodí na uprostřed otočenou kartu.
- ❖ Pokud již v hromádce není žádná karta, vyhozené karty se zamíchají a otočí a tak vznikne nová hromádka.

Vítěz:

Vítězem je první hráč, který se zbaví všech svých karet.



Dovozce: Educative Toys s.r.o., Potoční 275, 251 01 Světlice

Kontakt: 728 548 504, info@educativetoys.cz, www.hrajtesisnami.cz