

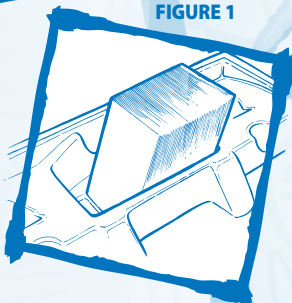
## Cíl hry

Cílem hry je dovést váš tým na konečné pole na hrací desce pomocí vysvětlování (napovídání) zadaných slov spoluhráčům v týmu, a to bez užití tabu slov.

### RYCHLÝ PŘEHLED PRAVIDEL

1. Až bude váš tým na řadě, vyberte hráče, který bude napovídat.
2. Jeden člen druhého týmu přetóčí přesýpací hodiny, zatímco další si vezme pískačku.
3. Vyberte kartu a vysvětlete členům vašeho týmu hádané slovo bez užití tabu slov. Pokud užijete tabu slovo nebo porušíte jiné pravidlo pro nápovědu, druhý tým zapíská (zmáčknutím) na pískačku.
4. Pokud váš tým uhodne hádané slovo, vytáhněte další kartu a zkuste vysvětlit další slovo!
5. Po vypršení času přestaňte s vysvětlováním slov.
6. Za každé slovo, které váš tým uhodl, získáváte jeden bod a můžete posunout figurku týmu o tolik políček na desce, kolik jste získali bodů. Tým soupeřů získá 1 bod za každé tabu slovo, které během nápovědy použijete.

FIGURE 1



## Před zahájením hry

1. Umístěte karty do speciální přihrádky v plastovém výlisku a přesvědčte se, že všechny karty stejné barvy jsou natočeny stejným směrem (viz obrázek 1).
2. Rozdělte hráče do dvou stejně silných týmů. Nezáleží na tom, zda má jeden tým o jednoho hráče víc než tým druhý. Týmy musí sedět naproti sobě.
3. Položte hrací desku na rovnou plochu a umístěte figurky na startovní pole. Vyberte své barvy.
4. Dobře zamíchejte karty a položte je vedle hrací desky.
5. Zkontrolujte, že všichni hráči vidí na časomíru.

Každá karta je rozdělena na čtyři barevné díly: dva jsou na jedné straně a dva na opačné straně. Před zahájením hry zvolte, s jakou barvou slov chcete v dané hře hrát. Pokaždě,

# Tabu

## Nevyšlovitelně zábavná hra!

### Obsah balení:



hrací deska, 252 hracích karet tabu, 2 figurky, 1 přesýpací hodiny (časomíra), 1 gumová pískačka.

když na vás přijde řada, vysvětlete pouze slovo dané barvy na dané kartě, vezměte další kartu, vysvětlete slovo stejné barvy a tak dále. Až upotřebíte všechny karty, otočte je v přihrádce, čímž změníte barvu karet.

### Tabu slova

Pod každým hádaným slovem je pět tabu slov – toto jsou slova, která při vysvětlování hádaných slov vašim kolegům v týmu nesmíte použít.

### Když jste na řadě

1. Rozhodněte, který tým začne. Až budete na řadě, posadte se k druhému týmu.
2. Členové druhého týmu  lící vedle vás si vezmou časomíru a pískačku a budou připraveni zapískat, pokud uděláte chybu!
3. Až budete  eni, vyberte první kartu. Hráč s časomírou tuto kartu obrátí. *Pouze vy a hráči druhého týmu se mohou podívat na kartu.*
4. Co nejrychleji začněte napovídat pomocí takových formulací a slov, aby spoluhráči z vašeho týmu mohli vyřknout hádané slovo. Nesmíte použít žádné z pěti tabu slov uvedených pod hádaným slovem, ani porušit žádné z *Pravidel pro nápovědu* (viz vysvětlení pravidel nápovědy v rámečku na druhé straně).
5. V průběhu napovídání vykiikují členové vašeho týmu slova, o kterých si myslí, že by mohla být hádaným slovem. Za špatné tipy nebude tým žádným způsobem potrestán.

6. Pokud váš tým správně uhodne hledané slovo, odložte kartu do přihrádky označené ✓ a vyberte další kartu.
7. Hrajte, dokud nevyprší váš čas.
8. Spočítejte skóre (viz *Bodování*) a posuňte figurkou. Vraťte se ke svému týmu.
9. Umístěte odehrané karty mimo hru, do přihrádky, která je označena ✱. Nyní je řada na druhém týmu, aby hrál podle výše uvedených pokynů.
10. Hrajte dál – pokaždě, když bude váš tým na řadě, vyšlete jiného člena týmu, aby vysvětloval hádaná slova.

### Pískačka

Když jste na řadě, členové protějšího týmu sedící vedle vás pečlivě pozorují karty a naslouchají každému slovu, které řeknete.

Pokud zaznamenají, že jste použili tabu slovo nebo porušili některé Pravidel pro nápovědu, musí dát signál pomocí pískačky, a tak o vaší chybě informují i ostatní. Pak vám rychle vysvětlí, proč zapískali a pokud se na tom oba týmy dohodnou, momentálně užívaná karta bude umístěna mimo hru do přihrádky označené ✱.

Rychle vyberte novou kartu a pokračujte ve hře.

### Vynechání karty

Můžete se také kdykoli během hry (jste-li na řadě a napovídáte) rozhodnout vynechat aktuální kartu a odložit ji. Pokud chcete kartu vynechat, prostě to oznámte a umístěte kartu mimo hru ✱. Vytáhněte novou kartu a hrajte dál. Vynechání karty se nijak netrestá.

### Bodování

Získáváte bod za každé hádané slovo, které váš tým uhodne. Na konci každého střídání sečtete počet karet v přihrádce ✓ a přemístíte figurku svého týmu o odpovídající počet polí.

Tým protivníků získá bod za každé tabu slovo, které jste užili během vašeho napovídání. Spočítejte karty v přihrádce ✱ a posuňte figurku protivníka o příslušný počet polí na desce.

### Vítězství ve hře

Tým, který první dorazí na závěrečné pole na hrací desce, vítězil!



## Co znamenají pole na desce?

Na hrací desce je pět typů polí:



Čekej zde, až na tebe znovu přijde řada.



Dvojnásobek času, až bude váš tým příště na řadě – nechte přesýpací hodiny přesypat dvakrát.



Vyberte jednoho člena týmu, který bude jako jediný hádat slova, až na váš tým znovu přijde řada.



Váš tým bude mít dvojnásobek času, až na něj přijde řada, ale musíte vybrat pouze jednoho člena týmu, který sám bude hádat slova.



Na těchto sedmi závěrečných polích musí váš tým uhádnout minimálně tři slova, aby se figurka mohla posunout o jedno pole dopředu. Pokud získáte méně než tři body, vaše figurka zůstává tam, kde je, dokud na váš tým znovu nepříjde řada.

## Další zákazy a tabu slova

Hru si můžete dále zkomplikovat tím, že se před zahájením dohodnete na dodatečných pravidlech. Například se můžete rozhodnout, že:

- Tým soupeřů získá bod za každou kartu, kterou vynecháte.
- Nebude dovoleno užívat obchodní názvy při popisování hádaných slov (například nesmíte užit „Harley Davidson“, pokud je hádaným slovem „motocykl“).

Jak dosáhnout toho, aby váš tým řekl Sója?

Můžete například říct:

„Jedí to ti, co nechceš jíst.“  
„Rostlina, co dává typ bobů k jídlu.“  
„Takové fazole z dovozu. Ale fazole to nejsou.“

Sója  
Maso  
Vařit  
Vegetarián  
Náhražka  
Luštěnina

Důkaz  
Potvrzení  
Dolůžný  
Svědék  
Soud  
Slib

Aby váš tým uhodl dané slovo, můžete například říci:

„Můžete to použít, aby se někdo priznal ke své vině.“  
„Mučidla.“  
„Ne. Když někoho soudí, abyste dokázali, že je vinný.“

Pískání !!!

Pískání !!!

Pískání !!!

Litujeme, ale porušili jste dvakrát Pravidla pro nápovědu... Nemůžete říct „soudí“, protože slovo „soud“ je jedním z tabu slov. Taky nesmíte použít „dokázat“, protože toto je odvozeno od „důkazu“, což je hádané slovo!

## PRAVIDLA PRO NÁPOVĚDU

### 1. ŽÁDNÁ část slova (sousedství) vytištěného na kartě nesmí být uvedena jako nápověda.

Příklad: Pokud je hádaným slovním spojením AUTOBUSOVÁ ZASTÁVKA, ani „autobusový/á/é“, ani „zastávka“ nesmí být použity jako nápověda.

### 2. ŽÁDNÝ tvar odvozený od slova vytištěného na kartě nesmí být uváděn jako nápověda.

Příklad: Pokud by bylo tabu slovem PITÍ, nesmíte užit ani slovo „opilý“.

### 3. Nesmíte užívat posunky a gesta.

Příklad: Nesmíte tleskat při dávání nápovědy pro slovo „potlesk“ nebo ukazovat na své boty, pokud je hádaným slovem například „teniska“.

### 4. Nesmíte vytvářet žádné zvuky ani efekty, které by měly být jako nápověda – například exploze nebo hluk motoru.

### 5. Nesmíte říct, že hádané slovo „zni podobně jako“ či se „rýmuje s“ jiným slovem.

### 6. Nesmíte použít žádné iniciály ani zkratky, pokud slova, jež tyto iniciály či zkratky zastupují, jsou obsažena na kartě.

Příklad: Nesmíte užit WC pro vyjádření slova „splachovací záchod“.

### 7. Pokud je hádané slovo či tabu slovo vytvořeno z počátečních písmen, nesmíte užit žádné ze slov, které je ve zkratce obsaženo.

Příklad: „Městský“, „hromadný“ ani „doprava“ nesmějí být použity, pokud je hádané slovo nebo tabu slovo MHD.



© 2008 Hasbro. Všechna práva vyhrazena.  
Distribuci v ČR zajišťuje Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest.  
Tel.: +420 234 633 193  
email: infoczsk@hasbro.de

www.hasbro.co.uk

Vyrobeno  
v  
Irsku