



April, April

Kooperativní foukací hra od 7Bazis

Drzý skřítek April si dělá, co chce! A proto úplně zpřeházal roční období. Teď v létě najednou padají sněhové vločky, barevné listy padají ze stromů už na jaře, hrušky dozrávají v zimě a teprve na podzim raší první pupeny a rozkvétají květy. To je chaos! Společně se vám však podaří v rytmu ročních období obnovit pořádek. Ale dávejte pozor, aby vám při tom nedošel dech!

OBSAH HRY

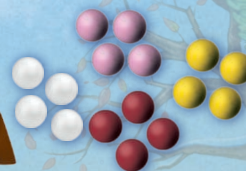
1 zabudovaný herní plán (4 roční období)

1 zabudovaná přepážka mezi ročními obdobími

1 pravidla hry



20 žetonů s ročními obdobími, z toho 4 se skřítkem April



*1 látkový sáček
16 míčků s ročními obdobími: po 4 v různých barvách, které odpovídají ročním obdobím*

CÍL HRY

Cílem hry je opatrně přefouknout barevné míčky přes přepážku do správných ročních období, než se objeví skřítek Apríl a všechno zase poplete.



PŘÍPRAVA HRY

Hra se hraje na spodním dílu krabice. Čtyři roční období zázorněná na herním plánu jsou od sebe oddělena přepážkou, která je napevno přidělaná ke krabici. Krabici postavte doprostřed stolu. Zamíchejte žetony s ročními obdobími a rozložte je zakryté lícovou stranou směrem dolů na stůl kolem krabice. Ujistěte se, že se žetony nepřekrývají.

Zvolte si obtížnost hry a do látkového sáčku dejte následující počet míčků s ročními obdobími (přebytečné míčky ze hry vyjměte):

Začátečníci: po 2 míčkách od každé barvy
Pokročilí: po 3 míčkách od každé barvy
Profesionálové: všech 16 míčků

Poté látkový sáček důkladně protřepejte, aby se míčky dobře promíchaly. Vyberte hráče, který nyní rozmístí míčky na herním plánu. Tento hráč si poslepu vytáhne ze sáčku, v závislosti na zvolené obtížnosti hry buď, 2, 3 nebo 4 míčky a položí je nejprve do políčka „jaro“. Takto pokračuje u dalších ročních období, dokud nejsou všechny míčky ze sáčku rovnoměrně rozděleny.



PRŮBĚH HRY

Hru začíná nejmladší hráč. Dále se hraje ve směru hodinových ručiček.

Hráč, který je na řadě, otočí jeden libovolný žeton s ročními obdobími. Je na něm znázorněn symbol, který patří k určitému ročnímu období a kterému odpovídá příslušná barva míčku:

Jaro:



Léto:



Podzim:



Zima:



Poté, co hráč otočí žeton, uchopí krabici do obou rukou a otočí ji k sobě stranou s ročním obdobím, které odpovídá symbolu na otočeném žetonu. Nyní se opatrně snaží odfouknout všechny míčky v barvách, které **nepatří** do tohoto ročního období přes přepážku do dalšího ročního období. Přitom platí:

- K odfouknutí míčků přes přepážku má hráč k dispozici jen jeden nádech.
- Míčky se mohou foukat jen do ročního období, které je první proti směru hodinových ručiček!
- Krabici můžete mírně naklonit, abyste dostali míčky do vhodné polohy na foukání.

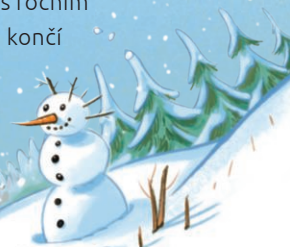
- Pokud foukáte příliš silně a míčky dopadají mimo krabici nebo do jiného ročního období než dopadat mají, musíte je položit zpátky do ročního období, ze kterého jste začali foukat. *Pozor:* pozorujete-li během foukání, že vám dochází dech, měli byste raději tah ukončit, než abyste se vyčerpali a omylem tak třeba odfoukli do dalšího ročního období míček, který je již na svém místě.
- Foukáte-li z ročního období, ve kterém jsou pouze míčky v barvě, která také k tomuto ročnímu období náleží nebo tam nejsou vůbec žádné míčky, můžete si vybrat jakékoliv jiné roční období a zkusit štěstí z tohoto místa.



Žeton s ročním obdobím se skřítkem Aprílem

Na jednom žetonu od každého ročního období je vedle symbolu znázorněný ještě drzý skřítek Apríl. Když takový žeton otočíte, nestane se nejprve nic. Hrajete

podle výše popsaných pravidel a foukáte z ročního období, jehož symbol je znázorněný na žetonu. Jakmile se však otočí čtvrtý žeton s ročním obdobím, na kterém je skřítek, hra končí (viz Konec hry).





KONEC HRY

Jsou dva způsoby, jak může hra skončit.

1. Podaří se vám fouknout všechny míčky do správných ročních období, ještě předtím než se otočí čtvrtý žeton se skřítkem.

Gratulujeme, vyhráli jste!

2. Hráč otočil čtvrtý žeton se skřítkem. Hráč, který je právě na řadě, může svůj tah ještě dokončit. Pokud se po dokončení tohoto tahu nenachází všechny míčky ve správných ročních obdobích, vyhrává bohužel drzý skřítek. Ale nebojte se – po krátkém oddechovém čase můžete znovu nastoupit do hry proti skřítkovi Aprílovi!

Příklad:

Daniel otočil žeton s hruškou. Bere krabici do rukou tak, aby léto ukazovalo směrem k němu a teď opatrně fouká do všech míčků, které nejsou žluté, proti směru hodinových ručiček do podzimu. Pak je na řadě Madla. Otáčí žeton s květinou a skřítkem Aprílem. Je to první žeton se skřítkem, takže se nic neděje. Madla fouká z jara tak silně, že jeden hnědý míček přistává do podzimu, ačkoliv musí nejprve do léta. Žlutý míček dokonce přistává mimo krabici. Oba míčky musí vrátit zpátky do jara. Potom je na řadě další hráč.

Varianta hry pro 1 hráče

Hru *April, April* můžete hrát také sami podle výše popsaných pravidel. Zvládnete fouknout všechny míčky do správných ročních období dříve, než otočíte čtvrtý žeton se skřítkem Aprílem?



Pokud máte dotazy nebo připomínky ke hře „April, April“, prosím, kontaktujte nás: Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087, 252 19 Rudná, info@piatnik.cz, www.piatnik.cz

Upozornění! Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty. Nebezpečí udušení! Uschovejte kontaktní adresu. Změna provedení vyhrazena.

Najdete nás na:



facebook.com/PiatnikCZ



instagram.com/piatnikcz



April, April

Kooperatívna fúkacia hra od 7Bazis

Drzý škriatok April si robí, čo chce! A preto úplne poprehadzoval ročné obdobia. V lete zrazu padajú snehové vločky, na jar zo stromov padajú farebné listy, hrušky dozrievajú v zime a na jeseň rašia prvé púčiky a rozkvitajú kvety. To je chaos! Spoločne sa Vám však v rytme ročných období podarí obnoviť poriadok. Ale dávajte pozor, aby Vám pri tom nedošiel dych!

OBSAH HRY

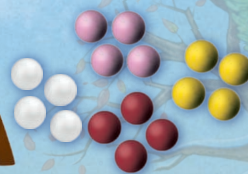
1 zabudovaný
herný plán
so 4 ročnými
obdobiami

1 zabudovaná
priehradka
medzi
ročnými
obdobiami

1 pravidlá hry



20 žetónov s ročnými
obdobiami, z toho 4 so škriatkom Aprílom



1 látkové vrecúško a 20 žetónov s ročnými
obdobiami, z toho 4 so škriatkom Aprílom



piatnik.com

CIEĽ HRY

Cieľom hry je opatrne prefúknuť farebné loptičky cez priehradku do správnych ročných období, než sa objaví škriatok Apríl a všetko zas popletie.



PRÍPRAVA HRY

Hra sa na spodnej časti krabice. Štyri ročné obdobia znázornené na hernom pláne sú od seba oddelené priehradkou, ktorá je pripevnená ku krabici. Krabicu postavte do stredu stola. Pomiešajte žetóny s ročnými obdobiami a rozložte ich zakryté lícovou stranou smerom dole na stôl okolo krabice. Žetóny sa nesmú prekryvať.

Obťažnosť hry si zvolíte nasledovne. Do látkového vrecúška vložte príslušný počet loptičiek s ročnými obdobiami (prebytočné loptičky z hry vyjmite).

Začiatocníci: po 2 loptičkách z každej farby
Pokročilí: po 3 loptičkách z každej farby
Profesionáli: všetkých 16 loptičiek

Následne látkové vrecúško dôkladne pretrepte, aby sa loptičky dobre premiešali. Vyberte hráča, ktorý rozmiestni loptičky na hernom pláne. Tento hráč si poslepiačky vytiahne z vrecúška (v závislosti na zvolenej obťažnosti) buď 2, 3 alebo 4 loptičky a položí ich najskôr do políčka „jar“. Takto pokračuje pri každom ročnom období, pokiaľ nie sú všetky loptičky z vrecúška rovnomerne rozmiestnené.



PRIEBEH HRY

Hru začína najmladší hráč. Ďalej sa hrá v smere hodinových ručičiek.

Hráč, ktorý je na rade, otočí jeden ľubovoľný žetón so symbolom, ktorý patrí k určitému ročnému obdobiu a ktorému odpovedá príslušná farba loptičky:



Hráč otočí žetón, uchopí krabicu do oboch rúk a otočí ju k sebe stranou s ročným obdobím, ktoré odpovedá symbolu na otočenom žetóne. Následne sa opatrne snaží odfúknuť všetky loptičky vo farbách, ktoré **nepatria** do tohto ročného obdobia cez priehradku do ďalšieho ročného obdobia. Pritom platí:

- K odfúknutiu loptičky cez priehradku má hráč k dispozícii jeden nádych.
- Loptičky sa môžu fúkať len do ročného obdobia, ktoré je prvé proti smeru hodinových ručičiek!
- Krabicu je možné mierne nakloniť, aby ste dostali loptičky do vhodnej polohy na fúkanie.

- Pokiaľ fúkate príliš silno a loptičky dopadajú mimo krabicu alebo do iného ročného obdobia než dopadať majú, musíte ich položiť späť do ročného obdobia, z ktorého ste začali fúkať. *Pozor:* Ak pozorujete behom fúkania, že Vám dochádza dych, mali by ste radšej ťah ukončiť aby ste sa nevyčerpali natoľko, že omylom odfúknete loptičku, ktorá už je na svojom mieste do vedľajších ročných období.
- Ak fúkate z ročných období, v ktorých sú len loptičky vo farbe, ktoré tomuto ročnému obdobiu prináležia alebo tam nie sú vôbec žiadne loptičky, môžete si vybrať akékoľvek iné ročné obdobie a skúsiť šťastie z tohto miesta.



Žetón s ročným obdobím so škriatkom Aprílom

Na jednom žetóne od každého ročného obdobia je vedľa symbolu znázornený ešte drzý škriatok Apríl. Keď takýto žetón otočíte, nestane sa najprv nič. Hráte podľa vyššie opísaných pravidiel a fúkate z ročného obdobia, ktorého symbol je znázornený na žetóne. Akonáhle sa však otočí štvrtý žetón s ročným obdobím, na ktorom je škriatok, hra končí (viz. Koniec hry).





KONIEC HRY

Sú dva spôsoby, ako môže hra skončiť.

1. Podarí sa Vám odfúknuť všetky loptičky do správnych ročných období ešte predtým než sa otočí štvrtý žetón so škriatkom.

Gratulujeme, vyhrali ste!

2. Hráč otočil štvrtý žetón so škriatkom. Hráč, ktorý je práve na rade, môže svoj ťah ešte dokončiť. Pokiaľ sa po dokončení tohto ťahu nenachádzajú všetky loptičky v správnych ročných obdobiach, vyhráva bohužiaľ drzý škriatok. Ale nebojte sa – po krátkom, oddychovom čase môžete znovu nastúpiť do hry proti škriatkovi Aprílovi!

Príklad:

Daniel otočil žetón s hruškou. Berie krabicu do rúk tak, aby leto ukazovalo smerom k nemu. Opatrne fúka do všetkých loptičiek, ktoré nie sú žlté, proti smeru hodinových ručičiek do jesene. Potom je na rade Madla. Otáča žetón s kvietkom a škriatkom Aprílom. Je to prvý žetón so škriatkom, takže sa nič nedeje. Madla fúka od jari tak silne, že jedna hnedá loptička dopadá v políčku jeseň, hoci musí najprv do leta. Žltá loptička dokonca dopadá mimo krabicu. Obe loptičky musí vrátiť naspäť na políčko znázorňujúce jar. Na rade je ďalší hráč.

Variant hry pre 1 hráča

Hru „April, April“ môže hrať taktiež hráč sám a to podľa vyššie opísaných pravidiel. Zvládnete odfúknuť všetky loptičky do správnych ročných období skôr než otočíte štvrtý žetón so škriatkom Aprílom?



Pokiaľ máte dotazy alebo pripomienky k hre „April, April“, prosím, kontaktujte nás:
Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087, CZ-252 19 Rudná, info@piatnik.cz, www.piatnik.cz

Upozornenie! Nevhodné pre deti do 3 rokov. Obsahuje malé časti, ktoré môžu byť prehltnuté. Nebezpečenstvo udusenía! Uschovajte kontaktnú adresu. Zmena prevedenia vyhradená.

Nájdete nás na:



facebook.com/PiatnikCZ



instagram.com/piatnik_sk