

Průběh hry:

Tato pravidla platí pro hru 3 až 5 hráčů. Varianta hry pro dva hráče je uvedena na konci těchto pravidel.

- Než začnete hrát, máte 30 vteřin na to, abyste si důkladně prohlédli vaši farmu a našli 12 obrázků.
 - Začíná nejmladší hráč.
 - Když přijdeš na řadu, otoč ze svého balíčku vrchní kartu a vylož ji obrázkem nahoru doprostřed stolu tak, aby na ni dosáhli všichni hráči. Poté otoč kartu obrázkem vzhůru.
 - Teď se musíte rychle podívat, zda na své farmě objevíte alespoň JEDEN z obou obrázků.
 - Pokud si myslíte, že jste objevili obrázek, seberte co nejrychleji vyloženou kartu ze stolu a položte si ji před sebe obrázkem dolů. Pokud po kartě sáhne více hráčů, získá ji ten, který byl nejrychlejší. Ale dávej pozor: pokud jsi první, kdo se dotkl karty, musíš si ji vzít, a to i když zjistíš, že žádný z obrázků na kartě neodpovídá obrázkům na tvé farmě!
- Poznámka:* Než se vynese karta, musí každý hráč položit na stůl ruku, kterou bude sahat po kartě. Kartu si může vzít i ten, kdo ji otáčí. Musí po ní ale sáhnout druhou rukou, než tou, kterou ji vynáší! Pokud tě tví spoluhráči přistihnou při tom, že si bereš kartu stejnou rukou, kterou jsi vynášel(a), musíš kartu položit zpátky na stůl. Teď mají tvoji spoluhráči šanci si kartu vzít.
- Hráč, který získal kartu, je nyní na řadě s vynášením další karty ze svého balíčku.
 - Pokud na kartě nenajde obrázek ze své farmy žádný z hráčů, karta se vyřadí ze hry a ze svého balíčku vynáší znovu stejný hráč.

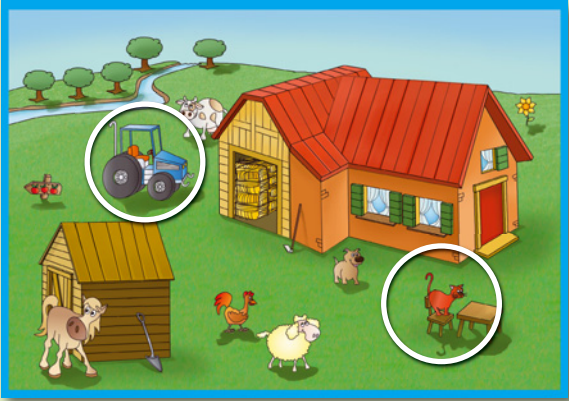
Příklad:

Klára vyloží pravou rukou na stůl novou kartu ze svého balíčku.



Leo, Klára, David a Sofie se rychle podívají, zda na své farmě mají traktor nebo kočku:

Leova farma



Leo zjistí, že si může vzít kartu, protože na své farmě našel jak traktor, tak kočku.

Sofiina farma



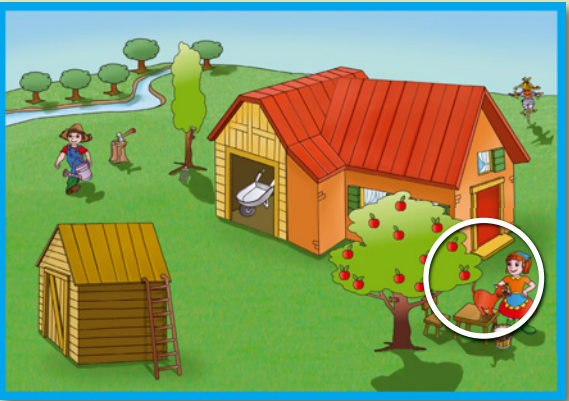
Sofie na své farmě najde traktor. I ona může sáhnout po kartě.

Davidova farma



David zjistí, že na jeho farmě není vyobrazen ani traktor, ani kočka. Proto si kartu nevezme.

Kláraina farma



Klára na své farmě najde kočku. I ona může sáhnout po kartě, ovšem jedine levou rukou.

Konec kola a vyhodnocení:

Kolo končí, když hráč vynese poslední kartu ze svého balíčku. Nyní si každý zkontroluje, zda jsou obrázky na jeho posbíraných kartách skutečně znázorněny na jeho farmě. Oddělte správné a chybné karty.

- **Správně:** Za každou kartu, na které je alespoň jeden obrázek z tvé farmy, dostaneš jeden žeton. Pokud jsou na farmě oba obrázky, dostaneš ještě jeden žeton navíc.
- **Špatně:** Z nasbíraných žetonů musíš vrátit vždy jeden za každou kartu s obrázky, které se nenacházejí na tvé farmě. Pokud jsi ještě nedostal(a) žádný žeton, nemůžeš samozřejmě žádné vrátet. Pokud musíš vrátet více žetonů, než jsi nasbíral(a), vrátíš jen ty, které máš.

Příklad vyhodnocení:

Po dohraném kole si Klára zkontroluje své karty:



Správně



Špatně



Klára v tomto kole dostane 4 žetony: 6 za správně nasbírané karty mínus 2 za chybné karty.