

Speed Cups²



Tervezte: Haim Shafir

Játékosok: 2 **Ajánlott:** 6 éves kortól **Játékidő:** 15 perc

TARTALOM

19 feladatkártya

10 pohár (kék, piros, zöld, fekete és sárga,
színenként 2db)

AJÁTÉK

Magunkhoz veszünk 5-5 színes poharat és megpróbáljuk egymást megelőzve megoldani a feladatot. Gyorsaság és jó megfigyelőkészség kell a játék megnyeréséhez! A feladatkártyák adják meg a poharak sorrendjét. Az úrhajós az úrhajó előtt áll, vagy mellette? Milyen bőröndök fekszenek a zöld autón? Ha helyes sorrendben állnak a poharak, akkor villámgyorsan a felfordított feladatkártyára

kell csapni! Aki gyorsabb, az szerzi meg a feladatkártyát! Az nyer, aki a legtöbb feladatkártyát gyűjti.

ELŐKÉSZÍTÉS

A két játékos 5-5 poharat kap. A poharak színei a következők: kék, piros, zöld, fekete és sárga.

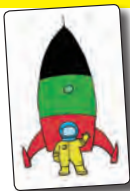
A feladatkártyákból megkeverés után egy lefordított paklit alakítanak ki középen a két játékos között.

A JÁTÉK MENETE

Az a játékos, aki kezd, felcsapja a pakli tetejére a legfelső feladatkártyát. Amint a feladat láthatóvá válik, a két játékos azonnal nekilát a feladatmegoldásnak, azaz a poharait a kártyán megadott sorrendbe rendezi.

Figyelem: A feladat megoldása nem csak *függőleges* vagy *vízszintes* irányban kirakott poharakkal lehetséges - mint az alapjátékban - hanem esetenként a poharokból *több különálló* csoportot kell építeni!





Aki úgy gondolja, hogy a poharai helyes sorrendben állnak, az villámgyorsan rácsap a felfordított feladat-kártyára. A játékosok ellenőrzik a poharak sorrendjét. Ha a megoldás helyes, akkor a lapra lecsapó játékos megtarthatja a felfordított lapot. Ha a megoldása hibás, akkor a lapot a másik játékos kapja meg, függetlenül attól, hogy helyes-e a megoldása.



A poharakat a következő feladat-kártya felfordításáig érintetlenül kell hagyni. A kör nyertese csaphatja fel a következő feladat-kártyát.

A JÁTÉK VÉGE

A játéknak akkor van vége, amikor elfogynak a pakliból a feladatkártyák. Mindenki megszámolja a feladatkártyáit.

Az nyer, aki több feladatkártyát gyűjtött.



SPEED CUPS² együtt az alapjátékkal!

**A Speed Cups játékkal kiegészítve
6 játékos együtt játszhat!**

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

Importálja és forgalmazza
a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
Tel: 388-4122
email: piatnik@piatnik.hu
www.piatnikbp.hu



AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5
D-63128 Dietzenbach, www.amigo-spiele.de
E-Mail: hotline@amigo-spiele.de



© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH
D-63128 Dietzenbach, MMXIV

Speed Cups²



Autor: Haim Shafir

Pro 2 hráče **Od 6 let** **Doba hry: 15 minut**

OBSAH

19 karet s úkoly

10 kalíšků (po 2 od každé barvy: modré, červené, zelené, černé a žluté)

CÍL HRY

Každý hráč dostane 5 barevných kalíšků, se kterými se snaží co nejrychleji vyřešit dané úlohy. Potřeba je rychlost a dobré oko: karty ukazují, jak kalíšky prostorově uspořádat. Stojí astronaut před raketou nebo vedle ní? Které kufry leží na zeleném autě? Jsou kalíšky správně poskládané? Pak je třeba rychle sebrat kartu! Vyhrává nejrychlejší hráč.

PŘÍPRAVA HRY

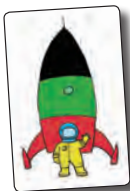
Každý hráč dostane kalíšky v modré, červené, zelené, černé a žluté barvě. Od každé barvy jeden. Karty s úkoly zamíchejte a celý balíček položte obrázkem dolů doprostřed stolu.

PRŮBĚH HRY

Libovolný hráč otočí vrchní kartu z balíčku a položí na stůl obrázkem nahoru tak, aby na ni všichni viděli. Jakmile se karta otočí, oba hráči se současně snaží co nejrychleji sestavit své kalíšky podle barevných obrázků na kartě.

POZOR: symboly na kartách jsou oproti základní verzi hry řazeny nejen horizontálně a vertikálně, ale jsou také rozestavěny prostorově.





Pokud si hráč myslí, že své kalíšky sestavil správně, sebere co nejrychleji kartu s úkolem, který plnil. Pokud vše souhlasí, smí si hráč kartu nechat. Pokud však první hráč udělá chybu, kartu získá druhý hráč, i když sám úkol nesplnil správně.



Kalíšky zůstanou pro další kolo rozestavěné tak, jak byly. Otočte další kartu z balíčku a pokračujte ve hře.

KONEC HRY

Hra končí po odehrání všech 19 karet.
Vyhrává hráč, který získal nejvíce karet.



SPEED CUPS² spolu se základní verzí hry

Pokud máte doma základní verzi hry, zamíchejte jednoduše všechny karty dohromady. Hru může hrát nyní až 6 hráčů a platí pravidla základní hry.

Navštivte nás na Facebooku [Amigo Spiele](#) a [Piatnik CZ](#).

Zakoupili jste kvalitní produkt vyrobený v EU. Pokud byste i přesto měli důvod k reklamaci, obraťte se, prosím, přímo na nás.

Pokud máte ke hře otázky nebo připomínky, prosím, obraťte se na:
Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591,
CZ-160 00 Praha 6
www.piatnik.cz
e-mail info@piatnik.cz



AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5
D-63128 Dietzenbach, www.amigo-spiele.de
E-Mail: hotline@amigo-spiele.de



© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH
D-63128 Dietzenbach, MMXIV

Speed Cups²



Autor: Haim Shafir

Pre 2 hráčov **Od 6 rokov** **Trvanie hry: 15 minút**

OBSAH

19 kariet s úlohami

10 kalíškov (po 2 z každej farby: modré, červené, zelené, čierne a žlté)

CIEĽ HRY

Každý hráč dostane 5 farebných kalíškov, s ktorými sa snaží čo najrýchlejšie vyriešiť dané úlohy.

Potrebná je rýchlosť a dobré oko: karty ukazujú, ako kalíšky priestorovo usporiadať. Stojí astronaut pred raketou alebo vedľa nej? Ktoré kufre ležia na zelenom aute? Sú kalíšky poskladané správne? Potom je nutné rýchlo zobrať kartu! Vyhráva najrýchlejší hráč.

PRÍPRAVA HRY

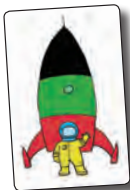
Každý hráč dostane 5 kalíškov: modrý, červený, zelený, čierny a žltý. Karty s úlohami zamiešajte a celý balíček položte obrázkom nadol doprostred stola.

PRIEBEH HRY

Ľubovoľný hráč otočí vrchnú kartu balíčka a položí ju na stôl obrázkom nahor tak, aby na ňu všetci dobre videli. Hneď ako kartuvidia, snažia sa obaja hráči čo najrýchlejšie zoradiť svoje kalíšky podľa farebných obrázkov na karte.

POZOR: symboly na kartách sú na rozdiel od základnej verzie hry zoradené nielen horizontálne alebo vertikálne, ale sú rozostavené aj v priestore.





Ak si hráč myslí, že svoje kalíšky zostavil správne, schmatne čo najrýchlejšie kartu s úlohou, ktorú hráči plnili. Ak všetko súhlasí, smie si hráč kartu nechať. Ak však prvý hráč spraví chybu, kartu získa druhý hráč, aj keď sám úlohu nesplnil správne.



Kalíšky ostanú do ďalšieho kola rozostavené tak, ako boli. Otočte ďalšiu kartu z balíčka a pokračujte v hre.

KONIEC HRY

Hra končí po odohraní všetkých 19 kariet.
Vyhráva hráč, ktorý získal viac kariet.



SPEED CUPS² spolu so základnou verziou hry

Ak máte doma základnú verziu hry, zamiešajte jednoducho všetky karty dohromady. Hru môže hrať až 6 hráčov a platia pravidlá základnej hry.

Navštívte nás na Facebooku [Amigo Spiele](#) a [Piatnik CZ](#).

Kúpili ste kvalitný produkt vyrobený v EU. Ak by ste napriek tomu mali dôvod na reklamáciu, obráťte sa, prosíme, priamo na nás.

Ak máte ohľadom hry otázky či pripomienky, radi Vám pomôžeme na:

Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591,

160 00 Praha 6

www.piatnik.cz

e-mail info@piatnik.cz



AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5

D-63128 Dietzenbach, www.amigo-spiele.de

E-Mail: hotline@amigo-spiele.de



© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH
D-63128 Dietzenbach, MMXIV