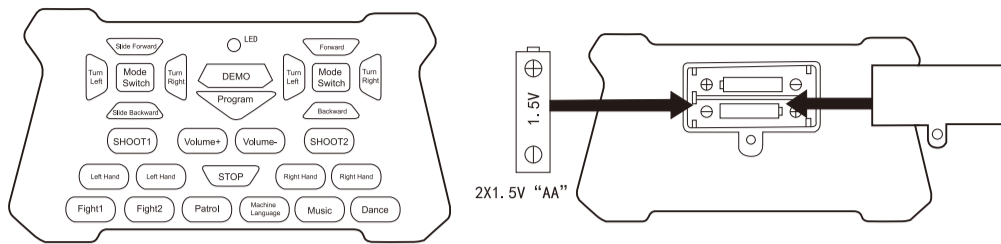


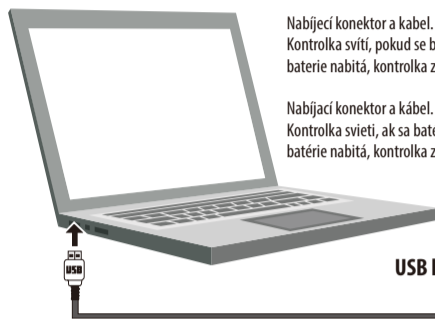
MANUÁL

Alpha Robot

Funkce ovládače a požadované baterie. / Funkcie ovládača a požadované batérie.



Nabíjení robota / Nabíjanie robota



Nabíjecí konektor a kabel. Nabíjení okolo 3 hodin. Kontrolka svítí, pokud se baterie nabíjí. Jakmile je baterie nabitá, kontrolka zhasne.

Nabíjací konektor a kábel. Nabíjanie okolo 3 hodín. Kontrolka svieti, ak sa batéria nabíja. Hneď ako je batéria nabitá, kontrolka zhasne.

USB kabel / USB kábel

Instrukce: / Inštrukcie:

1) Spínač vypnutý a spínač zapnutý

Po zapnutí robot přejde do režimu startu. Ve spícím režimu, zapnete spínač on/off k zapnutí robota. Následně se ozve zvuk: Ahoj, jsem Alpha bojovník, mám super radar, před kterým se nemůže nepřítel skrýt. (Ozve se zvukový efekt a robot se otočí doleva, doprava a udělá otočku). Moje hyper dělo dokáže zneškodnit nepřítele velmi rychle. (Ozve se zvukový efekt se speciálním zvukovým efektem). Veškeré moje akce musí poslouchat vaše rozkazy. Pane, povedte mi váš rozkaz prosím. Při přepnutí spínače do pozice off se robot rozloučí následující větou: Pane, můj operační systém je vypnutý, nashledanou. Následně se vypne.

2) Čekání

Spínač zapnutý, bez jakéhokoliv zvuku a akce, bez jakékoliv operace během 20 sekund. Robot začne v takovém případě hrát specifický zvuk. Dohromady je k výběru 5 vět, můžete přehrát jednu z nich dle požadavku. Pokud neproběhne žádná operace během 3 minut, robot se přepne do režimu spánku.

1) Spínač vypnutý a spínač zapnutý

Po zapnutí robot přejde do režimu startu. V spiacom režime, zapnete spínač on/off na zapnutie robota. Následně se ozve zvuk: Ahoj, som Alpha bojovník, mám super radar, pred ktorým sa nemôže nepriateľ skrýť. (Ozve sa zvukový efekt a robot sa otočí doľava, doprava a urobí). Moje hyper delo dokáže zneškodniť nepriateľa veľmi rýchlo. (Ozve sa zvukový efekt so špeciálnym zvukovým efektom). Všetky moje akcie musia poslúchať vaše rozkazy. Pane, povedzte mi váš rozkaz, prosím. Pri prepnutí spínača do pozície off sa robot rozlúči nasledujúcou vetou: Pane, môj operačný systém je vypnutý, dovidenia. Následne sa vypne.

2) Čakanie

Spínač zapnutý, bez akéhokolvek zvuku a akcie, bez akékoľvek operácie počas 20 sekund. Robot začne v takom prípade hrať špecifický zvuk. Dohromady je na výber 5 viet, môžete prehrať jednu z nich podľa požiadavky. Ak neprebehne žiadna operácia v priebehu 3 minút, robot sa prepne do režimu spánku.

-1-

- Po přiletu na zem, jsem se naučil jazyk. Naučil jsem se také zpívat a tancovat. Myslím, že jsem velice zábavný.
- Můj super radar je schopný skenovat okolí v rozmezí 1 km. (Zvukový efekt)
- Pane, mám za úkol vás chránit.
- Podávám zprávu, všichni v okolí tábora jsou v pořádku.
- Pane, čekám na vaše příkazy.
- Nejsi pouze můj velitel, ale si také můj přítel.
- Vpřed
- Po přijetí signálu vpřed, robot půjde vpřed. Při pokračujícím přijímání signálu vpřed, robot půjde plynuce dopředu. Tento pohyb doprovází zvukový efekt.
- Vzad
- Po přijetí signálu vzad, robot půjde dozadu. Při pokračujícím přijímání signálu vzad, robot půjde plynuce dozadu. Tento pohyb doprovází zvukový efekt.
- Zatočení doleva
- Po přijetí signálu zatoč vlevo, robot zatočí doleva (levý motor pobeží směrem proti hodinovým ručičkám a pravý motor pobeží směrem po směru hodinových ručiček). Tento pohyb doprovází zvukový efekt.
- Zatočení doprava
- Po přijetí signálu zatoč doprava, robot zatočí doprava (levý motor pobeží po směru hodinových ručiček a pravý motor pobeží proti směru hodinových ručiček). Tento pohyb doprovází zvukový efekt.
- Posun dopředu
- Po přijetí signálu pro posun dopředu, se robot posune dopředu. Při pokračujícím přijímání signálu posunu vpřed, se robot bude posouvat plynuce dopředu. Tento pohyb doprovází zvukový efekt.
- Posun dozadu
- Po přijetí signálu pro posun dozadu, se robot posune dozadu. Při pokračujícím přijímání signálu posunu dozadu, se robot bude posouvat plynuce dozadu. Tento pohyb doprovází zvukový efekt.
- Zatočení doleva
- Po přijetí signálu zatoč vlevo, robot zatočí doleva (levý motor pobeží směrem proti hodinovým ručičkám a pravý motor pobeží směrem po směru hodinových ručiček). Tento pohyb doprovází zvukový efekt.
- Zatočení doprava
- Po přijetí signálu zatoč doprava, robot zatočí doprava (levý motor pobeží po směru hodinových ručiček a pravý motor pobeží proti směru hodinových ručiček). Tento pohyb doprovází zvukový efekt.
- Režim 1 (pomalý režim posouvání, rychlý režim posouvání)
- Spusťte režim 1, můžete měnit na posun vpřed, posun vzad, posun doleva, posun doprava. Opětovným stisknutím tlačítka, se režim změní na normální nastavení.
- Režim 2 (pomalá chůze, rychlá chůze)
- Spusťte režim 2, můžete měnit na chůzi vpřed, vzad, vlevo nebo vpravo. Opětovným stisknutím tlačítka se režim změní na normální nastavení.
- Střelba 1 (Převážně střílení, program zahrnuje 5 různých typů výstřelů s 5 různými zvuky)
- A – Posun vpřed, zdvihnutí ruky, výstřel, položení ruky, 2 kroky vpřed, zdvihnutí ruky a opětovný

-2-

- Po přilete na zem, som sa naučil jazyk. Naučil som sa tiež zpívať a tancovať. Myslím, že som veľmi zábavný.
- Mój super radar je schopný skenovať okolie v rozpätí 1 km. (Zvukový efekt)
- Pane, mám za úlohu vás chrániť.
- Podávam správu, všetci v okolí tábora sú v poriadku.
- Pane, čakám na vaše príkazy.
- Nie si iba môj veliteľ, ale si tiež môj priateľ.
- Vpred
- Po prijatí signálu vpred, robot pôjde dopredu. Pri pokračujúcom prijímaní signálu vpred, robot pôjde plynuce dopredu. Tento pohyb sprevádza zvukový efekt.
- Vzad
- Po prijatí signálu vzad, robot pôjde dozadu. Pri pokračujúcom prijímaní signálu vzad, robot pôjde plynuce dozadu. Tento pohyb sprevádza zvukový efekt.
- Zatočenie doľava
- Po prijatí signálu zatoč vľavo, robot zatočí doľava (ľavý motor pobeží smerom proti hodinovým ručičkám a pravý motor pobeží smerom v smere hodinových ručičiek). Tento pohyb sprevádza zvukový efekt.
- Zatočenie doprava
- Po prijatí signálu zatoč doprava, robot zatočí doprava (ľavý motor pobeží v smere hodinových ručičiek a pravý motor pobeží proti smeru hodinových ručičiek). Tento pohyb sprevádza zvukový efekt.
- Posun dopredu
- Po prijatí signálu pre posun dopredu, sa robot posunie dopredu. Pri pokračujúcom prijímaní signálu posunu vpred, sa robot bude posúvať plynuce dopredu. Tento pohyb sprevádza zvukový efekt.
- Posun dozadu
- Po prijatí signálu pre posun dozadu, sa robot posunie dozadu. Pri pokračujúcom prijímaní signálu posunu dozadu, sa robot bude posúvať plynuce dozadu. Tento pohyb sprevádza zvukový efekt.
- Zatočenie doľava
- Po prijatí signálu zatoč vľavo, robot zatočí doľava (ľavý motor pobeží smerom proti hodinovým ručičkám a pravý motor pobeží v smere hodinových ručičiek). Tento pohyb sprevádza zvukový efekt.
- Zatočenie doprava
- Po prijatí signálu zatoč doprava, robot zatočí doprava (ľavý motor pobeží v smere hodinových ručičiek a pravý motor pobeží proti smeru hodinových ručičiek). Tento pohyb sprevádza zvukový efekt.
- Režim 1 (pomalý režim posúvania, rýchly režim posúvania)
- Spustíte režim 1, môžete meniť na posun vpred, posun vzad, posun doľava, posun doprava. Opätovným stlačením tlačidla sa režim zmení na normálne nastavenie.
- Režim 2 (pomalá chôdza, rýchla chôdza)
- Spustíte režim 2, môžete meniť na chôdzu vpred, vzad, vľavo alebo vpravo. Opätovným stlačením tlačidla sa režim zmení na normálne nastavenie.
- Strelba 1 (Prevažne strieľanie, program zahŕňa 5 rôznych typov výstrelov s 5 rôznymi zvukmi)
- A – Posun vpred, zdvihnutie ruky, výstrel, polozenie ruky, 2 kroky vpred, zdvihnutie ruky a

výstřel, položení ruky, 2 kroky zpět, výstřel a položení ruky zpět.

B – Zatočení doleva, doprava, střelba (Otočení doleva a výstřel, otočení doleva a výstřel)

C – 1 krok vpřed, střelba, zatočení doleva, střelba, zatočení doprava, střelba.

D – rake? (vpřed, zatočení doleva, zatočení doprava)

E – Vpřed + stop + zvednutí ruky + střelba + zvednutí ruky + střelba + stop, vzad + stop

14) Zdvihnutí levé ruky

Po obdržení signálu ke zvednutí levé ruky, sa ruka robota se zvedne. Při pokračujícím přijímání signálu se bude pohyb opakovat. Tento pohyb je doprovázen zvukovým efektem.

15) Položení levé ruky

Po obdržení signálu k položení levé ruky, dá robot ruku dolů. Při pokračujícím přijímání signálu se bude pohyb opakovat. Tento pohyb je doprovázen zvukovým efektem.

16) Zvednutí pravé ruky

Po obdržení signálu ke zvednutí pravé ruky, sa ruka robota se zvedne. Při pokračujícím přijímání signálu se bude pohyb opakovat. Tento pohyb je doprovázen zvukovým efektem.

17) Položení pravé ruky

Po obdržení signálu k položení pravé ruky, dá robot ruku dolů. Při pokračujícím přijímání signálu se bude pohyb opakovat. Tento pohyb je doprovázen zvukovým efektem.

18) Střelba

Po obdržení signálu pro střelbu, robot řekne: Spouštím hyper dělo. Následně vystřelí se zvukovým efektem. (na výběr z 5 výstřelů / zvukových efektů)

19) Demo

Po obdržení signálu pro demo robot řekne: „Kamaráde, nyní vstupuješ do ukázký základního hracího režimu, sleduj pečlivě.“

Posun vpřed + posun vzad + Zatočení doleva + vpřed + zatočení doleva + vzad + zatočení doleva + zatočení doprava + zvednutí levé ruky + ruka nahoře + zvednutí ruky + položení levé ruky, zatočení doprava + ruka nahoře + zvednutí ruky + položení pravé ruky, zatočení doleva, spuštění děla + střelba + zvuk děla + zatočení doprava + spuštění děla + střelba + zvuk děla + posun dozadu + příkaz velitele (levá ruka připravená) + demo končí (položení rukou).

20) Stop

Po obdržení signálu pro zastavení, robot zastaví za jakýchkoliv podmínek a bude čekat na další příkazy.

21) Hlasitost +/- (7 stupňů hlasitosti) 4 stupně výchozí hlasitosti

Po obdržení signálu zvýšení hlasitosti +, hlasitost se zvýší. Pokud dosáhnete nejvyšší hlasitosti, ozve se zvuk s poznámkou, nejvyšší hlasitost je nastavena.

Po obdržení signálu snížení hlasitosti -, hlasitost se sníží. Pokud dosáhnete nejnižší hlasitosti, ozve se zvuk s poznámkou, nejnižší hlasitost je nastavena.

22) Program (různé způsoby hraní)

Po přijetí signálu program, robot začne pracovat s programem přehrávání funkcí. Podmínky programu - hráč může naprogramovat jakoukoliv funkci všech bodů. Nejvíce je 50 bodů programu. Po tom, co program dokončíte, zadáte opětovný signál k programu. Robot bude fungovat dle vašeho naprogramování.

23) Boj 1

Jsem Alpha bojovník, boj může začít + zvukový efekt + posun dopředu + stop + spuštění radaru (zvukový efekt) a hledání nepřítele v okolí, 2 x zatočení doleva + 3 x zatočení doprava + 2x zatočení doleva + cíl je nalezen, připraven + zvednutí ruky + cíl je zachycen, spuštění děla +

opětovný výstřel, položení ruky, 2 kroky späť, výstřel a položení ruky späť.

B – Zatočenie doľava, doprava, streľba (Otočenie doľava a výstrel, otočenie doprava a výstrel)

C – 1 krok vpred, streľba, zatočenie doľava, streľba, zatočenie doprava, streľba.

D – rake? (vpred, zatočenie doľava, zatočenie doprava)

E – Vpřed + stop + zdvihnutie ruky + streľba + zdvihnutie ruky + streľba + stop, vzad + stop

14) Zdvihnutie ľavej ruky

Po prijatí signálu na zdvihnutie ľavej ruky, sa ruka robota zdvihne. Pri pokračujúcom prijímaní signálu sa bude pohyb opakovat. Tento pohyb je sprevádzaný zvukovým efektom.

15) Položenie ľavej ruky

Po prijatí signálu na položenie ľavej ruky, dá robot ruku dole. Pri pokračujúcom prijímaní signálu sa bude pohyb opakovat. Tento pohyb je sprevádzaný zvukovým efektom.

16) Zdvihnutie pravej ruky

Po prijatí signálu na zdvihnutie pravej ruky, sa ruka robota zdvihne. Pri pokračujúcom prijímaní signálu sa bude pohyb opakovat. Tento pohyb je sprevádzaný zvukovým efektom.

17) Položenie pravej ruky

Po prijatí signálu na položenie pravej ruky, dá robot ruku dole. Pri pokračujúcom prijímaní signálu sa bude pohyb opakovat. Tento pohyb je sprevádzaný zvukovým efektom.

18) Strelba

Po prijatí signálu na streľbu, robot povie: Spúšťam hyper delo. Následne vystrelí so zvukovým efektom. (na výber z 5 výstrelov / zvukových efektov)

19) Demo

Po prijatí signálu pre demo, robot povie: „Kamarát, teraz vstupuješ do ukázký základného hracieho režimu, sleduj poctivo.“

Posun vpred + posun vzad + Zatočenie doľava + vpred + zatočenie doľava + vzad + zatočenie doľava + zatočenie doprava + zdvihnutie ľavej ruky + ruka hore + zdvihnutie ruky + položenie ľavej ruky, zatočenie doprava + ruka hore + zdvihnutie ruky + položenie pravej ruky, zatočenie doľava, spustenie děla + střelba + zvuk děla + zatočení doprava + spuštění děla + střelba + zvuk děla + posun dozadu + příkaz velitele (levá ruka připravená) + demo končí (položení ruky).

20) Stop

Po prijatí signálu na zastavenie, robot zastaví za akýchkoľvek podmienok a bude čakať na ďalšie príkazy.

21) Hlasitost +/- (7 stupňov hlasitosti) 4 stupne hlasitosti

Po prijatí signálu zvýšenie hlasitosti +, hlasitost sa zvýši. Ak dosiahnete najvyššiu hlasitost, ozve sa zvuk s poznámkou, najvyššia hlasitost je nastavená.

Po prijatí signálu zníženie hlasitosti -, hlasitost sa zníži. Ak dosiahnete najnižšiu hlasitost, ozve sa zvuk s poznámkou, najnižšia hlasitost je nastavená.

22) Program (rôzne spôsoby hrania)

Po prijatí signálu program, robot začne pracovať s programom prehratie funkcí. Podmienky programu - hráč môže naprogramovať akúkoľvek funkciu všetkých bodov. Najviac je 50 bodov programu. Po tom, čo program dokončíte, zadáte opätovný signál k programu. Robot bude fungovať podľa vášho naprogramovania.

23) Boj 1

Som Alpha bojovník, boj môže začať + zvukový efekt + posun dopredu + stop + spustenie radaru (zvukový efekt) a hľadanie nepriateľa v okolí, 2 x zatočenie doľava + 3 x zatočenie doprava + 2x

-3-

- výstřel + běžící motor + cíl je zasažen + hledání dalšího cíle + zatočení doprava + vpřed + zatočení doleva + zpět + zatočení doprava + podání zprávy, žádní nepřítelé v okolí, boj je u konce.
- Boj 2
- Dostal jsem příkaz, boj začíná + spuštění radaru (zvukový efekt) zvukový efekt hledání nepřítelů v okolí + posun dopředu + stop + spuštění radaru (zvukový efekt) zvukový efekt hledání nepřítelů + posun dopředu + zatočení doleva + vpřed + zatočení doprava + zpět + zatočení doleva + cíl nalezen, připraven + zvednutí ruky + cíl je zachycen, spuštění děla + výstřel + běžící motor + cíl je zasažen + hledání dalšího cíle + zatočení doprava + vpřed + zatočení doleva + zpět + zatočení doprava + nalezen cíl + zvednutí ruky + cíl je zachycen, spuštění děla + výstřel + podání zprávy, žádní nepřítelé v okolí + konec zápasu, všichni nepřítelé byli zničeni.
- Hlídká
- Vše připraveno, boj může začít! Ideme! Posun vpřed + stop + spuštění děla (zvukový efekt) hledání nepřítelů v blízkosti, 2x zatočení doleva, 3x zatočení doprava + 2x zatočení doleva + podání zprávy, v blízkosti není žádný nepřítel + zvýšení výkonu, hledání nepřítelů v největším rozsahu + zatočení doprava + vpřed + zatočení doleva + zpět + zatočení doleva + nalezení nepřítelů + zvednutí ruky + příprava děla + výstřel + motor běží + podání zprávy, žádní nepřítelé v okolí. Míse splněna.
- Jazyk
- Po přijetí signálu pro jazyk, Alpha bojovník začne mluvit jazykem země, ze které pochází.
- Hudba
- Po přijetí signálu pro hudbu, robot začne přehrávat hudbu píána.
- Tanec
- Po přijetí signálu pro tanec, robot řekne: Jen klid, pojďme si spolu zatancovat. Ovládání funkce tance. Můžete nastavit 3 typy tance, pokadě jiný. Po dotacení, robot řekne: Tančí moje mašina hezky pane?

- zatočenie doľava + cieľ je nájdený, pripravený + zdvihnutie ruky + cieľ je zamierený, spustenie děla + výstřel + běžící motor + Cieľ je zasažený + hľadanie ďalšieho cieľa + zatočenie doprava + vpred + zatočenie doľava + späť + zatočenie doprava + podanie správy, žiadni nepriatelia v okolí, boj je na konci.
- Boj 2
- Dostal som prikaz, boj začína + spustenie radaru (zvukový efekt) zvukový efekt hľadanie nepriateľov v okolí + posun dopredu + stop + spustenie radaru (zvukový efekt) zvukový efekt hľadanie nepriateľov + posun dopredu + zatočenie doľava + vpred + zatočenie doprava + späť + zatočenie doľava + cieľ nájdený, pripravený + zdvihnutie ruky + cieľ je zamierený, spustenie děla + výstřel + běžící motor + cieľ je zasažený + hľadanie ďalšieho cieľa + zatočenie doprava + vpred + zatočenie doľava + späť + zatočenie doprava + cieľ nájdený + zdvihnutie ruky + cieľ je zamierený, spustenie děla + výstřel + podanie správy, žiadni nepriatelia v okolí + koniec zápasu, všetci nepriatelia boli zničení.
- Hlídka
- Všetko pripravené, boj môže začať! Ideme! Posun vpred + stop + spustenie děla (zvukový efekt) hľadanie nepriateľa v okolí, 2x zatočenie doľava, 3x zatočenie doprava + 2x zatočenie doľava + podanie správy, žiadni nepriatelia v okolí + zvýšenie výkonu, hľadanie nepriateľa v najväčšom rozsahu + zatočenie doprava + vpred + zatočenie doľava + späť + zatočenie doprava + nájdenie nepriateľa + zdvihnutie ruky + príprava děla + výstřel + motor beží + podanie správy, žiadni nepriatelia v okolí. Míšia splnená.
- Jazyk
- Po prijatí signálu pre jazyk, Alpha bojovník začne hovoriť jazykom zeme, z ktorej pochádza.
- Hudba
- Po prijatí signálu na hudbu, robot začne prehrávať hudbu píána.
- Tanec
- Po prijatí signálu pre tanec, robot povie: Len pokoj, poďme si spolu zatancovať. Ovládanie funkcie tance. Můžete nastaviť 3 typy tance, vždy jiný. Po dotacovaní, robot povie: Tančujú moja mašina pekne pane?

-4-