**PzKpfw IV 1:24**

* Účinek zásahu odpovídá ráži děla skutečného stroje, stejně jako úroveň poškození je úměrná síle pancíře zasaženého tanku (75-88 mm kanón odkrojí 20 bodů z počátečních 120, jimiž disponují střední tanky, 105-127 mm kanón připravovaných moderních těžkých tanků připraví protivníka o 30 bodů atd.).
* Dostřel infračerveného děla je rovněž úměrný typu - 75-88 mm kanón středního tanku z II. světové války je účinný na 4-5 metrů; moderní 105-127 mm kanóny zlikvidují protivníka i v dvojnásobné vzdálenosti.
* Maximální rychlost vašeho „Panzeru“ odpovídá „svižnosti“ předlohy, takže třeba T-34 může uhánět skoro dvojnásobnou rychlostí než těžký Tiger I.
* Zásahy signalizuje tank „zavrtěním“ a stav poškození hlásí LED indikátor na tanku i vašem vysílači. RC souprava 2,4GHz AFHSS dodávaná s modelem má totiž telemetrický přenos a umí signalizovat zásahy a napětí pohonného akumulátoru vašeho tanku.

**PzKpfw IV 1:24** zkráceně Panzer IV nebo PzKpfw IV byl po celou druhou světovou válku standardním středním tankem německé armády. Ačkoliv jich bylo vyrobeno více než 8500 kusů (a další tisíce jako stíhače tanků a samohybná dělat-34/85T), Panzer IV stojí tak trochu ve stínu "mediálně" známějšího Pantheru nebo Tigeru (který byl vyvinut právě na základě Panzeru IV).

**Vývoj Panzeru IV** byl v roce 1934 zadán jako „doprovodné vozidlo", protože tehdy ještě oficiálně Německo nesmělo dle versailleské smlouvy vlastnit ani vyrábět tanky.

* Ve skutečnosti to byl „pěchotní tank", relativně pomalý, s nepříliš silným pancéřováním a 75 mm dělem s krátkou hlavní - určený pro podporu útočící pěchoty, pro ničení polních opevnění atd., nikoliv pro boj s nepřátelskými tanky.
* Realita polních tažení bleskové války si ale vynutila postupné zesilování pancéře, instalaci silnějších motorů a protitankového kanonu.
* Pozdní verze Ausf. H (vyráběná od léta 1943), která se stala vzorem pro náš model, byla již reakcí na setkání se sovětskými středními tanky T-34 a těžkými KV-1. Např. čelní pancéř byl zesílen až na 80 mm, výzbroj tvořil 75 mm protitankový kanon KwK 40 L/43 s dlouhou hlavní a vysokou úsťovu rychlostí střely a k pohonu sloužil dvanáctiválec Maybach o 300 HP (původně 180 HP).
* Pancéřování doplňoval 5 mm představný pancíř („Schürzen“) na bocích a 8 mm okolo věže snižující účinky zásahu kumulativními střelami; svislé části pancéře se potíraly pastou „Zimmerit“ bránící přichycení magnetických min.

**RC model** **PzKpfw IV** je vybaven realistickým podvozkem s funkčními pásy, hnacími, odpruženými pojezdovými a napínacími koly, které umožňují jízdu vpřed i vzad, zatáčení vlevo a vpravo při jízdě vpřed i vzad. Nechybí ryze tanková „vychytávka" - otáčení na místě pomocí protiběžného pohybu pásů. Dálkově je ovládáno i otáčení věže (v úhlu 320º) a náměr děla (spouštění a zvedání hlavně). Kanón sice nevystřeluje protipancéřové nebo tříštivé projektily, ale svého protivníka dovede pořádně pocuchat infračervenými paprsky – detekci zásahů zajišťuje senzor umístěný na horní straně věže; zásahy signalizuje LED na čelním štítu děla. Pro nácvik střelby je s modelem dodáván elektronický terč se stojánkem, který každý zásah doprovodí zvukovým efektem výbuchu.

Simulace skutečného tanku tímto nekončí, zvukový modul s dálkově nastavitelnou hlasitostí (ve 4 stupních) imituje zvuk motoru (včetně startování a zhášení), střelbu z kulometu a kanónu. Výstřel z kanónu je rovněž doprovázen simulací zpětného rázu „cuknutím“ modelu vzad. Dále můžete zapínat nebo vypínat světlomet umístěný na přední části tanku.

**Ovládání modelu**

* vysílač 2,4 GHz AFHSS se dvěma křížovými ovladači, které můžete dle vašich zvyklostí přepnout do Módu 1 (levá páka ovládá otáčení věže a náměr kanónu; pravá ovládá pohyb tanku vpřed, vzad a do stran) nebo do Módu 2 (pravá páka ovládá otáčení věže a náměr kanónu; levá ovládá pohyb tanku vpřed, vzad a do stran).
* Pro jemné doladění přímého směru jízdy slouží digitální trim se dvěma tlačítky nad křížovými ovladači (jejich současným stiskem se také vypíná/zapíná reflektor), tlačítka na horní straně vysílače spouštějí střelbu z kanónu (zvukový efekt + výstřel z infračerveného děla) a z kulometu (zvukový efekt).
* Uprostřed předního panelu vysílače najdete hlavní vypínač a tlačítko „zapalování“, kterým se startuje a zhasíná motor tanku.
* Pod levým křížovým ovladačem je přepínač, jímž se volí bojový tým A nebo B, popř. neutrální režim N pro cvičnou střelbu na dodávaný elektronický terč.
* Napravo jsou potom tlačítka dálkového nastavení hlasitosti zvukových efektů tanku (vypnuto, nízká, střední, vysoká hlasitost).
* Díky tomu si můžete s tankem zabojovat v místnosti, aniž byste doháněli ostatní členy domácnosti k šílenství nebo naopak o sobě dát vědět i venku, v širých stepích za vašimi humny. Díky obousměrnému (telemetrickému) spojení mezi modelem a vysílačem může indikační panel s 5 LED diodami signalizovat stav poškození tanku (v bojovém režimu A nebo B), stav spojení s modelem/vybití pohonného akumulátoru tanku, střelbu z kanónu a kulometu a provozní režim tanku (Pohotovostní po zapnutí, Jízdní po nastartování motoru).

Pro napájení vysílač budete potřebovat čtyři tužkové (AA) baterie nebo NiMH akumulátory, model je napájen šesti tužkovými alkalickými bateriemi (výdrží na cca 20-25 minut boje) nebo NiMH akumulátory.