**M4A3 Sherman 1:24**

* Účinek zásahu odpovídá ráži děla skutečného stroje, stejně jako úroveň poškození je úměrná síle pancíře zasaženého tanku (75-88 mm kanón odkrojí 20 bodů z počátečních 120, jimiž disponují střední tanky, 105-127 mm kanón připravovaných moderních těžkých tanků připraví protivníka o 30 bodů atd.).
* Dostřel infračerveného děla je rovněž úměrný jeho typu - 75-88 mm kanón středního tanku z II. světové války je účinný na 4-5 metrů; moderní 105-127 mm kanóny zlikvidují protivníka i v dvojnásobné vzdálenosti.
* Maximální rychlost vašeho Panzeru odpovídá svižnosti předlohy, takže třeba T-34 může uhánět skoro dvojnásobnou rychlostí než těžký Tiger I.
* Zásahy signalizuje tank zavrtěním a stav poškození hlásí LED indikátor na tanku i vašem vysílači. RC souprava 2,4GHz AFHSS dodávaná s modelem má totiž telemetrický přenos a umí signalizovat zásahy a napětí pohonného akumulátoru vašeho tanku.

**M4 Sherman** byl po sovětském T-34 nejmasověji vyráběným tankem bojujícím za druhé světové války – postaveno jich bylo téměř 50 000 (a další tisíce stíhačů tanků, samohybných děl a vyprošťovacích vozidel na jeho podvozku). Ačkoliv se nikdy sílou pancéře a účinností výzbroje nevyrovnal německým Pantherům nebo sovětským T-34, masovost nasazení, mechanická spolehlivost a snadná opravitelnost (díky malému množství verzí a na svou dobu pokročilé unifikaci a standardizaci velkosériové výroby ve fordovském stylu”) zajistily rozhodující úspěch. Výhodou Shermanu byl také gyroskopický stabilizátor věže, který umožňoval palbu se slušnou nadějí na zásah i za jízdy. Shermany byly poprvé bojově nasazeny v roce 1942 v Severní Africe, kde spolehlivě překonávaly německé Panzery III a IV (starších verzí). To vedlo k usnutí na vavřínech”, takže při vylodění v Normandii měla většina Shermanů pořád málo účinný 75 mm kanón s krátkou hlavní, který na nové Panthery a Tigery rozhodně nestačil.

**M4A3 Sherman** byl americký střední tank s podvozkem odvozeným od starších tanků Grant a Lee s korbou svařovanou z ocelových pancéřových plechů a odlévanou věží. Poháněn byl benzínovým osmiválcem Ford GAA V8 do V” o výkonu 450 koní. Výzbroj tanku tvořil kanón ráže 75 mm, dva 7,62 mm kulomety Browning (jeden ve výkyvné lafetě na pravé straně korby a druhý spřažený s dělem) a 12,7 mm kulomet Browning ve výkyvné lafětě na věži.

**M4A3 Sherman** je vybaven realistickým podvozkem s funkčními pásy, hnacími, odpruženými pojezdovými a napínacími koly, které umožňují jízdu vpřed i vzad, zatáčení vlevo a vpravo při jízdě vpřed i vzad. Nechybí ryze tanková vychytávka" - otáčení na místě pomocí protiběžného pohybu pásů. Dálkově je ovládáno i otáčení věže (v úhlu 320º) a náměr děla (spouštění a zvedání hlavně). Detekci zásahů zajišťuje senzor umístěný na horní straně věže; zásahy signalizuje LED na čelním štítu děla. Pro nácvik střelby je s modelem dodáván elektronický terč se stojánkem, který každý zásah doprovodí zvukovým efektem výbuchu.

Simulace skutečného tanku tímto nekončí, zvukový modul s dálkově nastavitelnou hlasitostí (ve 4 stupních) imituje zvuk motoru (včetně startování a zhášení), střelbu z kulometu a kanónu. Výstřel z kanónu je rovněž doprovázen simulací zpětného rázu cuknutím modelu vzad. Dále můžete zapínat nebo vypínat světlomet umístěný na přední části tanku.

**Ovládání modelu**

* vysílač 2,4 GHz AFHSS se dvěma křížovými ovladači, které můžete dle vašich zvyklostí přepnout do Módu 1 (levá páka ovládá otáčení věže a náměr kanónu; pravá ovládá pohyb tanku vpřed, vzad a do stran) nebo do Módu 2 (pravá páka ovládá otáčení věže a náměr kanónu; levá ovládá pohyb tanku vpřed, vzad a do stran).
* Pro jemné doladění přímého směru jízdy slouží digitální trim se dvěma tlačítky nad křížovými ovladači (jejich současným stiskem se také vypíná/zapíná reflektor), tlačítka na horní straně vysílače spouštějí střelbu z kanónu (zvukový efekt + výstřel z infračerveného děla) a z kulometu (zvukový efekt).
* Uprostřed předního panelu vysílače najdete hlavní vypínač a tlačítko zapalování, kterým se startuje a zhasíná motor tanku.
* Pod levým křížovým ovladačem je přepínač, jímž se volí bojový tým A nebo B, popř. neutrální režim N pro cvičnou střelbu na dodávaný elektronický terč.
* Napravo jsou potom tlačítka dálkového nastavení hlasitosti zvukových efektů tanku (vypnuto, nízká, střední, vysoká hlasitost).
* Díky obousměrnému (telemetrickému) spojení mezi modelem a vysílačem může indikační panel s 5 LED diodami signalizovat stav poškození tanku (v bojovém režimu A nebo B), stav spojení s modelem/vybití pohonného akumulátoru tanku, střelbu z kanónu a kulometu a provozní režim tanku (Pohotovostní po zapnutí, Jízdní po nastartování motoru).

Pro napájení vysílač budete potřebovat čtyři tužkové (AA) baterie nebo NiMH akumulátory, model je napájen šesti tužkovými alkalickými bateriemi (výdrží na cca 20-25 minut boje) nebo NiMH akumulátory. (Baterie nebo akumulátory nejsou součástí balení modelu.)

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |