

Divukraj

ROZŠÍŘENÍ LEGENDY

Karty legend představují slavná místa a postavy z celého Divukraje. Jde o silné karty a hra s nimi je složitější, proto je doporučujeme hráčům, kteří mají dostatek zkušeností se základní hrou a chtějí si ji zpestřit.



OBSAH

- 10 legendárních karet
(5 tvorů, 5 staveb)

PŘÍPRAVA

Rozdělte karty legend na karty tvorů a staveb a zvláště je zamíchejte. Poté náhodě dejte každému hráči jednoho legendárního tvora a jednu legendární stavbu. Tyto karty hráči drží skrytě a nezapočítávají se do limitu 8 karet v ruce a ani se nepovažují za karty „v ruce“. Zbývající karty vraťte zpět do krabice, aniž byste se na ně dívali.

PODROBNOSTI

Legendární karty se vykládají stejně jako karty ze základní hry s následujícími změnami:

Legendární kartu může hráč vyložit, pokud zaplatí cenu v surovinách nebo pokud má ve svém městě kartu uvedenou na červeném praporu. Uvedenou kartu ze svého města odloží a legendární kartu vyloží zdarma. Poté již nesmí do svého města vyložit další kopie karty uvedené na červeném praporu.



Pokud hráč ze svého města odloží stavbu, aby ji vylepšil na legendární stavbu, přesune žeton obyvatele nebo pomocníka na tuto legendární kartu.

Příklad: Má-li hráč pomocníka na Hostinci a vylepší jej na Hostinec u Starého dubu, zůstane pomocník na místě na kartě, aniž by byla provedena akce na kartě.

Prastrom nejde použít na vyložení legendárního tvora.

Při dokončování událostí a při vykládání tvorů zdarma díky stavbám se legendární karty považují za kartu uvedenou v červeném praporu.



Každá legendární karta přidává do města jedno místo navíc.

Legendární karty nemohou být z města žádným způsobem odstraněny.

REJSTŘÍK

TVOROVÉ

Amálie Blyštivá: Umístí-li hráč na Amálii pomocníka, může ihned dokončit událost, i když nesplňuje podmínky pro její dokončení. Na událost již pomocníka pokládat nemusí.

Ctirad Udatný: Na konci hry získá hráč 2 body za každou běžnou událost, kterou dokončil, a 3 body za každou významnou událost, kterou dokončil.

Erbenka: Při vyložení karty a při každém sběru hráč může odložit libovolný počet karet z ruky a poté si dobrat do svého limitu.

Krasoň Tušil: Hráč si dobere 2 karty pokaždé, když vyloží tvora, a 1 libovolnou surovinu pokaždé, když vyloží stavbu.

Mrakoš Větroplach: Při vyložení může hráč zdarma vyložit kartu z ruky nebo z *Louky* v bodové hodnotě až 3 zdarma.

STAVBY

Kvítková opera: Na konci hry přidá 2 body za každého jedinečného tvora v hráčově městě.

Most ve větvích: Při vykládání stavby o ceně 3 nebo méně surovin ji může hráč vyložit na tuto kartu. Bodová hodnota *Mostu ve větvích* je poté stejná jako bodová hodnota stavby položené na *Mostě* (pouze hodnota uvedená vpravo na kartě). Stavba vyložená na mostě nemůže být žádným způsobem odstraněna.

Stříbřité peřeje: Tuto kartu hráč vyloží pod jinou stavbu ve svém městě. Poté získá suroviny uvedené jako požadavky na vyložení dané stavby a dobere si 2 karty. Stavba

vyložená na *Stříbřitých peřejích* nemůže být žádným odstraněna.

U Starého dubu: Když sem hráč umístí pomocníka, může zdarma vyložit tvora nebo stavbu, která požaduje 4 nebo méně surovin za vyložení. Pokud pomocníka na tuto kartu umístí soupeř, získá její majitel 2 body.

Zelný trh: Při vyložení a při každém sběru získá hráč 2 libovolné suroviny.