

Divokraj

NOVÝ LÍSTKOVEC

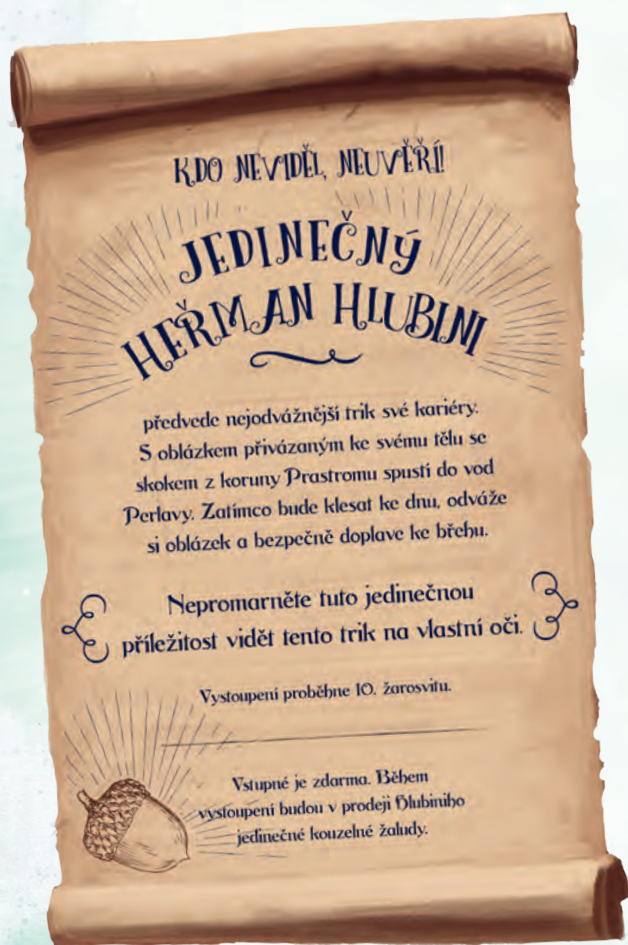
PRAVIDLA HRY

O HŘE

Na vlakové nádraží v Novém Lístkovci denně přijíždějí noví návštěvníci s novými očekáváními. Nový Lístkovec se, jakožto první město Divukraje, rozvinul v rušnou metropoli, která nabízí spoustu skvělých příležitostí, a ty stojí za to objevit a prozkoumat. Přilákejte nadšené návštěvníky do svého města, naplánujte si úkoly, nakupte si jízdenky do vzdálených měst a vybudujte to nejskvělejší město, jaké kdy Divukraj měl.

Nový Lístkovec přináší 59 nových karet tvorů a staveb, čímž rozšiřuje strategické možnosti kombinace karet. Díky novým zlatým žetonům obyvatel můžete objevovat nové varianty kombinování karet. Karty návštěvníků nabízí nové způsoby, jak na konci hry získat body. Jízdenky a rezervace naproti tomu dodávají váhu rozhodnutím učiněným ve správný čas.

Připravte se na zcela nový zážitek ze hraní *Divukraje*, který vás bude překvapovat ještě mnoho ročních období. Vítejte v Novém Lístkovci!



TVŮRCI HRY

Autor rozšíření: James A. Wilson

Vývoj rozšíření: Dann May, Clarissa Wilson, Dan Yarrington

Hlavní ilustrátor: Andrew Bosley

Další ilustrátoři: Naomi Robinson, Natalie Johnson

Grafická úprava: Natalie Johnson, Jared Gannuscio

Vedoucí redakce anglické verze: Petra Shlunk

Redakce anglické verze: Charlotte Jones, Chrissy Peske, Tim Schuetz, Michael Cyr

Produkce: Tim Schuetz

Producent: Skye Walker

Vedoucí výroby: Dan Yarrington

Testovali: Andrew Albertsen, Rob Bell, Kat Slosarska-Bell, Joshua a Lee Boruch, Joëlle Cathala, Jennifer Dingman, Danielle Dolloff, Gabrielle Dolloff, Tim Dolloff, Jean-François Knebel, Cory Kneeland, Benjamin Leroy-Beaulieu, Carlos Lopez, Katherine Parker, Alex Peske, Amy Peske, Chrissy Peske, Tom Peske, Karl Schwantes, Nassouh Toutoungi, Damien Vocanson, Stéphanie Vocanson-Manzi, Anthony Williams, Erin Williams, Kim Williams



Starling Games je značkou
Tabletop Tycoon, Inc. 

OBSAH HRY



32 KARET
NÁVŠTĚVNÍKŮ



3 KARTY LESA



59 KARET TVORŮ A STAVEB



9 KARET
VÝZNAMNÝCH
UDĚLOSTÍ



18 ZLATÝCH
ŽETONŮ
OBYVATEL



6 ŽETONŮ
REZERVACÍ



18 DÍLKŮ
VAGONŮ



1 VÁČEK
NOVOLÍSTKOVECKÉHO
NĀDRAŽÍ



2 DÍLKŮ
BĚŽNÝCH
UDĚLOSTÍ



20 ŠESTIBODOVÝCH
ŽETONŮ



6 JÍZDENEK



KOČKY NETOPÝŘI HLEMÝŽDI VČELY



HERNÍ PLÁN
S NĀDRAŽÍM


24 POMOCNÍKŮ, 4 KARTY SCHOPNOSTÍ
POMOCNÍKŮ, 4 ŽABÍ VELVYSLANCI
A 4 KRÁLÍČÍ CESTOVATELÉ

(VELVYSLANCI A CESTOVATELÉ SE POUŽIJÍ PŘI
HŘE S ROZŠÍŘENÍMI PERLAVA A SKALOVĚŽÍ)



PŘÍPRAVA HRY

Postupujte podle pravidel pro přípravu základní hry. Poté postupujte podle následujících bodů. (Příprava je shodná i při hře jednoho hráče, kromě uvedených výjimek.)

- 1 Herní plán s *Nádražím* v Novém Lístkovci položte vpravo vedle herního plánu základní hry.
- 2 Nové karty tvorů a staveb se symbolem  zamíchejte do balíčku karet ještě před vyložení karet na *Louku*.
- 3 Zamíchejte karty návštěvníků a vzniklý balíček rozdělte na dvě zhruba stejné části. Tyto dva balíčky položte lícem nahoru na nástupiště na *Nádraží*.
- 4 Vyložte tři karty z balíčku tvorů a staveb lícem nahoru na herní plán s *Nádražím*.
- 5 Dílky vagonů vložte do váčku a vylosujte z něj tři dílky, které po jednom položte na volná místa vagonů na herním plánu s *Nádražím*.
- 6 Každému hráči dejte tři zlaté žetony obyvatel.

Hra jednoho hráče: Břítva tyto žetony nedostává.



Dodatečná volitelná příprava: *Nový Lístkovec* přináší několik modulů, které můžete přidat jak k základní hře, tak i k libovolnému dalšímu rozšíření. Pokud hrajete s herním plánem s *Nádražím* nebo s kompletním rozšířením *Nový Lístkovec*, nedoporučujeme hrát současně s *Perlavou* ani *Skalověžím*.

- 7 **Jízdenky:** Dejte každému hráči jednu jízdenku (obousměrnou stranou nahoru).
- 8 **Rezervace:** Každému hráči dejte jeden žeton rezervace stranou s  nahoru.
Hra jednoho hráče: Břítva nedostane jízdenku ani žeton rezervace.
- 9 **Místa v lese:** Karty lesa z tohoto rozšíření jsou označeny symbolem . Můžete je zamíchat do balíčku ostatních karet lesa během přípravy hry.
- 10 **Významné události:** Karty významných událostí z tohoto rozšíření můžete přidat několika způsoby:

- Během přípravy je smíchejte s ostatními kartami.
- Během přípravy zamíchejte zvlášť karty ze základní hry a zvlášť karty z tohoto rozšíření a z každého balíčku vezměte dvě karty.
- Vyberte karty významných událostí pouze z tohoto rozšíření.

Poznámka: Kvůli většímu počtu nových karet významných událostí v tomto rozšíření doporučujeme před výběrem karet z balíčku ze základní hry nejprve odstranit karty, jejichž požadavek se týká konkrétních karet (například *Okřídlený porodní asistent* nebo *Vzpomínka na zesnulé*).

II Základní události: *Nový Lístkovec* přináší dvě nové základní události. Položte je na odpovídající místa na herním plánu základní hry. Pokud byste hráli současně s rozšířením *Perlava*, nepoužívejte tyto ani žádné jiné základní události.

Varianta pouze s kartami z *Nového Lístkovce*: Karty můžete použít i bez ostatních součástí rozšíření *Nový Lístkovec*. V takovém případě z balíčku odstraňte obě karty *Lokomotiva* a poté balíček smíchejte s kartami ze základní hry. Každému hráči dejte tři zlaté žetony obyvatel.

1 Nákladní vagon
Použijte 1 pomocník každého hráče.

2 Mlýnský mlýn
Odlis 1 návštěvníka z nádraží a poté si vezmi 1 návštěvníka a 1 vagon.

3 Vlnářec
Použijte 1 pomocník každého hráče.

4 Přeloz
Za každých 2 vlny se třebas mění oboustranných kartami.

5 Báskník
Zjed 1 žetón a smálek se smáčkem. Každý žetón smáčka stojí 2 žetony obyvatel. Každý smáček stojí 1 žetón obyvatel.

6 Grosulka Povolání
Mělopuť 6 vln a 6 stavů se třebas mění.

7 Odlisovaná vědomka
PRAVNÁ DO ZEMĚ DO HORNÍHO DĚLNÍ
C. 3471
ČESKÁ UNIVERZITA
POMOCNKA NA
NOVÉ MĚSTO
PO
POUŽITÍ
OTOC

8 Rubín Lepší
Dokouči alespoň 3 běžné události.

9 Získej 2 větříčky a 1 smálek.
Zkopíruj libovolnou akci z karty leca.
Získej 4 větříčky.

10 Křivošný čaj
MĚSTE

11 Velkoměsto
Získej 2 žetony obyvatel a 1 vagon.

12 Odlis z ruky libovolný počet žetónů. Za každé 2 odlisene získáš 1 žetón obyvatel.

Poznámka: Pokud karta návštěvníka požaduje určitý počet surovin „na konci hry“, mohou být tyto suroviny použity jak ke splnění požadavku návštěvníka, tak ke splnění jiného bonusu na konci hry (například u Pekaře).



Tento návštěvník přinese na konci hry hráči 5 bodů, pokud bude mít ve svém městě alespoň 4 červené karty míst. Jinak bude za 0 bodů.

Jak získat kartu návštěvníka:

- Hráč umístí pomocníka na *Nádraží*. To je společné místo, na němž však každý hráč může mít v jeden okamžik pouze jednoho svého pomocníka.
- Hráč vybere jednoho z návštěvníků na nástupišti a odloží jej lícem dolů na odkládací balíček návštěvníků.
- Hráč si jednoho ze dvou lícem nahoru otočených návštěvníků položí vedle svého města.
- Hráč získá odměnu uvedenou na jednom libovolném vagonu umístěném na *Nádraží*. Jakmile hráč odměnu získá, odloží tento vagon stranou a prázdné místo zaplní novým žetonem taženým z váčku.

Body za návštěvníka hráč získá pouze v případě, že splní jeho požadavek na konci hry.

Pokud v kterémkoli okamžiku hráč vezme poslední kartu z balíčku návštěvníků, zamíchá odkládací balíček návštěvníků, rozdělí jej na dvě stejné části, a vytvoří tak dva nové balíčky návštěvníků. Jeden z nich položí na prázdné místo a druhý položí pod zbývající návštěvníky ve druhém balíčku.

Poznámka: Použité dílky vagonů hráči vrátí do váčku až v okamžiku, kdy bude váček prázdný.

Chci se pudinkovou zemí cpát a básně psát.

Dobře umím však jedno z toho jen.

A tak s tím druhým končím.

Konec.

— pekař Vrtil Bzučivka



KARTY NOVĚHO LÍSTKOVCE

Tyto karty se ve hře chovají jako karty tvorů a staveb ze základní hry s jedinou výjimkou – nejdou na ně použít žetony obyvatel. Hráči na ně musí použít zlaté žetony obyvatel z tohoto rozšíření. Proto jsou požadavky na těchto kartách psány na zlatém praporu.

Výjimkou z tohoto pravidla je karta *Prastrom*, na niž hráči mohou položit běžný žeton obyvatele, aby mohli vyložit kartu tvora z rozšíření *Nový Lístkovec*.

Zlaté žetony obyvatel mohou hráči využít pouze při hře s tvory a stavbami z tohoto rozšíření. Každý hráč může použít pouze tři zlaté žetony obyvatel. Pokud hráč odloží kartu, na níž byl umístěn zlatý žeton obyvatele, tento je odložen také a hráči se nevrací.

*Mrk je mince nejmenší hodnoty.
Lesk má hodnotu pěti mrků.
Zlatý má hodnotu deseti mrků.*

Zlatý prapor



Tohoto Vynálezce může hráč zdarma vyložit, pokud položí zlatý žeton obyvatele na libovolnou modrou kartu služeb ve svém městě, například na Hodinovou věž.



Zlatý prapor

Prazeď umožní hráči do jeho města zdarma vyložit libovolného tvora na fialové kartě rozkvětu (například Krále), pokud má hráč k dispozici zlatý žeton obyvatele a položí jej na Prazeď.

JÍZDENKY

Jízdenky mohou hráči použít (s rozšířením *Nový Lístkovec* nebo bez něj) při hraní základní hry a libovolného rozšíření. Jízdenka umožní hráči dvakrát za hru přesunout již umístěného pomocníka.

Jako jednu akci může hráč otočit obousměrnou jízdenku na druhou stranu, aby přemístil jednoho svého umístěného pomocníka na libovolné jiné místo.



Kdykoli po přípravě na léto může hráč jako jednu akci odložit jednosměrnou jízdenku, aby přemístil jednoho svého umístěného pomocníka na libovolné jiné místo.



Při přemístění pomocníka hráč musí dodržet všechna obvyklá pravidla pro umístování pomocníků. Nové místo hráč aktivuje podle běžných pravidel, jako by na ně právě umístil pomocníka ze své zásoby. Jízdenku nemůže hráč použít na přemístění žabího velvyslance, velkého tvora ani pomocníka umístěného na trvalém místě (například na *Hřbitově*).

ŽETONY REZERVACE

Žetony rezervace mohou hráči použít (s rozšířením *Nový Lístkovec* nebo bez něj) při hraní základní hry a libovolného rozšíření.

Ve svém tahu má hráč k dispozici **jednu novou akci – rezervování karty**. To provede tak, že si z *Louky* nebo z *Nádraží* vezme jednu kartu a položí ji pod svůj žeton rezervace. V příštích tazích může tuto kartu vyložit se slevou 1 🍷. Toto se počítá jako efekt „při vyložení karty“. Poté hráč otočí žeton rezervace na druhou stranu (strana se symboly ročních období) a nemůže jej použít, dokud neprovede přípravu na další roční období.



Při přípravě na další roční období:

- Pokud má hráč pod svým žetonem umístěnou kartu, může ji nyní odložit, aby v příštím ročním období mohl pod žeton umístit jinou kartu.
- Pokud je hráčův žeton rezervace otočen symboly ročních období nahoru, otočí jej hráč na druhou (–🍷) stranu.

Rezervovaná karta není považována za kartu v ruce, na *Louce* ani na *Nádraží*. Při vyložení této karty může hráč použít slevu –🍷 z žetonu nebo jiný efekt při vyložení karty, ale ne obojí současně.

NOVĚ SCHOPNOSTI POMOCNÍKŮ



Schopnosti pomocníků (které můžete znát z rozšíření *Zvonkobraní*) umožní hráčům používat speciální schopnost. Při hře s těmito kartami je smíchejte s ostatními kartami schopností a každému hráči dejte dvě, z nichž si každý hráč jednu vybere a druhou vrátí do krabice. Všechny zbývající karty vraťte do krabice (pokud nevlastníte žádné jiné rozšíření s těmito kartami, dejte místo toho každému hráči jednu kartu). Zároveň odstraňte ze hry jednoho pomocníka každého hráče z „jarní“ sekce na *Prastronu* – při hře se schopnostmi jej hráči nezískají.

- Všechny schopnosti doplňují běžná pravidla a nenahrazují běžnou funkci pomocníků popsanou v pravidlech.
- Při hraní se schopnostmi hráč **při přípravě na jaro nezíská nového pomocníka**.
- Schopnosti pomocníků se nepovažují za efekty „při vyložení karet“, takže jejich schopnost může být použita v kombinaci s jinými kartami.
- Schopnosti pomocníků nelze kombinovat se schopnostmi velkých tvorů z rozšíření *Skalověží*.

BĚŽNĚ UDÁLOSTI

Tyto události zvyšují počet běžných událostí, které mohou hráči během hry dokončit.



Velkoměsto vyžaduje, aby měl hráč ve svém městě alespoň 15 karet. Do tohoto počtu se započítávají také karty tvorů a staveb, které místo ve městě nezabírají nebo je sdílejí s jinou kartou.



Vyhlídkový let požaduje, aby měl hráč ve svém městě alespoň 3 fialové karty rozkvětu.

PRAVIDLA PRO HRU JEDNOHO HRÁČE

Zastavte ten vlak!

Břítva pokračuje ve svém řádění a pokouší se dostat na novolístkovecké nádraží, aby falešnými sliby přesvědčil příchozí, aby se k němu přidali. A pokud se mu to nepodaří, zvrhne se jeho řádění v obvyklé zlodějiny. Musíte toho zloducha poslat do míst, odkud není návratu.

Při hraní hry jednoho hráče s rozšířením *Nový Lístkovec* postupujte podle pravidel pro jednoho hráče ze základní hry, s následujícími novými pravidly:

Návštěvníci: Když se Břítva připravuje na další roční období, dejte mu kartu návštěvníka z *Nádraží* s nejvyšší bodovou hodnotou. Pokud mají oba návštěvníci stejnou hodnotu, rozhodněte, kterou kartu mu dáte. Břítva na konci hry získá plný počet bodů za každou svoji kartu návštěvníka.

Karty nádraží: Kdykoli vyložíte kartu z *Nádraží*, Břítva získá 1 bod a poté vyloží kartu podle svých běžných pravidel.

Zlaté žetony obyvatel: Kdykoli použijete zlatý žeton obyvatel, dejte Břítvovi ze společné zásoby následující odměnu:

- **1. použitý zlatý žeton obyvatel:** bez odměny.
- **2. použitý zlatý žeton obyvatel:** 2 body.
- **3. použitý zlatý žeton obyvatel:** 3 body.



Jízdenky: Jakmile použijete jízdenku, hodte osmistěnnou kostkou a na základě hodu dejte Břítvovi ze společné zásoby následující odměnu:

- **1:** bez odměny.
- **2–3:** 1 bod.
- **4–5:** 2 body.
- **6–7:** Břítva vyloží kartu podle svých běžných pravidel.
- **8:** Břítva získá 1 bod a vyloží kartu.

Rezervace: Poté, co vyložíte svoji rezervovanou kartu, vyloží Břítva kartu podle svých běžných pravidel. Navíc musíte odhalit 4 karty z vrchu balíčku, a pokud se typ některé z nich shoduje s kartou, kterou jste právě vyložil, vyloží Břítva i tuto odhalenou kartu. Pokud odhalíte více karet stejného typu, vyberte z nich, kterou Břítva vyloží. Zbývající 3 karty odložte.

Poznámka: Břítva během přípravy nedostává zlaté žetony obyvatel, jízdenky ani žetony rezervací.

REJSTŘÍK

SCHOPNOSTI POMOCNÍKŮ



Hlemýžďi: Na začátku hry si hráč s hlemýždími pomocníky dobere skrytě sedm karet a položí je do své herní oblasti na hromádku lícem dolů. Kdykoli jeho soupeř vyloží zelenou kartu sběru a kompletně ji vyhodnotí, může mu hráč dát (skrytě) jednu kartu z tohoto balíčku, aby sám také aktivoval právě vyloženou zelenou kartu sběru. Má-li soupeř naplněn limit karet ve své ruce, je tato karta odložena. Kartu sběru hráč aktivuje, jako by byla ve městě soupeře. Jakmile hráč spotřebuje všech sedm karet ve svém balíčku, nemůže tuto schopnost nadále využívat. Takto nelze aktivovat *Banku*, *Skladiště*, *Břitvu* ani legendární karty.

Poznámka: Tažené ani předávané karty hráč s hlemýždími pomocníky nikdy neuvidí.



Kočky: Hráč může umístit své pomocníky na libovolné místo základních akcí, v lese nebo na červených kartách míst obsazené soupeřovým pomocníkem. To se týká také otevřených míst na červených kartách míst (těch se symbolem **OTEVŘENO**) a těch, která otevřená nejsou. Hráč tedy může umístit svého pomocníka na *Královnu*, na kterou svého pomocníka již umístit majitel *Královny*. Pokud soupeř přesune svého pomocníka z místa, na němž je kočičí pomocník, pak tento blokuje místo pro ostatní hráče. Pokud hráč umístit svého pomocníka na červenou kartu místa v soupeřově městě, provede akci místa, jako by tato karta byla v jeho městě, kromě karet s nápisem **OTEVŘENO** (za ty jejich majitel získá 1 bod ze zásoby jako obvykle). Pokud hráč umístit kočičího pomocníka na trvalé místo, zůstává na něm pomocník trvale. Hráč nesmí umístit pomocníka na soupeřovu *Kapli*, *Pirátskou loď*, *Skladiště* ani legendární karty.



Netopýři: Poté, co hráč vyloží a vyhodnotí kartu, si může vzít až 1 kartu z *Louky* a položit ji lícem dolů vedle svého města. Takto tvořený balíček se nazývá „archiv“. V budoucích tazích hráč může jako akci vyložit kartu ze svého archivu. Pro potřeby schopností na kartách snižujících cenu vyložení (například *Hostinec* nebo *Hotel*) se karty v archivu považují za karty v ruce, na *Louce* nebo na *Nádraží*, ale nemohou být odloženy. Hráč si karty ve svém archivu může kdykoli prohlédnout.



Včely: Kdykoli hráč vyloží jinou než zelenou kartu sběru a kompletně ji vyhodnotí, může odložit jednu kartu ze své ruky a aktivovat 1 zelenou kartu sběru ve svém městě (kromě legendárních karet). Tuto schopnost nesmí hráč používat na podzim.

TVOROVÉ

Básník: Při jeho vyložení si hráč zvolí typ karet a z *Louky* si dobere všechny karty tohoto typu až do výše svého limitu karet v ruce. Hráč získá jeden bod za každou takto dobranou kartu. Nakonec hráč doplní na *Louku* nové karty z balíčku. Pokud hráč vyloží *Básníka* z *Louky*, nejprve zaplní místo po *Básníkovi* a teprve poté vyhodnotí jeho efekt.

Diplomat: Poté, co hráč vyloží kartu tvora, může dát libovolnému soupeři jednu kartu ze své ruky. Pokud tak učiní, dobere si jednu kartu a získá jeden bod. Jestliže mají všichni soupeři naplněn limit karet v rukách, může hráč kartu namísto předání odložit, za což také získá bod a dobere si kartu.

Fotograf: Na konci hry hráč může zkopírovat jednu fialovou kartu rozkvětu ze soupeřova města. *Fotograf* přináší dva body plus bonusové body ze zkopírované karty. Zkopírovanou kartu hráč oboduje, jako by byla v jeho městě.

Kouzelník: Při jeho vyložení a při každém sběru hráč může ze svého města odložit jednoho tvora nebo stavbu, aby získal jeden bod a jednu libovolnou surovinu. Hráč nemůže odložit tohoto *Kouzelníka*.

Kovář: Pokud hráč umístí pomocníka na *Kováře*, může aktivovat 2 různé zelené karty sběru ve svém městě. Nesmí aktivovat legendární karty.


Lampářka: Při jejím vyložení a při každém sběru si hráč může dobrat 2 karty z balíčku, z *Louky* a/nebo z *Nádraží*. Karty nemusí dobírat ze stejného místa. Pokud má v ruce místo pouze pro jednu kartu, může si dobrat jen jednu.



Mlynář: Při jeho vyložení a při každém sběru hráč může zaplatit jeden oblázek, aby získal 3 body.

Pekař: Na konci hry přináší 2 body za každou zbývající bobuli, kterou má hráč ve své zásobě (maximálně však 6 bodů).

Starosta: Při jeho vyložení a při každém sběru hráč získá 1 bod. Poté získá 1 bod za každých 5 míst ve svém městě, která jsou obsazena kartami (zaokrouhлено dolů). Do tohoto počtu se nepočítají karty, které nezabírají místo ve městě, jako například *Tulák* nebo *Hlavní cesta*.

Strojvůdce: Pokud hráč umístí pomocníka na *Strojvůdce*, může zkopírovat libovolnou červenou kartu místa v soupeřově městě, i když na sobě nemá symbol . Zkopírovanou kartu hráč aktivuje, jako by byla v jeho městě. Výjimka: Pokud hráč aktivuje *Strojvůdce* v soupeřově městě, může zkopírovat červenou kartu místa ve svém městě. Nesmí zkopírovat *Hřbitov*, *Kapli*, *Kláster*, *Pirátskou loď* ani legendární kartu.

Vynálezce: Při vyložení tvora nebo stavby může hráč odložit tohoto *Vynálezce* ze svého města, aby snížil cenu vykládané karty o 3 libovolné suroviny. Tato karta nemůže být kombinována s jinými schopnostmi na kartách, které umožňují vykládat karty.

Zahradník: Při jeho vyložení může hráč aktivovat dvě různé zelené karty sběru ve svém městě.

STAVBY

Banka: Při jejím vyložení a při každém sběru hráč na tuto *Banku* umístí 1 bodový žeton ze zásoby. Hráčův limit karet v ruce je vyšší o jedna za každý bodový žeton na *Bance*.

Čajovna: Při jejím vyložení a při každém sběru může hráč předat jednu kartu soupeři. Pokud tak učiní, získá jednu libovolnou surovinu a dobere si jednu kartu z balíčku. Jestliže mají všichni soupeři naplněn limit karet v rukách, může hráč kartu namísto předání odložit, za což také získá bod a dobere si kartu.

Hlavní cesta: Nezabírá místo v hráčově městě. Vytvoří další místo v hráčově městě. Nemůže být zkopírována, odstraněna ani aktivována pomocí *Kompasu* z rozšíření *Perlava*.

Horkovzdušný balon: Při jeho vyložení hráč zkopíruje libovolnou hnědou kartu poutě v soupeřově městě. Hráč kartu aktivuje, jako by byla v jeho městě. Výjimka: Pokud hráč aktivuje *Horkovzdušný balon* v soupeřově městě, může pomocí něj aktivovat kartu ve svém městě. Nemůže zkopírovat *Šaška*, *Hlavní cestu*, *Trosky* ani legendární kartu.

Hotel: Když hráč na *Hotel* umístí pomocníka, může vyložit tvora nebo stavbu ze své ruky o 3 libovolné suroviny levněji. Hráč získá 2 body, pokud na jeho *Hotel* umístí pomocníka soupeř. Hráč může pomocí *Hotelu* vyložit i legendární karty. Tato karta nemůže být kombinována s jinými schopnostmi, které umožňují vykládat karty.

Knihovna: Na konci hry přinese hráči 1 bod za každý typ karty v jeho městě. Nejvíce tedy přinese 5 bodů navíc.

Lokomotiva: Když hráč na *Lokomotivu* umístí pomocníka, může vyložit libovolnou kartu z *Nádraží* se slevou 3 libovolné suroviny. Tato karta nemůže být kombinována s jinými schopnostmi na kartách, které umožňují vykládat karty.

Muzeum: Při vyložení tvora nebo stavby si hráč může z balíčku dobrat dvě karty.

Nákladní vagon: Při vyložení *Nákladního vagonu* na něj hráč umístí 2 větvičky, 2 smůly, 2 oblázky a 2 bobule ze zásoby. Hráč z něj ihned a poté při každé sklizni může získat dvě libovolné suroviny. Suroviny, které na tomto *Nákladním vagonu* zůstanou na konci hry, se nepočítají do hráčových zbývajících surovin (a nepočítá se s nimi ani při vyhodnocování karet, například u karty *Pekař*). Při zkopírování *Havířem* si hráč může vzít dvě suroviny ze soupeřova *Nákladního vagonu*.

Prazed': Na konci hry hráči přinesou 2 body za každých 5 míst v jeho městě, která jsou obsazena kartami (zaokrouhлено dolů). Do tohoto počtu se nepočítají karty, které nezabírají místo ve městě, jako například *Tulák* nebo *Hlavní cesta*. *Prazed'* nezabírá místo v hráčově městě.

Radnice: Po vyložení stavby do svého města hráč může předat soupeři jednu kartu ze své ruky. Pokud tak učiní, získá 1 bod a dobere si jednu kartu z balíčku. Jestliže mají všichni soupeři naplněn limit karet v rukách, může hráč kartu namísto předání odložit.

Skleník: Tento *Skleník* může sdílet místo s *Farmou* v hráčově městě. Každá *Farma* může sdílet místo pouze s jedním *Skleníkem*. Při jeho vyložení a při každém sběru si hráč dobere 1 kartu, a pokud *Skleník* sdílí místo s *Farmou*, získá navíc libovolnou surovinu.



PŘEKLAD

ČESKÝ PŘEKLAD Vladimír Smolík a Jan Březina

GRAFICKÁ ÚPRAVA Black Light Studio

JAZYKOVÁ ÚPRAVA Eliška Pospíšilová

REDAKCE PŘEKLADU Martin Hrabálek a Ondřej Kurka



STARLING
GAMES



REXHRY.CZ
KRÁLOVSKY SE BAVTE



Starling Games je značkou
Tabletop Tycoon, Inc. 