

Divukraj

ROZŠÍŘENÍ SLYŠTE! SLYŠTE!

V Divukraji to žije!
Přijel cirkus s ohnivými
žongléry, chystá se hryzbalové
mistrovství a noviny mají plné
packy práce, aby o všech těchto
událostech podaly informace.



OBSAH

- 15 karet (6 druhů)

PŘÍPRAVA

Karty z tohoto rozšíření jednoduše zamíchejte do balíčku během přípravy hry. Jsou však docela silné, takže je nedoporučujeme hráčům, kteří mají raději náročnější hru.



REJSTŘÍK

Cirkus: Při vyložení a při každém sběru si může hráč za každou kartu sběru ve svém městě dobrat 1 kartu nebo může za každé dvě karty sběru ve svém městě získat libovolnou surovinu.

Hryzbalový hráč: Všichni *Hryzbaloví hráči* v jednom městě sdílejí jedno místo. Za každého *Hryzbalového hráče* získá jeho majitel dva body navíc za každého dalšího *Hryzbalového hráče* ve svém městě. Pokud by jeden hráč měl všechny tři *Hryzbalové hráče*, získal by celkem 18 bodů.

Hryzbalové hřiště: Pokud hráč na hřiště umístí pomocníka, vybere si jeden typ karty (kromě zelené) a poté odhalí čtyři karty z balíčku. Má-li některá z odhalených karet barvu, již hráč zvolil, získá 3 body. Odhalené karty si hráč ponechá v každém případě.

Kamelot: Při vyložení a při každém sběru může hráč dát soupeři dvě karty, aby získal 3 body ze zásoby.

Novinový stánek: Vždy když hráč dokončí událost, může na tento *Novinový stánek* položit žeton 1 bodu. Jsou-li na konci hry na této kartě alespoň 3 žetony, získá hráč další 3 body.

Žonglér: Ihned po vyložení si hráč zvolí jednu z možností. Pokud zvolí druhou možnost, může zaplatit 1 větvičku, aby odhalil kartu z balíčku. Tento postup může opakovat, kolikrát chce. Pokud je součet základních hodnot odhalených karet 6 a více, získá hráč 6 bodů a odhalené karty odloží.