

CZ - MANUÁL – TANK 00311020

HLAVNÍ PARAMETRY:

- A. 27/40 MHz 1. Vzdálenost dálkového ovladače do 25 metrů
B. 2.4 GHz 1. Vzdálenost dálkového ovladače do 50 metrů

BATERIE:

- | | |
|--|--|
| A. Dobíjecí pack | B. AA Baterie |
| 1. Tank: 4,8 V dobíjecí baterie | 1. Tank: 4 x 1,5 V AA baterie |
| 2. Dálkový ovladač: 2 x 1,5 V AA Baterie | 2. Dálkový ovladač: 2 x 1,5 V AA Baterie |

ROZSAH NAPĚTÍ:

- 4V – tank – 6,2 V 2,4V – dálkový ovladač – 3,2V

ZAPNUTÍ:

- A. 27/40 MHz

Zapněte přepínač na spodní straně tanku. Zmáčkněte klávesu START na dálkovém ovladači, poté můžete tank nastartovat.

- B. 2,4GHz

Zapněte přepínač na spodní straně tanku, poté zmáčkněte klávesu START a LAUNCH BULLET na dálkovém ovladači současně po dobu 2 sekund, tím se spárují frekvence a poté znovu zmáčkněte klávesu START a tank nastartujete. (Po dokončení vyhledávání frekvence přechází 4 červeně blikající diody na zadní straně tanku ve svítící.)

PROVOZ:

Zmáčknutím LAUNCH BULLET na dálkovém ovladači, tak vypustí infračervený paprsek

Zmáčknutím LAUNCH BULLET a TURRET TURNING LEFT/RIGHT klávesy najednou na dálkovém ovladači, tanky vypustí infračervený paprsek z kulometu.

Každý tank má tři životy v každé hře.

Tank ztratí život, pokud bude zasažen jednou kanonem nebo třikrát kulometem (zhasíná se světlo znázorňující život)

Pokud ztratí tank první život (D1 světlo zhasne), levá strana bude poškozená a nehýbe se.

Pokud ztratí tank druhý život (D2 světlo zhasne), pravá strana bude poškozená a nehýbe se.

Pokud ztratí tank třetí život (D3 světlo zhasne), je to porážka, tank přestane fungovat.

UPOZORNĚNÍ:

Pokud tank startuje nebo ztratil život, má 10 sekund ochranný čas (D3 bliká 10 sekund) a v je imunní vůči všem útokům.

AUTO-SHOW:

Pokud tank do 10 sekund od nastartování nedostane žádný příkaz, přepne se na 45 sekund do režimu auto-show. Pokud v průběhu tohoto režimu dostane nějaký příkaz, ukončí auto-show.

REŽIM STANDBY (uspání):

Pokud tank nedostane žádný příkaz do 3 minut, přepne se do režimu standby (uspání).

Výměna baterií:

1. Nejprve odšroubujte kryt šroubovákem a otevřete kryt baterií.
2. Vložte nebo vyměňte baterie 4x1,5V AA nebo 4,8V (tank) a 2x1,5V AA (dálkový ovladač) a přišroubujte kryt zpět.
3. Baterie vyměňujte pouze pod dozorem dospělé osoby.
4. Nenabíjejte baterie, které k tomu nejsou určeny.
5. Nabíjecí baterie musí být vyndány z hračky před nabíjením.
6. Nemíchejte staré a nové baterie nebo baterie odlišného typu.
7. Ujistěte se, že vkládáte baterie správnou polaritou.
8. Nabíječka není hračka.
9. Nabíječka a baterie musí být připojen k napájení pouze se stejným označením.
10. Vybité baterie okamžitě vyjměte z hračky.
11. Nezkratujte svorky
12. V případě nabíjecích baterií kontrolujte prosím kabel, zástrčku, kryt a ostatní díly zda jsou nepoškozené, v případě poškození je přestaňte používat.

UPOZORNĚNÍ:

Pečlivě si přečtěte instrukce před používáním.

Nikdy se nedotýkejte tanku nebo otočné věže dokud je v pohybu.

Nejezděte s hračkou na silnici nebo v davu lidí.

Hračku používejte pouze na rovném povrchu nebo na vnitřních podlahách

V případě, že produkt není používán delší dobu, vyjměte baterie

Nevystavujte produkt přímému slunečnímu svitu

Údržba: Produkt obsahuje elektronické součástky a nesmí se ponořit do vody nebo být používán ve vlhkém prostředí. Použijte suchý hadřík k odstranění nečistot.

SK - MANUÁL - TANK 00311020

HLAVNÉ PARAMETRE:

- A. 27/40 MHz 1. Dosah diaľkového ovládača do 25 metrov
B. 2.4 GHz 1. Dosah diaľkového ovládača do 50 metrov

BATÉRIE:

- A. Dobíjací pack
1. Tank: 4,8 V dobíjacie batérie
2. Diaľkový ovládač: 2 x 1,5 V AA batérie
- B. AA Batérie
1. Tank: 4 x 1,5 V AA batérie
2. Diaľkový ovládač: 2 x 1,5 V AA batérie

ROZSAH NAPÄTIA:

4V(A) - tank - 6,2 V(B) 2,4V(A) - diaľkový ovládač - 3,2V(B)

ZAPNUTIE:

A. 27/40 MHz

Zapnite vypínač na spodnej strane tanku. Stlačte tlačidlo START na diaľkovom ovládači, potom môžete tank naštartovať.

B. 2,4GHz

Zapnite vypínač na spodnej strane tanku, potom stlačte tlačidlo START a LAUNCH BULLET na diaľkovom ovládači súčasne na 2 sekundy, tým sa spárujú frekvencie a potom znovu stlačte tlačidlo START a tank naštartujete. (Po dokončení vyhľadávania frekvencie začnú 4 červeno blikajúce diódy na zadnej strane tanku svietiť.)

PREVÁDZKA:

Stlačením LAUNCH BULLET na diaľkovom ovládači, tank zasvieti infračerveným lúčom

Stlačením LAUNCH BULLET a TURRET TURNING LEFT / RIGHT tlačidiel naraz na diaľkovom ovládači, tank zasvieti infračerveným lúčom z guľometu.

Každý tank má tri životy v každej hre.

Tank stratí život, ak bude zasiahnutý raz kanónom alebo trikrát guľometom (zhasína sa svetlo znázorňujúce život)

Ak stratí tank prvý život (D1 svetlo zhasne), ľavá strana bude poškodená a nehýbe sa.

Ak stratí tank druhý život (D2 svetlo zhasne), pravá strana bude poškodená a nehýbe sa.

Ak stratí tank tretí život (D3 svetlo zhasne), je to porážka, tank prestane fungovať.

UPOZORNENIE:

Ak tank štartuje alebo stratil život, má 10 sekúnd ochranný čas (D3 bliká 10 sekúnd) a v je imúnny voči všetkým útokom.

AUTO-SHOW:

Ak tank do 10 sekúnd od naštartovania nedostane žiadny príkaz, prepne sa na 45 sekúnd do režimu auto-show. Ak v rámci tohto režimu dostane nejaký príkaz, ukončí auto-show.

REŽIM STANDBY (uspanie):

Ak tank nedostane žiadny príkaz do 3 minút, prepne sa do režimu standby (uspanie).

Výmena batérií:

1. Najprv odskrutkujte kryt skrutkovačom a otvorte kryt batérií.
2. Vložte alebo vymeňte batérie 4x1,5V AA alebo 4,8V (tank) a 2x1,5V AA (diaľkový ovládač) a priskrutkujte kryt späť.
3. Batérie vymieňajte iba pod dozorom dospelého človeka.
4. Nenabíjajte batérie, ktoré na to nie sú určené.
5. Nabíjacie batérie sa musia vybrať z hračky pred nabíjaním.
6. Nemiešajte staré a nové batérie alebo batérie odlišného typu.
7. Uistite sa, že vkladáte batérie správnu polaritou.
8. Nabíjačka nie je hračka.
9. Nabíjačka a batérie musia byť pripojené k napájaniu iba s rovnakým označením.
10. Vybité batérie okamžite vyberte z hračky.
11. Neskrutkujte svorky
12. V prípade nabíjajúcich batérií kontrolujte prosím kábel, zástrčku, kryt a ostatné diely či sú nepoškodené, v prípade poškodenia ich prestaňte používať.

UPOZORNENIE:

Starostlivo si prečítajte inštrukcie pred používaním.

Nikdy sa nedotýkajte tanku alebo otočnej veže kým je v pohybe.

Nejazdite s hračkou na ceste alebo v dave ľudí.

Hračku používajte iba na rovnom povrchu alebo na vnútorných podlahách.

V prípade, že výrobok nie je používaný dlhšiu dobu, vyberte batérie.

Nevystavujte produkt priamemu slnečnému žiareniu.

Údržba: Produkt obsahuje elektronické súčiastky a nesmie sa ponoriť do vody alebo byť používaný vo vlhkom prostredí. Na odstránenie nečistôt použite suchú handričku.